

妙味课堂——JS面试题

[js](#)[妙味课堂](#)[前端基础](#)[学习笔记](#)

2014-11-21

这些面试题目前看起来还是有一定难度的，对我。

选择题

题1:

```
(function() {  
    return typeof arguments;  
})();
```

- "object"
- "array"
- "arguments"
- "undefined"

解析:

typeof一共返回六种类型：字符串、number、布尔值、object对象、undefined、function函数，所以2、3项就剔除了

arguments是一个实参的集合，它是一个对象。

题2:

```
var f = function g() { return 23; };  
typeof g();
```

- "number"
- "undefined"
- "function"
- Error

解析:

如果第一行中的**g**不写的话，那么就是一个函数赋给了一个变量，这叫作“函数表达式”。这里这个函数是有名字的，因此叫作“有名的函数表达式”。多了这个名字，这种写法就是不规范的。这个**f**是能够找到的，但是这个**g()**在有些浏览器下是找不到的。因此选第四项**Error**。

题3:

```
(function(x) {  
    delete x;  
    return x;  
})(1);
```

- 1
- null
- undefined
- Error

解析:

delete不能删除变量，也不能删除参数。它只能删除一个对象下面的属性。因此选第**1**项。

题4:

```
var y = 1, x = y = typeof x;  
x;
```

- 1
- "number"

- undefined
- "undefined"

解析：

是从右向左执行的，那么在执行typeof x的时候，x还没有值的。所以typeof x返回的是"undefined"（typeof返回的都是字符串类型的）。这个字符串"undefined"又赋值给了y。这时候y就不是1了。然后再赋给x，x就是字符串"undefined"。

题5：

```
(function f(f) {  
    return typeof f();  
})(function() { return 1; });
```

- "number"
- "undefined"
- "function"
- Error

解析：

传入的参数f是匿名函数function(){return 1;}，然后在自执行的函数里面f执行了（f()），所以这个f()就相当于1，那么typeof 1就是字符串的"number"

题6：

```
var foo = {  
    bar: function() { return this.baz; },  
    baz: 1  
};  
(function() {  
    return typeof arguments[0]();  
})(foo.bar)
```

- "undefined"
- "object"
- "number"
- "function"

解析：

`foo.bar`可以视为函数`function(){ return this.baz; }`的函数名，它通过`arguments[0]`传到自执行函数里面。也就是说`foo.bar`就是`arguments[0]`，这个函数去执行，看起来这里的`this`是指向`foo`，其实不是。这个`this`要看从哪儿调用，它前面是谁。现在这个`foo.bar`看作一个整体，视为一个函数名，那么这个名为`foo.bar`的函数是在`window`下调用的，`window`下面没有`baz`，因此返回的应该是“`undefined`”。

题7:

```
var foo = {
    bar: function() {return this.baz;},
    baz: 1
}
typeof (f = foo.bar) ();
```

- “`undefined`”
- “`object`”
- “`number`”
- “`function`”

解析:

这个题目跟上个题目差不多。也是将`foo.bar`作为一个整体赋给了`f`，那么`f`调用的时候，也还是在`window`下调用的。`this`指向是`window`，`window`下面没有`baz`，因此应选“`undefined`”。

题8:

```
var f = (function f() {return "1";},function g() {return 2;}) ();
typeof f;
```

- “`string`”
- “`number`”
- “`function`”
- “`undefined`”

解析:

分组选择符：小括号。

```
var a = (1, 2, 3);
alert(a); //弹出3 变量取得是最后一位
```

上面要走分组选择符后面的这个函数，后面函数return的是2，所以选择“number”

题9:

```
var x = 1;
if(function f() {}){
    x += typeof f;
}
x;
```

- 1
- “1function”
- “1undefined”
- NaN

解析:

函数声明是不能写到运算符的运算过程当中，例如if的括号或者for循环的括号中。函数写到这里面的话，函数名字就找不到了。函数声明必须是全局的或局部的，不能写到运算当中。所以typeof后面的f是找不到的，因此typeof f返回的是“undefined”。另外一个问题，这个函数写到括号当中，是返回真的。应该选第三个。

