

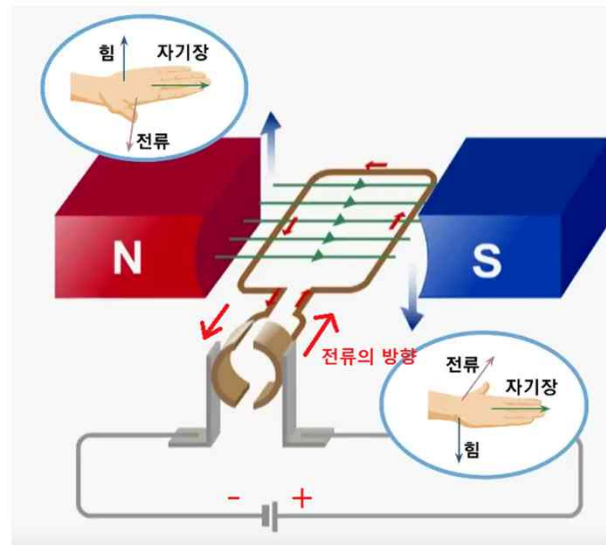
# 엔코더 DC모터 제어

백지훈

# 모터

## <정의>

전기에너지를 기계에너지로 바꾸는 물건



<https://www.youtube.com/watch?v=LAtpHANEfQo>

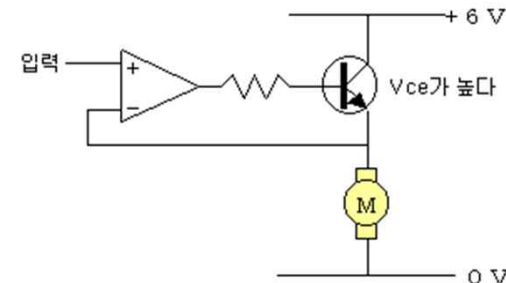
# 모터 제어 방법 - 속도

- 모터의 + - 단자의 전압을 조절한다.

$$V = IR, \quad I = \frac{V}{R}$$

- 옴에법칙에 의하면 전압을 제어함에 따라 전류는 정비례한다.
- 전류가 제어됨에 따라 모터의 회전속도 또한 제어된다.
- PWM을 이용한 제어 (Pulse Width Modulation : 펄스 폭 변조)  
: 구형파의 듀티사이클을 변화시키는 변조 방식을 이용하여 트랜지스터를 스위칭하여 제어 - 전압의 평균값이 변화되는 원리를 이용

주의사항 - 고속의 PWM을 이용하지 않으면 모터가 연속하여 회전하지 않고 그 때문에 고장의 원인이 되기도 한다.

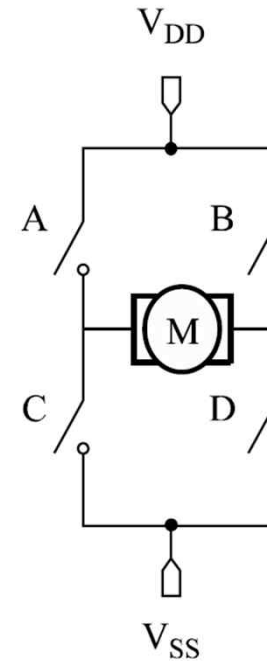


# 모터 제어 방법 - 방향

## □ DC 모터의 정회전과 역회전을 위한 H-브리지 회로

### ➤ H-브리지 회로

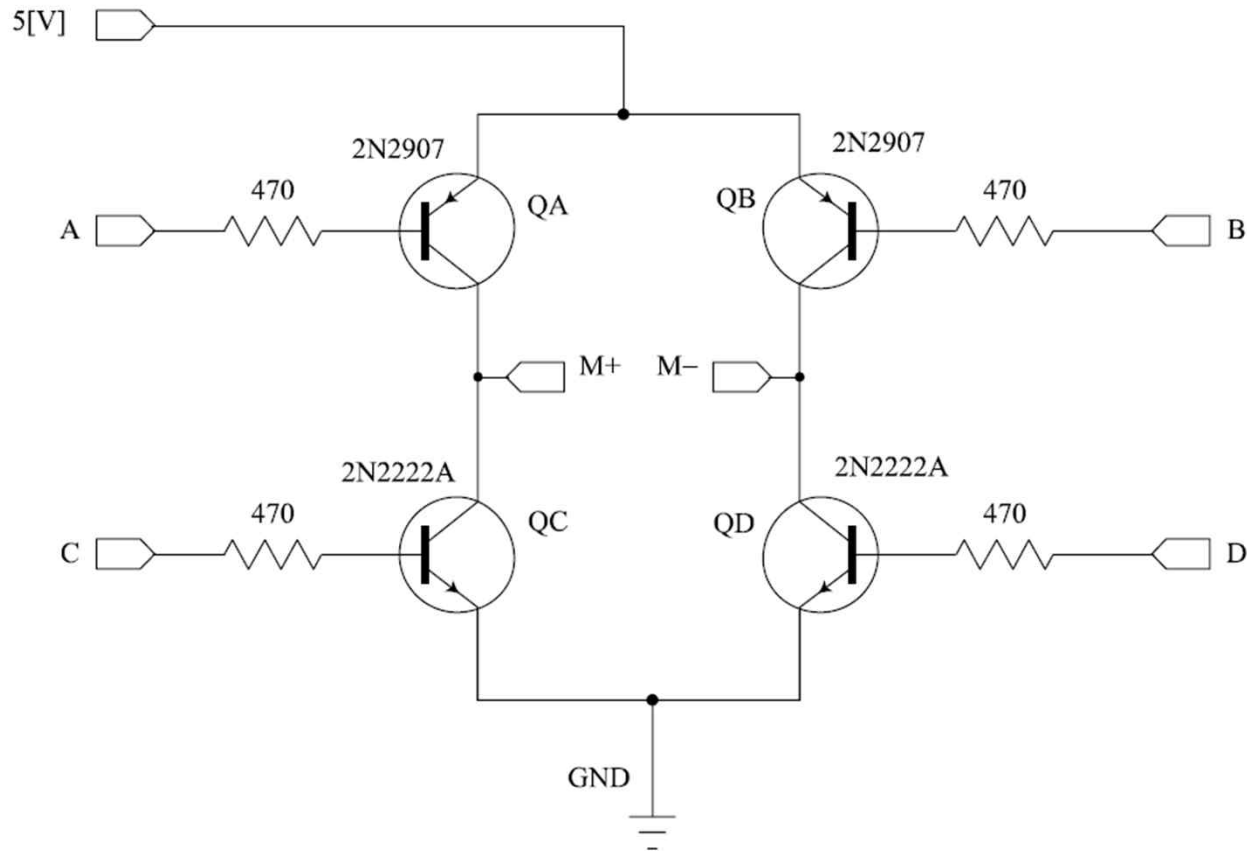
- 모터의 전류 흐름 : 좌 → 우
  - » A, D 단락
  - » B, C 개방
- 모터의 전류 흐름 : 우 → 좌
  - » A, D 개방
  - » B, C 단락
- 모터 전류 차단
  - » A, B, C, D 모두 개방
  - » (혹은) A, B 개방 혹은 C, D 개방



