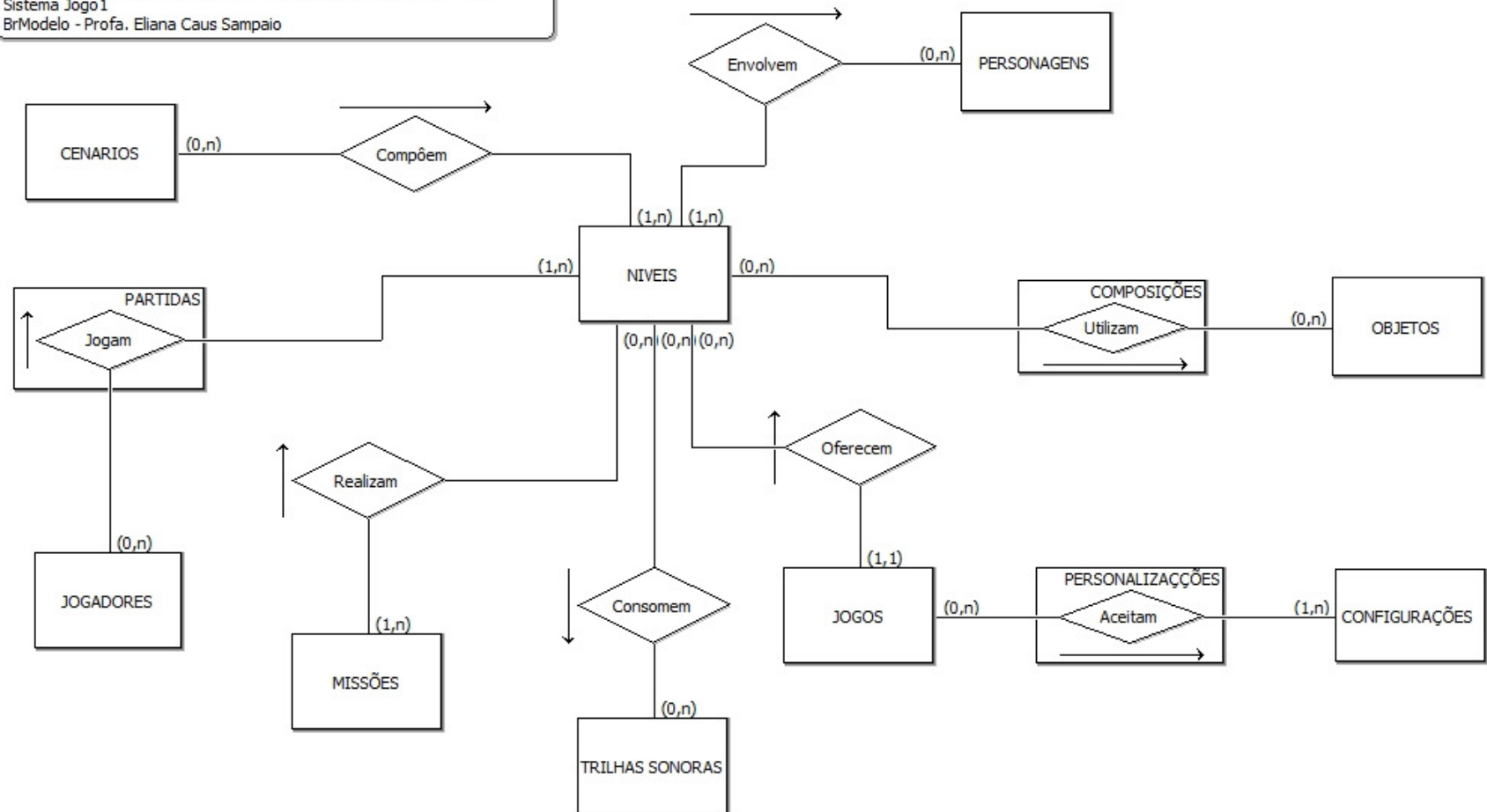


Projeto elaborado pela professora: Eliana Caus Sampaio

Modelo Conceitual de Dados - Diagrama Entidades-Relacionamentos
Sistema Jogo1
BrModelo - Profa. Eliana Caus Sampaio



DICIONÁRIO DE DADOS DO SISTEMA DE IGREJAS

TABELAS E ATRIBUTOS:

CENÁRIOS: código + nome + tema

PERSONAGENS: código + nome + imagem

NÍVEIS: código + nome + objetivo

OBJETOS: código + nome + descrição

JOGOS: código + nome + objetivo + número de níveis + data da criação

CONFIGURAÇÕES: código + {cores} + volume + brilho + 1{imagens de fundo}

COMPOSIÇÕES: posição inicial + pontos

PARTIDAS: data de início + data de fim + hora de início + hora de fim + pontuação

JOGADORES: código + nome + apelido + imagem + data de registro + (localização)

MISSÕES: código + nome + descrição da missão + (tempo máximo de duração) + pontuação

TRILHAS SONORAS: código + nome + valência[positiva | negativa | neutra]

PERSONALIZAÇÕES: data da configuração + hora + cor + brilho + som + imagem

COMPONENTES DOS ATRIBUTOS COMPOSTOS: