

算法分析与设计 第六讲

动态规划 基本概念及实例

主要内容

- 动态规划的基本概念
- 动态规划的基本步骤
- 动态规划问题求解实例

动态规划的求解对象

●最优化问题

- 工程问题中设计参数的选择
- 有限资源的合理分配
- 车间作业调度
- 交通系统的规划
- 不胜枚举.....

动态规划（dynamic programming）

- 分治法求解回顾

- 子问题相互独立，不包含公共子问题

- 动态规划

- 与分治法类似，也是将问题分解为规模逐渐减小的同类型的子问题
- 与分治法不同，分解所得的子问题很多都是重复的

动态规划求解实例-矩阵连乘问题

●矩阵连乘问题（矩阵链乘法）

●一般描述：

- 对于给定的 n 个矩阵， M_1, M_2, \dots, M_n ，其中矩阵 M_i 和 M_j 是可乘的，要求确定计算矩阵连乘积 $(M_1 M_2 \dots M_n)$ 的计算次序，使得按照该次数计算矩阵连乘积时需要的乘法次数最少

矩阵连乘问题

- 例，设有矩阵 M_1, M_2, M_3, M_4
- 其维数分别是： $10 \times 20, 20 \times 50, 50 \times 1, 1 \times 100$
- 现要求出这4个矩阵相乘的结果
- 计算次序可以通过加括号的方式确定
- 当 n 很大时， n 个矩阵连乘的加括号的方法数是指数量级的，逐一检查不现实

矩阵连乘问题

- 目标：求出矩阵连乘 $M_i M_{i+1} \dots M_{j-1} M_j$ ($i < j$) 所需的最少乘法次数
- 共有 $j-i+1$ 个矩阵，可称这个矩阵连乘的规模是 $j-i+1$
- 按照做最后一次乘法的位置进行划分，矩阵连乘一共可分为 $j-i$ 种情况
- 若已知任一个规模不超过 $j-i$ 的矩阵连乘所需的最少乘法次数，则可计算出 $M_i M_{i+1} \dots M_{j-1} M_j$ 所需的最少乘法次数

矩阵连乘问题

- j-i种划分情况表示为通式：

- $(M_i \cdots M_k) (M_{k+1} \cdots M_j) \quad (i \leq k < j)$

- 记第t个矩阵 M_t 的列数为 r_t ，并令 r_0 为矩阵 M_1 的行数

- $M_i \cdots M_k$ 连乘所得是 $r_{i-1} \times r_k$ 维矩阵

- $M_{k+1} \cdots M_j$ 连乘所得是 $r_k \times r_j$ 维矩阵

- 这两个矩阵相乘需要做 $r_{i-1} \times r_k \times r_j$ 次乘法

矩阵连乘问题

- 由于已知 $(M_i \cdots M_k)$ 和 $(M_{k+1} \cdots M_j)$ 所需的最少乘法次数，记为 m_{ik} 和 $m_{k+1,j}$
- $(M_i \cdots M_k)(M_{k+1} \cdots M_j)$ 的矩阵连乘所需的最少乘法次数为： $m_{ik} + m_{k+1,j} + r_{i-1} \times r_k \times r_j$
- 对满足 $i \leq k < j$ 的共 $j-i$ 种情况逐一进行比较，可得：
- $m_{ij} = \min_{(i \leq k < j)} \{m_{ik} + m_{k+1,j} + r_{i-1} \times r_k \times r_j\}$

矩阵连乘问题

- 对于 $m_{ij} = \min_{(i \leq k < j)} \{m_{ik} + m_{k+1,j} + r_{i-1} \times r_k \times r_j\}$
- $m_{ij} = 0$ (相当于单个矩阵的情况)
- 首先求出计算 $M_1M_2, M_2M_3, \dots, M_{n-1}M_n$ 所需的最少乘法次数 $m_{i,i+1} (i=1, 2, \dots, n-1)$
- 再基于以上结果, 根据 m_{ij} 的求解公式计算 $M_1M_2M_3, M_2M_3M_4, \dots, M_{n-2}M_{n-1}M_n$ 所需的最少乘法次数 $m_{i,i+2} (i=1, 2, \dots, n-2)$
- 直至 $m_{i,i+3} (i=1, 2, \dots, n-3), m_{i,i+4} (i=1, 2, \dots, n-4),$
 $m_{1,n}$