[ H-브리지 회로와 스위치]

# 모터 제어 방법 - 방향

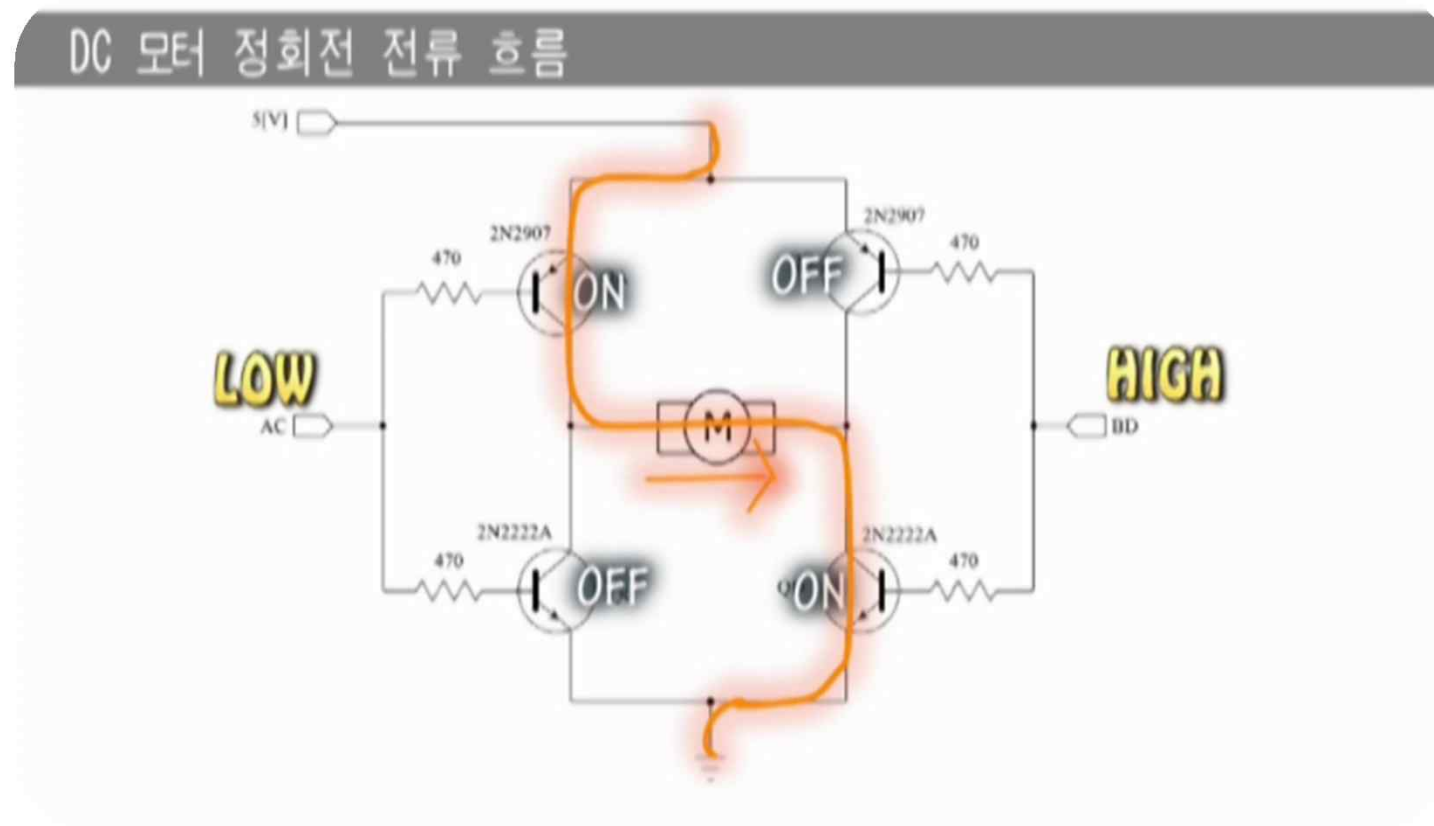
## □ 소형 모터 구동을 위한 H-브리지 회로



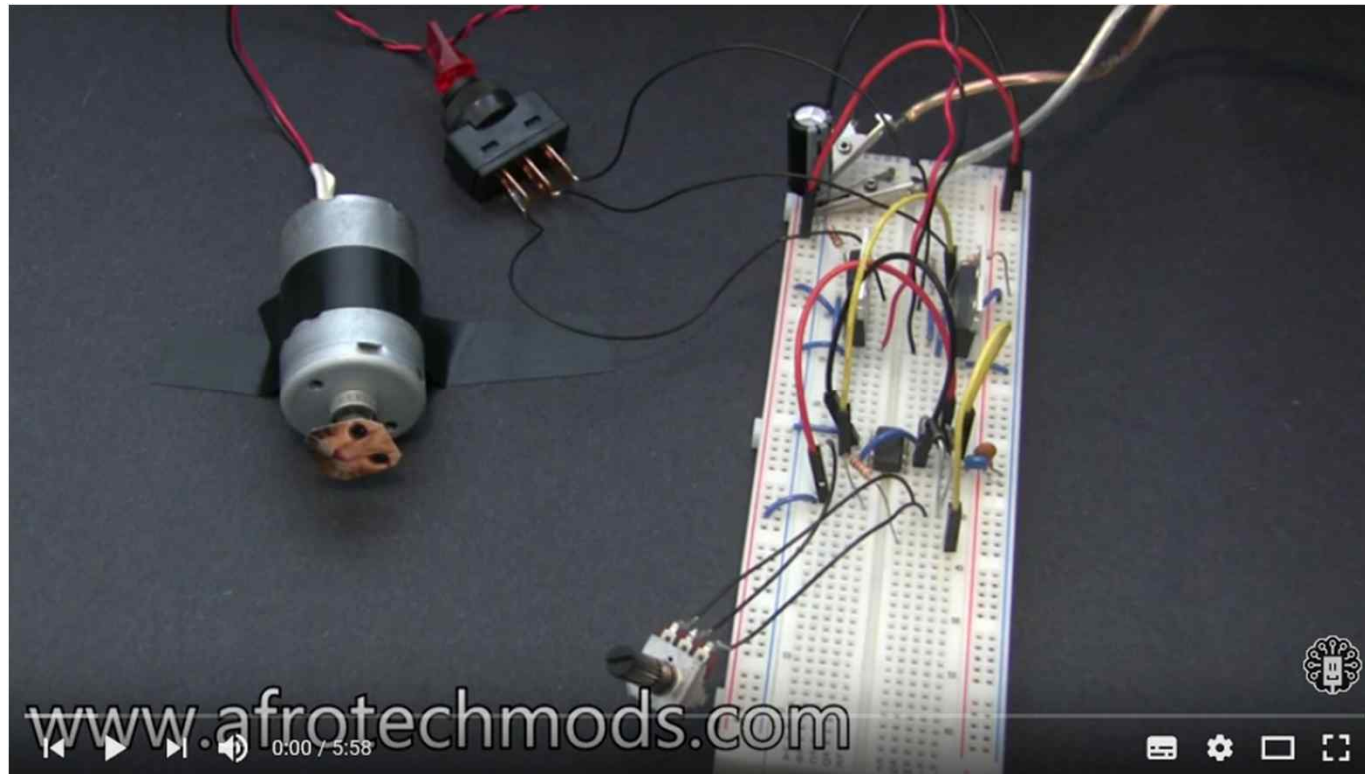
[ H-브리지 회로를 이용한 DC 모터 정·역방향 제어 회로 ]

# 모터 제어 방법 - 방향

## □ H-브리지 회로를 이용한 소형 DC 모터 정·역회전



# 모터 제어 방법 : 참고 링크



<https://www.youtube.com/watch?v=iYafyPZ15g8&list=PL39ETiCoYrTP513dH-OdUKLIAfjiSQRJ>