题10:

```
var x = [typeof x, typeof y][1];
typeof typeof x;
```

- “number”
- “string”
- “undefined”
- “object”

解析:

不管x是什么，typeof x返回的必然是字符串。因此typeof 字符串返回的是“string”

题11:

```
(function(foo) {
    return typeof foo.bar;
```

```
))({foo: {bar: 1}});
```

- "undefined"
- "object"
- "number"
- "Error"

解析:

形参foo只的是{foo: {bar: 1}}这个整体。在typeof foo.bar;中的这个foo下面只有一个foo属性，并没有bar这个属性，因此应该选"undefined"

题12:

```
(function f() {  
    function f() {return 1;}  
    return f();  
    function f() {return 2;}  
})()
```

- 1
- 2
- Error(e.g. "Too much recursion")
- undefined

解析:

函数声明是会预解析的，因此在return f();这一句还没有执行的时候，上面和下面的这两句就已经执行完毕了。后面把前面的覆盖了，因此在return f();这一句执行的时候，这个f已经是下面的那个函数了。因此应该选择"2"。

题13:

```
function f() {return f;}  
new f() instanceof f;
```

- true
- false

解析:

instanceof方法是看前面的对象是否是后面的构造函数构造出来的。在构造函数中如果**return**了函数或者对象的话，那么这个函数或者对象就会把这个构造函数生成的对象覆盖掉。就相当于**new f()**执行完之后，就不是原本构造出来的对象了，而是**f**这个函数。**f instanceof f**返回的是**false**。

题14:

```
with (function(x, undefined){}) length;
```

- 1
- 2
- undefined
- Error

解析:

函数的长度就是函数的形参数量。选择第二项：2。

```
function test(num1, num2, num3) {  
  
}  
alert(test.length); //弹出3
```

##运行题 作用域

1) 外层的变量，内层可以找到（全局）；内层的变量，外层找不到（局部）

```
//内部的可以调到外部的  
var a = 10;  
  
function aaa() {  
    alert(a);  
}  
aaa(); //10
```

```
//外部的调不到内部的  
function aaa() {  
    var a = 10;  
}
```

```
aaa();  
alert(a); //报错
```

```
var a = 10;  
  
function aaa() {  
    alert(a);  
}  
  
function bbb() {  
    var a = 20;  
    aaa();  
}  
  
bbb(); //弹出的是10
```

2) 当**var**不加的时候，会自动生成全局的变量（不建议这样写，最好把所有要定义的变量加上**var**）

```
function aaa() {  
    a = 10;  
}  
  
aaa();  
alert(a); //10
```

```
function aaa() {  
    var a = b = 10;  
}  
  
aaa();  
alert(a); //a找不到  
alert(b); //弹出10
```

3) 变量的查找是就近原则去寻找**var**定义的变量。当就近没有找到的话，就会查找外层。

```
var a = 10;  
  
function aaa() {  
    var a = 20;  
    alert(a);  
}  
  
aaa(); //弹出20，因为在内层就找到a了
```



```
var a = 10;
```

```
function aaa() {  
    a = 20;  
    alert(a);  
}
```

aaa(); //弹出20。在内层没有找到var定义的a，会去找到外层的a，找到外层a之后，在内层，变量a的值先又变成

```
var a = 10;
```

```
function aaa() {  
    alert(a);  
    a = 20;  
}
```

aaa(); //弹出10

```
var a = 10;
```

```
function aaa() {  
    alert(a);  
    var a = 20;  
}
```

aaa(); //undefined 在内层找到了var定义的a，因此就不会再找外层的var a = 10了。但是在内层找到了a，在al

//上面的代码其实相当于这段代码：

//预解析原理

```
var a = 10;
```

```
function aaa() {  
    var a;  
    alert(a);  
    a = 20;  
}
```

aaa(); //undefined

```

var a = 10;

function aaa() {
    bbb();
    alert(a);
    function bbb() {
        var a = 20;
    }
}

aaa(); //10 函数bbb里面定义的局部变量a，在alert的时候是找不到的，alert的时候找的a是外层的var a = 10

