## [ 문제 - 2 ] 다음 요구사항을 만족하는 프로그램을 작성하시오

클래스 이름	Man
인스턴스 변수	private String name;
생성자	public Man(String name)
	동작 : 인스턴스 변수 name의 값을 초기화합니다.
인스턴스 메소드	public String getName()
	동작: 이름을 반환합니다.

인터페이스 이름	Speakable
추상 메소드	public String speak()

클래스 이름	Student
상위 클래스	Man
생성자	public Student (String name)
	동작 : 인스턴스 변수 name의 값을 초기화합니다.(상위생성자 호출)

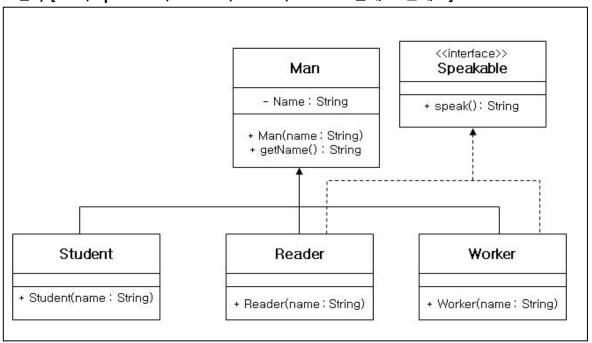
클래스 이름	Reader
상위 클래스 및 인터페이스	Man, Speakable
생성자	public Reader(String name)
	동작 : 인스턴스 변수 name의 값을 초기화합니다.(상위생성자 호출)
인스턴스 메소드	public String speak()
	동작: name 값과 "독자는 자바를 잘하고 싶다" 문자열을 이어붙인 문자열을 반환

클래스 이름	Worker
상위 클래스 및 인터페이스	Man, Speakable
생성자	public Worker(String name)
	동작 : 인스턴스 변수 name의 값을 초기화합니다.(상위생성자 호출)
인스턴스 메소드	public String speak()
	동작: name 값과 "일꾼은 자기가 맡은 일을 잘하고 싶어한다" 문자열을 이어붙인
	문자열을 반환

클래스 이름	EnrollMain
스태틱 메소드	public static void main(String[] args)
	동작:
	EnrollMain을 실행 시 다음과 같은 결과가 나오도록 작성합니다.
	(아래와 같은 메인 메뉴를 출력하고, 사용자가 1을 입력하면, Reader객체를
	생성하고, 2를 입력하면 Worker 객체를 생성하여, Speakable 배열에 저장한 후,
	2번의 객체 등록이 끝나면, Speakable 배열에서 객체를 하나씩 꺼내어 speak()
	메소드 호출 결과를 화면에 출력합니다.)
	실행결과 >>
	Speaker 등록 메인 메뉴입니다. 단 2명만 등록할 수 있습니다.
	어떤 Speaker를 등록하는 지 선택하세요.

```
1. Reader 등록
2. Worker 등록
1
이름을 입력하세요.
홍길동
어떤 Speaker를 등록하는지 선택하세요.
1. Reader 등록
2. Worker 등록
2 이름을 입력하세요.
박철수
두 명 Speaker의 등록이 완료되었습니다. 이제 Speaker들의 speak 실행결과입니다.
홍길동 독자는 자바를 잘 하고 싶다!!
박철수 일꾼은 자기가 맡은 일을 열심히 한다!!
```

## 그림1) [Man, Speakable, Student, Reader, Worker 클래스 관계도]



## ※ 참고

객체 관계도에서 + 기호는 public 을, - 기호는 private을 의미합니다. "변수 : DataType"에서 Data Type은 변수의 Data Type을, "메서드이름() : DataType"에서 DataType은 메서드의 리턴타입을 의미합니다. 각 객체의 메서드 내용은 임의로 작성합니다.