# 실험에 사용한 모터

## RB-35GM+ENCODER 11TYPE (12V)

### 엔코더결합형 감속기어모터

지능형, 청소로봇에 사용되며, 정밀제어가 가능한 엔코더 부착형 모터

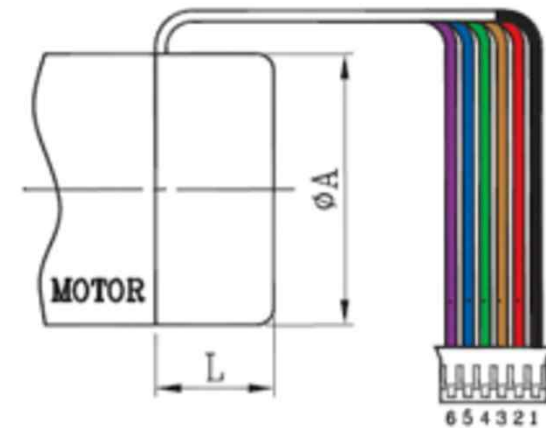
감속비 : 헬리컬타입 1/10 ~ 1/3000 (감속비율 총 20종)

정격토크 : 0.5 kg-cm ~ 6.0 kg-cm

정격회전수 : 490 rpm ~ 2.0 rpm

장착된모터 : DC 12v / 6,200 rpm / 3.14 W Motor

엔코더사양 : 26Pulses ( 13Pulses x 2CH )