矩阵连乘问题

- 已知 M_1, M_2, M_3, M_4
- 其维数分别是： $10 \times 20, 20 \times 50, 50 \times 1, 1 \times 100$
- 求 m_{13}
- 求解 $m_{1,n}$ 的算法

```
for i=1 to n do  $m_{ii} \leftarrow 0$ ;
```

```
for  $l=1$  to  $n-1$  do
```

```
for i=1 to  $n-l$  do
```

```
{  $j \leftarrow i+l$ ;  $m_{ij} \leftarrow \min_{(i \leq k < j)} \{ m_{ik} + m_{k+1,j} + r_{i-1} \times r_k \times r_j \}$  }
```

矩阵连乘问题

- 该方法将时间从brute-force法的指数量级降低到了 $\Theta(n^3)$

矩阵连乘问题

●动态规划相关的重要概念

- 子问题的高度重复性
- 最优子结构性质
 - 问题的最优解中包含着其每一个子问题的最优解

矩阵连乘问题

for $i=1$ to n do $m_{ii} \leftarrow 0$;

for $i=1$ to $n-1$ do $d_{i,i+1} \leftarrow i$;

for $l=1$ to $n-1$ do

for $i=1$ to $n-l$ do

{ $j \leftarrow i+l$;

$m_{ij} \leftarrow \min_{(i \leq k < j)} \{ m_{ik} + m_{k+1,j} + r_{i-1} \times r_k \times r_j \}$

$d_{ij} \leftarrow k' \}$

矩阵连乘问题

●例 $M_1M_2M_3M_4M_5M_6$ ，其维数分别是 30×35 ， 35×15 ， 15×5 ， 5×10 ， 10×20 和 20×25

●二维数组(d_{ij})

$i \backslash j$	1	2	<u>3</u>	<u>4</u>	5	6
1		<u>1</u>	<u>1</u>	3	3	3
2			<u>2</u>	3	3	3
3				<u>3</u>	3	3
4					4	5
5						5

适合用动态规划方法求解的问题

- 若一个问题可以分解为若干个高度重复的子问题，且问题也具有最优子结构性质，就可以用动态规划法求解
- 具体方式：可以递推的方式逐层计算最优值并记录必要的信息，最后根据记录的信息构造最优解

动态规划方法总体思想

- 保存已解决的子问题的答案，在需要时使用，从而避免大量重复计算

Those who cannot remember the past
are doomed to repeat it.

-----George Santayana,
The life of Reason,
Book I: Introduction and
Reason in Common
Sense (1905)

动态规划方法解题步骤

- 找出最优解的性质，并刻画其结构特征
- 递归地定义最优值（写出动态规划方程）
- 以自底向上的递推方式计算出最优值
- 根据计算最优值时得到的信息，以递归方法构造一个最优解

最长公共子序列问题 (LCS)

- 子序列的概念
- 设 $X = \langle x_1, x_2, \dots, x_m \rangle$
- 若有 $1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq m$
- 使得 $Z = \langle z_1, z_2, \dots, z_k \rangle = \langle x_{i_1}, x_{i_2}, \dots, x_{i_k} \rangle$ 则称 Z 是 X 的子序列, 记为 $Z \leq X$

最长公共子序列问题 (LCS)

- 公共子序列的概念
- 设 X , Y 是两个序列, 且有 $Z \leq X$ 和 $Z \leq Y$
- 则称 Z 是 X 和 Y 的公共子序列

最长公共子序列问题 (LCS)

- 最长公共子序列的概念
- 若 $Z \leq X$, $Z \leq Y$, 且不存在比 Z 更长的 X 和 Y 的公共子序列
- 则称 Z 是 X 和 Y 的最长公共子序列, 记为 $Z \in \text{LCS}(X, Y)$
- 请注意, 最长公共子序列往往不止一个

LCS的求解方法

- Brute-force法
- 列出X的所有长度不超过n（即 $|Y|$ ）的子序列，从长到短逐一进行检查，看其是否为Y的子序列，直到找到第一个最长公共子序列
- 由于X共有 2^m 个子序列，故此方法对较大m没有实用价值