```

4) 当参数跟局部变量重名的时候，优先级是等同的。

```

var a = 10;

function aaa(a) {
    alert(a);
    var a = 20;
}

aaa(a); //10

```

```

var a = 5;
var b = a;
b += 3;
alert(a); //5 基本类型的赋值，只存在一个值的关系，不存在引用的关系。

```

```

var a = [1, 2, 3];
var b = a;
b.push(4);
alert(a); //[1, 2, 3, 4]; //对象之间是一种引用关系

```

```

var a = [1, 2, 3];
var b = a;
b = [1, 2, 3, 4];
alert(a); //[1, 2, 3] b是重新赋值的，与a之间的联系就断开了。a、b之间就不存在什么关系了

```

```
var a = 10;

function aaa(a) {
    a += 3;
}

aaa(a);
alert(a); //10 当我们传参进来之后，就相当于重新赋值了，a是个基本类型，它+=3是不会影响到外部的这个a
```

```
var a = [1, 2, 3];

function aaa(a) {
    a.push(4);
}

aaa(a);
alert(a); //[1, 2, 3, 4] 函数aaa里面的参数a虽然与外面的a没有什么关系，但是因为这两者之间是一个引用关
```

```
var a = [1, 2, 3];

function aaa(a) {
    a = [1, 2, 3, 4];
}

aaa(a);
alert(a); // [1, 2, 3] 里面的参数a是重新赋值了，而不是与外面的a存在引用关系。里面的a与外面的a没有任何
```

##字符串操作的试题

题1：写一个字符串转成驼峰的方法

例如：border-bottom-color => borderBottomColor

方法一：字符串操作

```
var str = 'border-bottom-color';

function test(str) {
    var arr = str.split('-'); //[border, bottom, color]
    for(var i=1; i < arr.length; i++) {
        arr[i] = arr[i].charAt(0).toUpperCase() + arr[i].substring(1); //[border, Bottom, Co
```

```
    }  
    return arr.join('');  
}  
alert(test(str)); //borderBottomColor
```

方法二：正则操作

```
var str = 'border-bottom-color';  
  
function test() {  
    var re = /-(\w)/g;  
    return str.replace(re, function($0, $1) {  
        return $1.toUpperCase();  
    });  
}  
  
alert(test(str));
```

题2：查找字符串中出现最多的字符和个数

例如：sdjksfssscfssdd => 字符最多的是s，出现了7次

方法一：字符串操作

```
var str = sdjksfssscfssdd;  
  
function test(str) {  
    var obj = {};  
    var num = 0;  
    var value = '';  
  
    for (var i=0; i<str.length; i++) {  
        if ( !obj[ str[i] ] ) {  
            obj[ str[i] ] = [];  
        }  
        obj[ str[i] ].push( str[i] );  
    }  
  
    for (var attr in obj) {  
        if (num < obj[attr].length) {  
            num = obj[attr].length;
```

```

        value = obj[attr][0];
    }
}

return '最多的字符是:' + value + ', 出现了:' + num;
}

alert(test(str));

```

方法二：正则操作

```

var str = sdjksfssscfssdd;

function test(str){
    var arr = str.split('');
    arr.sort();
    str = arr.join('');

    var re = /(\w)\1+/g;
    var num = 0;
    var value = 0;

    str.replace(re, function($0, $1){
        if(num < $0.length){
            num = $0.length;
            value = $1;
        }
    })

    return '最多的字符是:' + value + ', 出现了:' + num;
}

alert(test(str));

```

题3：如何给字符串加千分符

例如：3562123761 => 3,562,123,761

方法一：字符串操作

```

var str = '3562123761';