#### 엔코더 컨넥터 핀별 내용 :

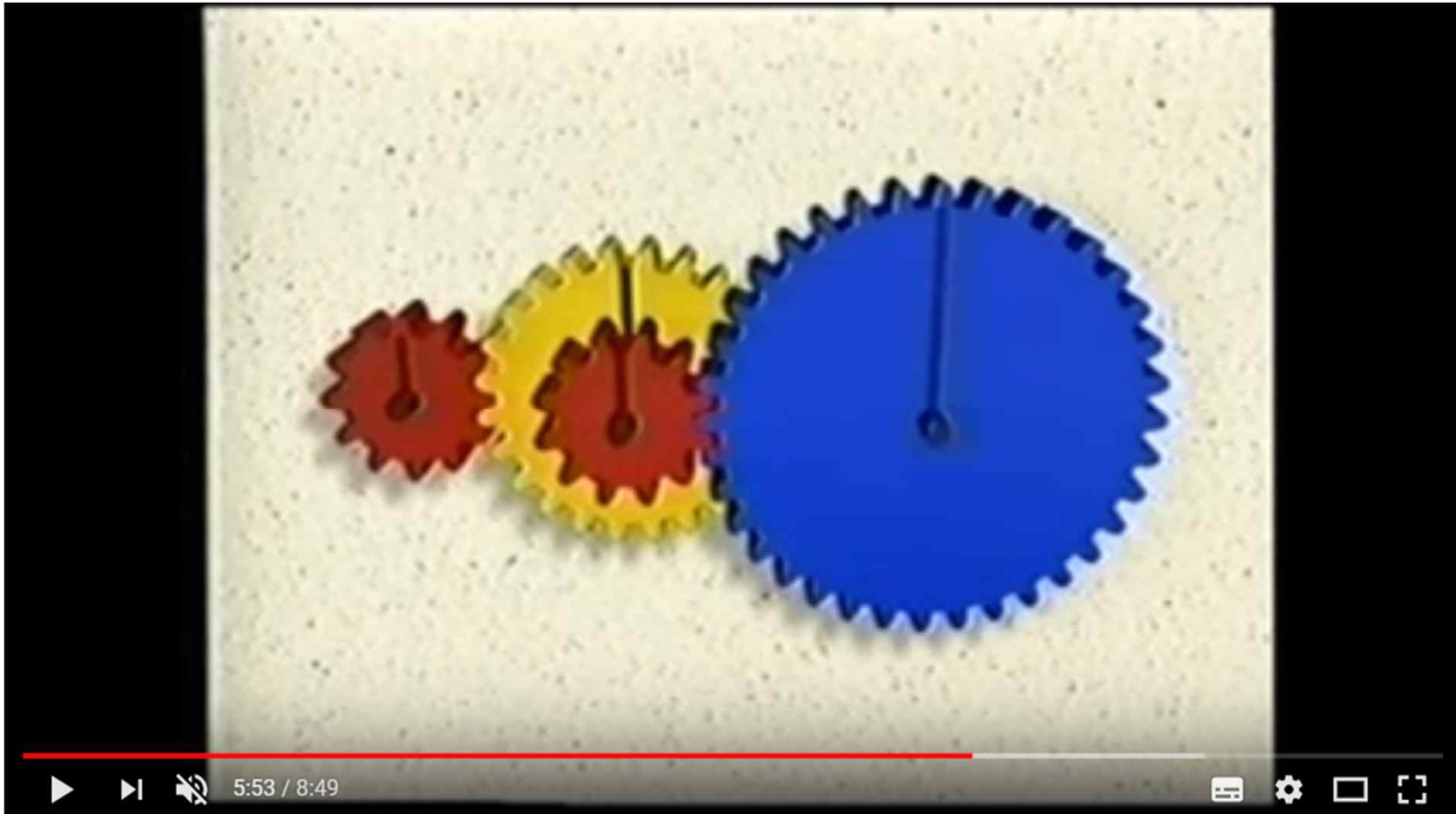
##### Two Channel Encoder Connections :

1. Black : -MOTOR
2. Red : +MOTOR
3. Brown : HALL SENSOR Vcc
4. Green : HALL SENSOR GND
5. Blue : HALL SENSOR B Vout
6. Purple : HALL SENSOR A Vout

홀 센서를 이용하여 회전 수를 알 수 있고, 이동거리와 속도를 구할 수 있다.  
두 개의 홀 센서를 이용하여 모터의 회전 방향을 알 수 있다.