最长公共子序列问题 (LCS)

- 记 $X_i = \langle x_1, \dots, x_i \rangle$ 即 X 序列的前 i 个字符 ($1 \leq i \leq m$)
- $Y_j = \langle y_1, \dots, y_j \rangle$ 即 Y 序列的前 j 个字符 ($1 \leq j \leq n$)
- 假定 $Z = \langle z_1, \dots, z_k \rangle \in \text{LCS}(X, Y)$

最长公共子序列问题 (LCS)

- 若 $x_m = y_n$ (最后一个字符相同),
则有 $z_k = x_m = y_n$ 且 $z_{k-1} \in \text{LCS}(X_{m-1}, Y_{n-1})$
- 若 $x_m \neq y_n$ 且 $z_k \neq x_m$, 则有 $z \in \text{LCS}(X_{m-1}, Y)$
- 若 $x_m \neq y_n$ 且 $z_k \neq y_n$ 则有 $z \in \text{LCS}(X, Y_{n-1})$
- 求 $\text{LCS}(X_{m-1}, Y)$ 与 $\text{LCS}(X, Y_{n-1})$ 的长度,
不是相互独立的, 具有重叠性
- 两个序列的LCS中包含了两个序列的前缀
的LCS, 具有最优子结构性质

最长公共子序列问题 (LCS)

- 引入一个二维数组C，用C[i,j]记录 X_i 与 Y_j 的LCS的长度

- $$C[i,j] = \begin{cases} 0 & \text{若 } i = 0 \text{ 或 } j = 0 \\ C[i-1, j-1] + 1 & \text{若 } i, j > 0 \text{ 且 } x_i = y_j \\ \max\{C[i-1, j], C[i, j-1]\} & \text{若 } i, j > 0 \text{ 且 } x_i \neq y_j \end{cases}$$

最长公共子序列问题 (LCS)

- 为了构造出LCS，引入一个 $m \times n$ 的二维数组 b ， $b[i,j]$ 记录 $C[i,j]$ 是通过哪一个子问题的值求得的，以决定搜索的方向
- 若 $C[i-1,j] \geq C[i,j-1]$ ，则 $b[i,j]$ 中记入 “ \uparrow ”
- 若 $C[i-1,j] < C[i,j-1]$ ，则 $b[i,j]$ 中记入 “ \leftarrow ”

最长公共子序列问题 (LCS)

```
LCS_L(X,Y,m,n,C)
```

```
for i=0 to m do C[i,0]←0
```

```
for j=1 to n do C[0,j]←0
```

```
for i=1 to m do {
```

```
  for j=1 to n do{
```

```
    if x[i]=y[j] then {C[i,j]←C[i-1,j-1]+1;  
                      b[i,j]← “↖” ; }
```

```
  }else if C[i-1,j]≥C[i,j-1] then {C[i,j]←C[i-1,j];  
                                   b[i,j]← “↑” ; }
```

```
  }else{C[i,j]←C[i,j-1];  
        b[i,j]← “←” ; }
```

最长公共子序列问题 (LCS)

● 输出一个LCS(X,Y)的递归算法

```
LCS_Output(b,X,i,j)
```

```
If i=0 or j=0 then return;
```

```
If b[i,j]= “↖” then /*X[i]=Y[j]*/
```

```
{LCS_Output(b,X,i-1,j-1);
```

```
  输出X[i]; }
```

```
else if b[i,j]= “↑” then /*C[i-1,j]≥C[i,j-1]*/
```

```
  LCS_Output(b,X,i-1,j)
```

```
else if b[i,j]= “←” then /*C[i-1,j]<C[i,j-1]*/
```

```
  LCS_Output(b,X,i,j-1)
```

最长公共子序列问题 (LCS)

- 请注意，以上算法不能搜索到所有的LCS
- 没区分 $C[i-1,j] > C[i,j-1]$ 和 $C[i-1,j] = C[i,j-1]$
- 当满足 $X[i]$ 与 $Y[j]$ 不等，且 $C[i-1,j] = C[i,j-1]$ 时，要执行 $b[i,j] \leftarrow \leftarrow \uparrow$ ，即记录两个搜索方向，才能够据此找出所有的LCS