```

```

function test(str){
    var iNum = str.length%3;
    var prev = '';
    var arr = [];
    var iNow = 0;
    var tmp = '';

    if(iNum != 0){
        prev = str.substring(0, iNum);
        arr.push(prev);
    }

    str = str.substring(iNum);

    for(var i=0; i<str.length; i++){
        iNow++;
        tmp += str[i];
        if(iNow==3 && tmp){
            arr.push(tmp);
            tmp = '';
            iNow = 0;
        }
    }

    return arr.join(',');
}

alert(test(str));

```

方法二：正则操作

```

//正则语法：
//(?=) ： 前向声明
//(!) ： 反前向声明

var str = 'abacad';
var re = /a(=?b)/g; //用前向声明，只有a后面是b的时候，这个a才被匹配到，而b不是被匹配的内容

str = str.replace(re, '*');
alert(str); //'*bacad'

```

```
var str = 'abacad';
var re = /a(?!b)/g; //用反前向声明，只有a后面不是b的时候，这个a才能被匹配到

str = str.replace(re, '*');
alert(str); //'ab*c*d'
```

```
var str = '3562123761';

function test(str){
    var re = /(?(?!b)(\d{3})+)$/g; //这里从后往前，匹配到三位三位的位置，而且匹配上的这个位置前

    return str.replace(re, ',');
}

alert(test(str));
```

练习：返回一个只包含数字类型的一个数组？

例如：js123ldka78sdassdfd653 -> [123, 78, 653]

##限制条件补全代码

题目一：a b 两个变量 不用第三个变量来切换两个变量值

```
/* 适用性不广
```

```
var a = 5;
var b = 6;
```

```
a = a + b;
b = a - b;
a = a - b;
```

```
alert(a); //6
alert(b); //5
*/
```

```
var a = 'hello';
var b = 'hi';
```

```
a = [a, b];
b = a[0];
```

```
a = a[1];

alert(a); //'hi'
alert(b); //'hello'
```

题目二：有一个数n=5，不用for循环，怎么返回[1, 2, 3, 4, 5]这样一个数组

方法一

```
var n = 5;

function show(n) {
    //用什么可以替代循环呢？递归、定时器。但是定时器用不了，因为它是异步的。考虑用递归。

    var arr = [];

    return (function() {
        arr.unshift(n);
        n--;
        if(n!=0) {
            arguments.callee();
        }
        return arr;
    })();
}

alert(show(n)); //[1, 2, 3, 4, 5]
```

方法二

```
var n = 5;

function show(n) {

    var arr = [];

    arr.length = n + 1; //数组arr变成 [, , , , ,]
    var str = arr.join('a'); //str -> 'aaaaa'
    var arr2 = [];
    str.replace(/a/g, function() {
        arr2.unshift(n--);
    })
}
```



```
        return arr2;
    }

    alert(show(n)); //[1, 2, 3, 4, 5]
```

题目三：一个数n，当n小于100就返回n，否则就返回100

不限定条件

```
var n = 50;

function show() {
    if(n<100) {
        return n;
    } else {
        return 100;
    }
}

alert(show(n)); //50
```

限定条件：不允许用**if else**

```
var n = 50;

function show() {
    return n < 100 ? n : 100;
}

alert(show(n)); //50
```

限定条件：不允许用**if else**，也不允许用三目

```
var n = 50;

function show() {
    switch(n<100) {
        case true:
            return n;
        break;
    }
}
```

```

        case false:
            return 100;
        break
    }
}

alert(show(n)); //50

```

***限定条件：**不允许用*if else*，三目和*switch*

```

var n = 50;

function show() {
    return Math.min(n, 100);
}

alert(show(n)); //50

```

***限定条件：**不允许用*if else*、三目、*switch*和*Math.min()*

```

var n = 50;

function show() {
    var arr = [n, 100];
    arr.sort(function(n1, n2) {
        return n1 - n2;
    })
    return arr[0];
}

alert(show(n)); //50

```

***限定条件：**不允许用*if else*、三目、*switch*、*Math.min()*、数组

```

var n = 50;

function show() {
    var m = '' + n; //n=150的话，m.length是3；n=50的话，m.length是2

    for(var i=2; i<m.length && n>0; i++){