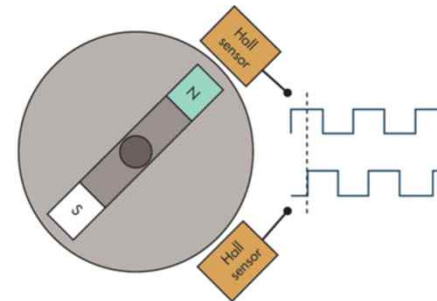
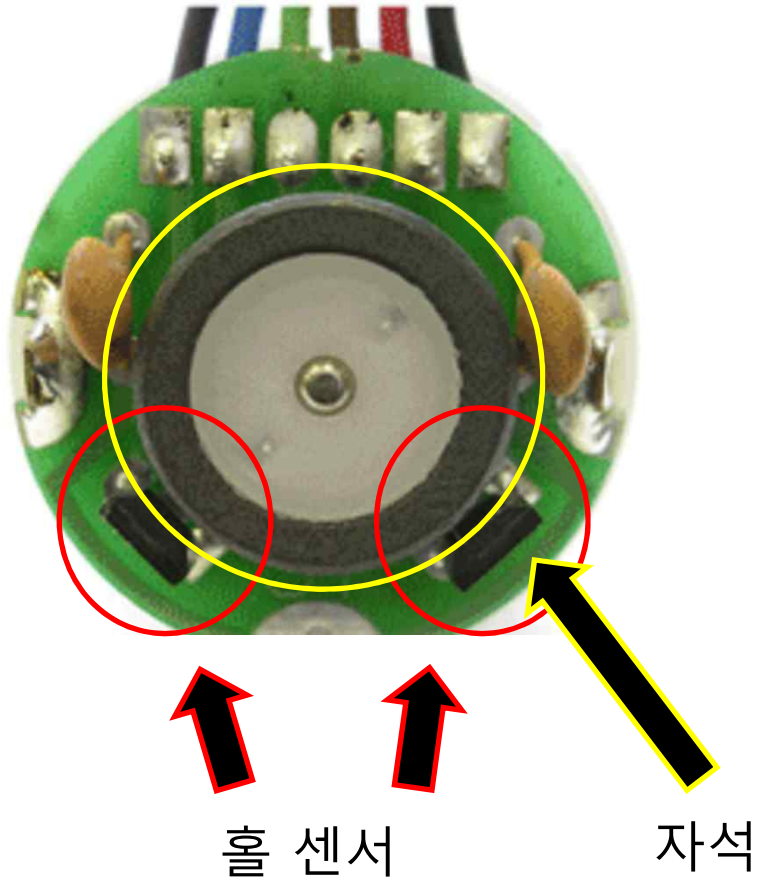


# 감속 비(기어 비)



[https://www.youtube.com/watch?v=D\\_i3PJIYtuY](https://www.youtube.com/watch?v=D_i3PJIYtuY)

# 엔코더



홀 센서를 이용하여 회전 수를 알 수 있고, 이동거리와 속도를 구할 수 있다.  
두 개의 홀 센서를 이용하여 모터의 회전 방향을 알 수 있다.

# 엔코더

모터 기어비 :  $\frac{1}{50}$

엔코더 기어비 :  $\frac{1}{13}$

홀센서 : 엔코더 자석이 한 바퀴 회전할 때 마다 Pulse 출력

엔코더 자석이 1바퀴 회전할 때 모터 회전 :  $\frac{1}{13} \times \frac{1}{50} = \frac{1}{650}$

즉 엔코더에서 펄스가 650번 출력이 되면 모터는 1바퀴 회전한다!

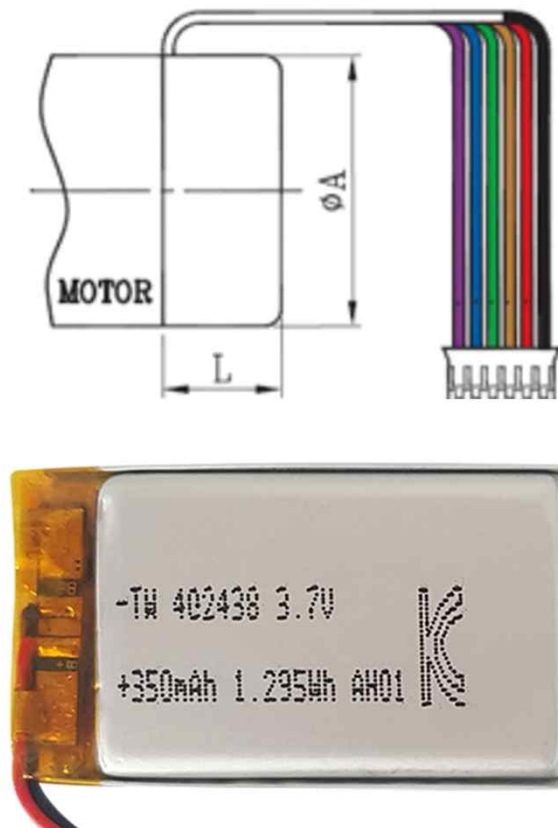
- 펄스당 회전각 :  $2\pi/650$
- 펄스당 바퀴의 주행거리 : 바퀴의 반지름 \*  $2\pi/650$

# 엔코더 실험1. 전압에 따른 펄스 출력



|       | 모터 입력전원 : 3.9V | 모터 입력전원 : 10.2V |
|-------|----------------|-----------------|
| 주기    | 2.270~2.416ms  | 830~849us       |
| 주파수   | 413~440Hz      | 1.148~1.211khz  |
| 듀티사이클 | 약 43~46%       |                 |
| 오버 슈트 | 6.122%         |                 |
| 진폭    | 4.9V           |                 |

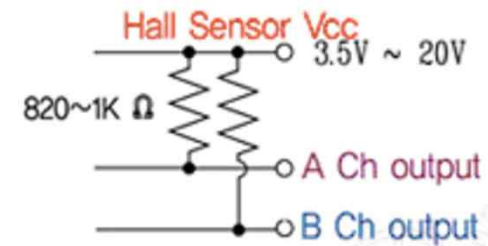
# 회로 구성



엔코더 컨넥터 핀별 내용 :  
Two Channel Encoder Connections :

1. Black : -MOTOR
2. Red : +MOTOR
3. Brown : HALL SENSOR Vcc
4. Green : HALL SENSOR GND
5. Blue : HALL SENSOR B Vout
6. Purple : HALL SENSOR A Vout

출력회로 구성  
Output Circuit :



# 엔코더 실험3. 아두이노 실험

```
const int encoderPinA = 2;
const int encoderPinB = 7;

const int encoderPinC = 3;
const int encoderPinD = 8;

int encoderPos1 = 0;
int encoderPos2 = 0;
int wheel1 = 0;
int wheel2 = 0;

String Ser1 = "R+";
String Ser2 = "R-";
String Ser3 = "L+";
String Ser4 = "L-";

unsigned char num = 0;
void doEncoderA(){ // 빨녹일 때
  if(digitalRead(encoderPinB)==HIGH)
    encoderPos1++; // 정회전
  else
    encoderPos1--; // 역회전

  wheel1 = encoderPos1/65;
  if(wheel1 > 0)
  {
    encoderPos1 = 0;
    Serial.println(Ser1);
  }
  if(wheel1 < 0)
  {
    encoderPos1 = 0;
    Serial.println(Ser2);
  }
}
```

```
void doEncoderC(){ // 빨녹일 때
  if(digitalRead(encoderPinD)==HIGH)
    encoderPos2++; // 정회전
  else
    encoderPos2--; // 역회전

  wheel2 = encoderPos2/65;
  if(wheel2 > 0)
  {
    encoderPos2 = 0;
    Serial.println(Ser3);
  }
  if(wheel2 < 0)
  {
    encoderPos2 = 0;
    Serial.println(Ser4);
  }
}

void setup() {
  pinMode(encoderPinA, INPUT_PULLUP);
  attachInterrupt(0, doEncoderA, RISING);
  pinMode(encoderPinB, INPUT_PULLUP);

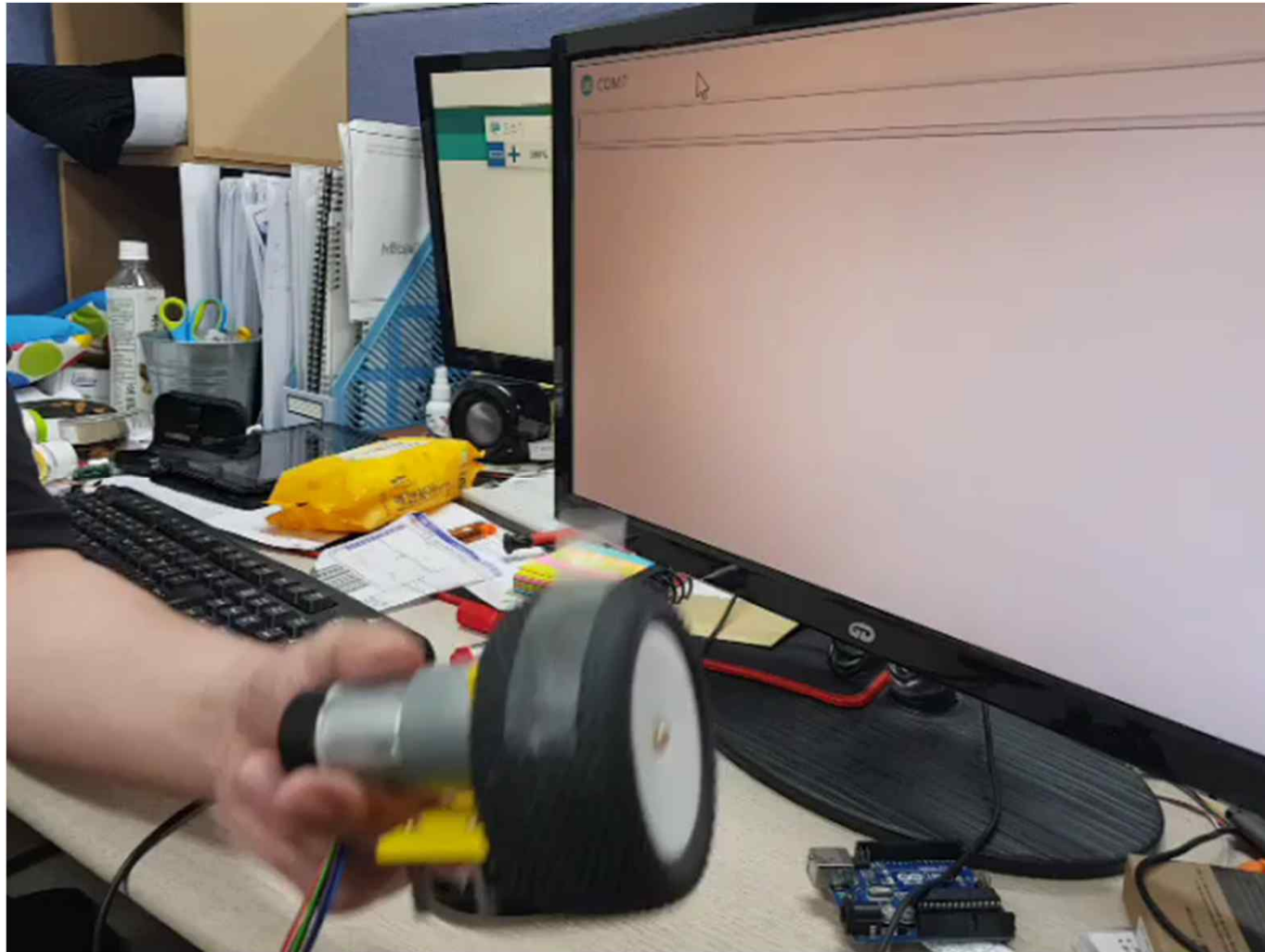
  pinMode(encoderPinC, INPUT_PULLUP);
  attachInterrupt(1, doEncoderC, RISING);
  pinMode(encoderPinD, INPUT_PULLUP);

  Serial.begin(115200);
}

void loop() {
}
```