```

```
        return 100;
    }
    return n;
}

alert(show(n)); //50
```

限定条件：不允许用**if else**、三目、**switch**、**Math.min()**、数组、循环（包括**for**、**while**、**do while**）

```
var n = 50;

function show() {
    var json = {name: 'hello'};
    var m = n < 100 || json;
    for(var attr in m){
        return 100;
    }
    return n;
}

alert(show(n)); //50
```

限定条件：不允许用**if else**、三目、**switch**、**Math.min()**、数组、循环（包括**for**、**while**、**do while**）、**{ } for in**

```
var n = 50;

function show() {
    var m = n >= 100 && 100; //n为150，前面为真，m就为100；n为50，m就是false
    return m = m || n; //如果n为150，m就是100，最终返回的就是100；如果n为50，m得false，返回时m就
}

alert(show(n)); //50
```

##算法题

题1：斐波那契数列：1、1、2、3、5、8、13、21

方法一

```
//递归的写法
function aaa(n) {

    if(n <= 2) {
        return 1;
    }

    return aaa(n-1) + aaa(n-2);

}

alert(aaa(8)); //21 返回斐波那契数列第8项的值
```

方法二

```
//通过迭代的方式
//迭代就是开循环，三个数迭代一次；8个数迭代6次

function aaa(n) {

    var num1 = 1;
    var num2 = 1;
    var num3 = 0;

    for(var i=0; i <n-2; i++){
        num3 = num1 + num2;
        num1 = num2;
        num2 = num3;
    }

    return num3;

}

alert(aaa(8));
```

题2：数组排序

冒泡排序

```

//冒泡排序是两个两个进行比较
function aaa(arr){

    for(var i=0; i<arr.length; i++){
        for(var j=0; j<arr.length-i; j++){
            toCon(j, j+1);
        }
    }

    function toCon(prev, next){
        var tmp = '';
        if(arr[prev] > arr[next]){
            tmp = arr[prev];
            arr[prev] = arr[next];
            arr[next] = tmp;
        }
    }

    return arr;
}

alert(aaa([4, 5, 1, 7, 2])); //[1, 2, 4, 5, 7]

```

简单选择排序

简单选择排序：找到最小值扔到数组一开始，从剩余的找到最小值，排到刚才那个的前面

```

function aaa(arr){

    if(arr.length == 1){
        return arr;
    }

    var iMin = arr[0];
    var iIndex = 0;

    for(var i=0; i<arr.length; i++){
        if( arr[i] < iMin ){
            iMin = arr[i];
            iIndex = i;
        }
    }
}

```

```
var prev = arr.splice(iIndex, 1); //把1剪切出来成了一个数组[1]，arr现在就变成了[4, 5, 7, 2] 后面

return prev.concat(aaa(arr));

}

alert(aaa([4, 5, 1, 7, 2]));
```

题3：数组去重

方法一

```
//找到一个不重复的，就扔到新数组里面，剩余的里面再找不重复的，再扔到新数组里面，以此类推，最后返回新
function aaa() {

    var result = [ arr[0] ];
    for(var i=1; i<arr.length; i++){
        if( toCon( arr[i] ) ){ //如果没有重复的
            result.push( arr[i] );
        }
    }

    function toCon(val) {
        for(var i=0; i<result.length; i++){
            if( result[i] == val){
                return false;
            }
        }
        return true;
    }

    return result;
}

alert(aaa([5, 2, 7, 5, 1, 7, 5, 4])); //[5, 2, 7, 1, 4]
```

方法二

```
//利用json的key值的唯一性
function aaa() {
```

```
var result = [];  
var obj = {};  
  
for(var i=0; i<arr.length; i++){  
    if(!obj[arr[i]]){  
        result.push(arr[i]);  
        obj[arr[i]] = 1;  
    }  
}  
  
return result;  
}  
alert(aaa([5, 2, 7, 5, 1, 7, 5, 4]));
```

◀ 妙味课堂——正则表达式

妙味课堂——问题解答视频 ▶

Writeups



© 2013 Violet Jekyll Theme.Design by [zhanxin.lin](#)