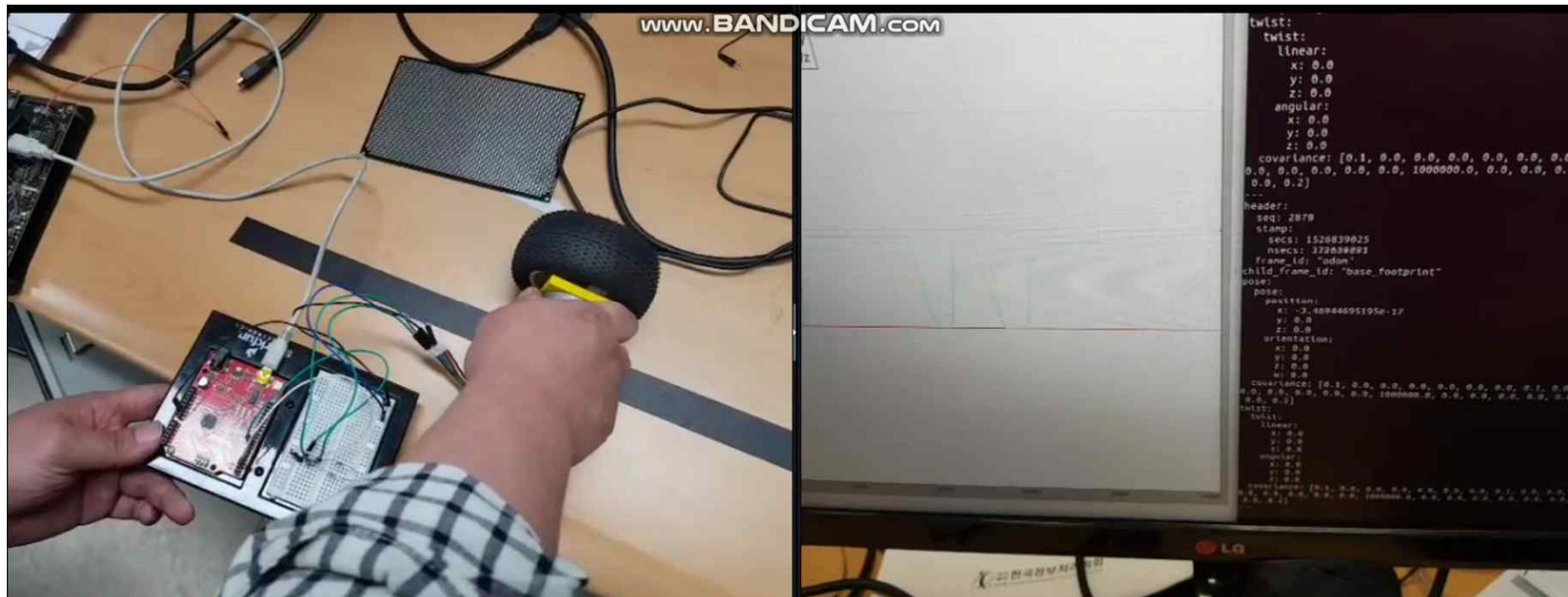


## 엔코더 실험3. 아두이노 실험



# 엔코더 실험3. 아두이노 실험

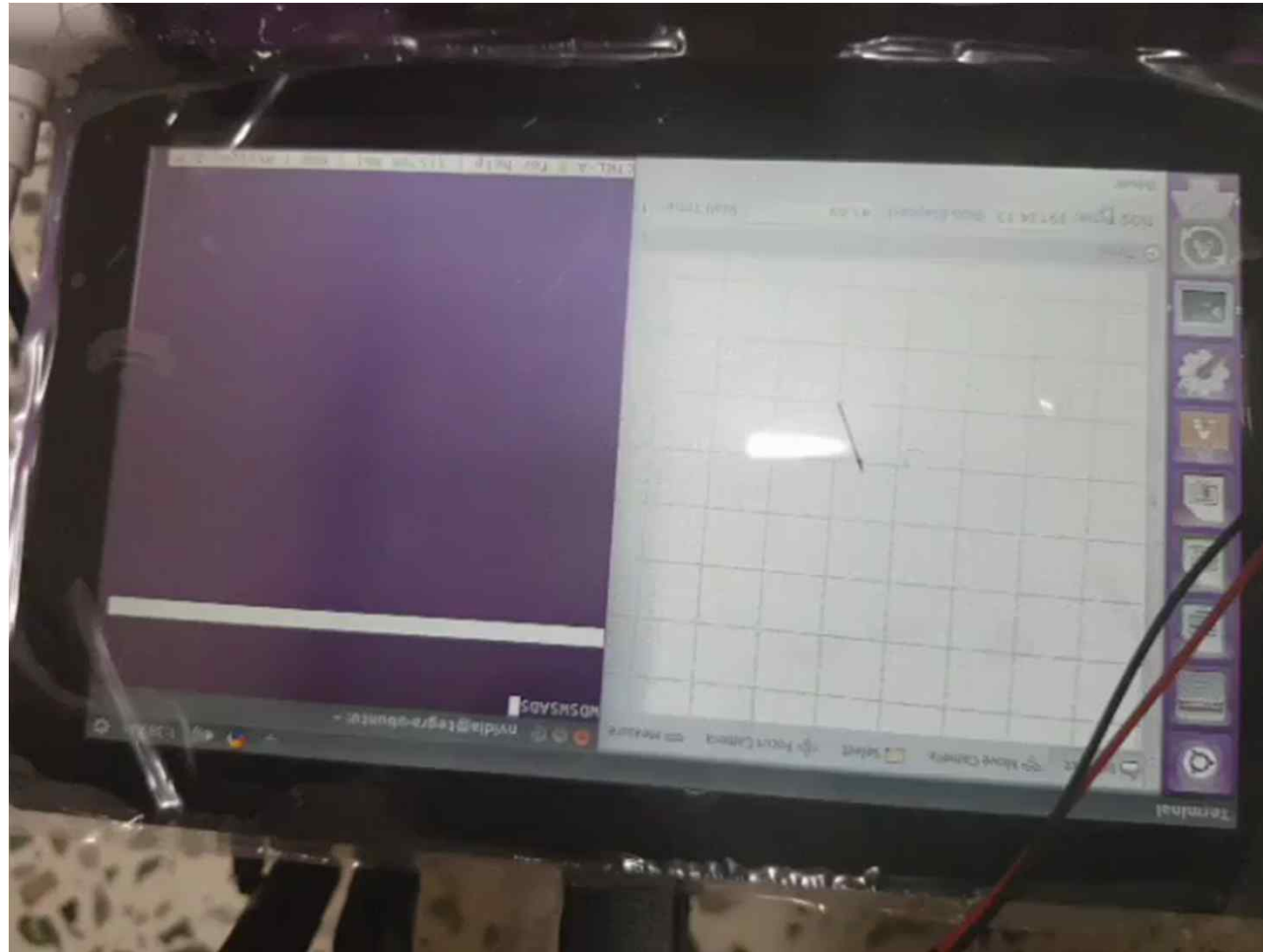
## ROS 주행거리 테스트



아두이노의 연산 속도를 고려하여 펄스가 65번 발생할 때마다 시리얼 데이터 송신  
실제 주행 거리 : 45[cm]  
계산된 거리 : 43.83[cm]



## 엔코더 실험4. 로봇 주행거리 측정



엔코더 모터와 Dead Reckoning을 이용하여 주행거리 측정

# 결론

1. 모터를 회전시키는 힘은 자기력이다.
2. 모터의 각속도는 전류가 클수록 커진다.  
(정격 이상의 전압 인가시 과부하)
3. 모터 제어 방법  
브릿지 회로 - 방향 제어  
고속 PWM - 속도 제어
4. 엔코더의 펄스 발생수를 통하여 이동거리 계측 및 속도 계산이 가능하다. (엔코더가 결합된 모터를 사용할 경우에 한함.)
5. 엔코더의 채널 1, 2번 펄스를 통하여 모터의 회전방향을 알 수 있다.

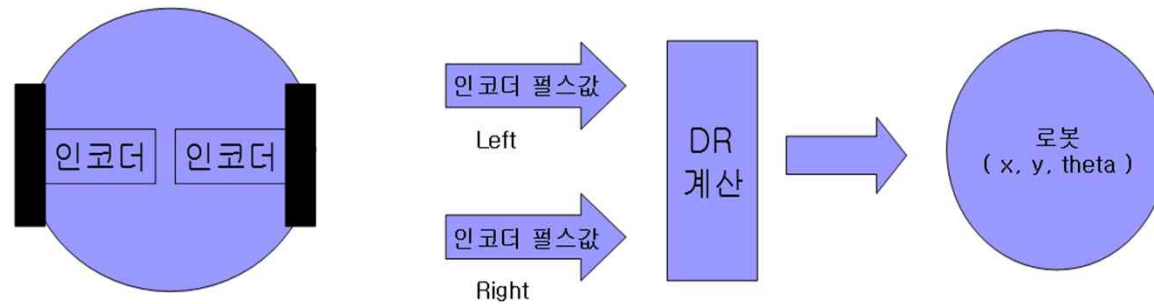
## ROS 주행거리 테스트 – Dead Reckoning

# Dead Reckoning

### ■ 정 의

- Navigation using only sensing internal to the robot
- 외부의 입력이 아닌 로봇 자체에서 측정되는 sensing 값으로 로봇의 위치 계산

### ■ 로봇에서 DR



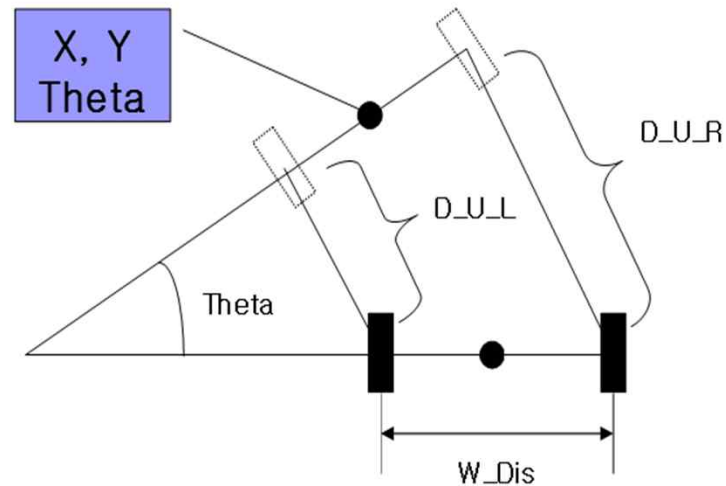
**장점** : 내부의 sensing 값만으로 로봇의 위치를 간단한 수식으로 계산 가능

**단점** : 센서값에 의존도가 높아 바퀴의 슬립 등 외부환경의 요인이 로봇에 영향을 미칠 경우

계산 값에 오차는 커지고 그런 외부영향에 대처하기가 힘들

## ROS 주행거리 테스트 – Dead Reckoning

### DR 원리



$$\theta = (D_{U\_R} - D_{U\_L}) / W\_Dis$$

$$D_U = (D_{U\_L} + D_{U\_R}) / 2$$

$$X = D_U * \cos(\theta)$$

$$Y = D_U * \sin(\theta)$$