

Adrián Laya García

2º Curso Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM)

I.E.S. COMERCIO, Logroño

12/1/2024

# Contenido

1.	Met	odología Ágil Scrum	3
	1.1	Fases:	3
	1.2 L	La Comunicación:	3
	1.3	Retroalimentación feedback:	3
2.	Ada	ptación de Scrum al proyecto:	4
3.		Curso	
4.	Mod	do de trabajo	6
4	.1	Durante el desarrollo del Sprint	6
4	.2 Pre	evio a la finalización del Sprint	6
5.	Tare	as "BACKLOG"	6
6.	Deta	allado del Scrum	7
S	prints	5	8
	6.2.1	Sprint-0	8
	Spri	nt-1. Características de Artículo	9
	Spri	nt-2 Características de Artículo	9
	Spri	nt-3. Características de Artículos	10
	Spri	nt-4. Características de Artículos	11
	Spri	nt-5	12
	Spri	nt-6	12
	Sprii	nt 7	13
	Spri	nt 8	13
	Spri	nt 9	14
	Spri	nt 10	14
	Spri	nt 11	15
Dui	ante	el desarrollo de la app:	15

# 1. Metodología Ágil Scrum

Con "Scrum", llevaremos a cabo el trabajo de manera más rápida y eficaz.

#### 1.1 Fases:

- **Exploración:** se entiende lo que el cliente necesita.
- Planificación: se estima el esfuerzo del proyecto.
- **Iteraciones:** se debe crear la solución.
- Puesta en Producción aquí entregamos el producto final al cliente.

Mediante los ciclos cortos de desarrollo (iteraciones) se generan los entregables funcionales. Cada ciclo completo comprende pasar por análisis, diseño, desarrollo y pruebas.

#### 1.2 La Comunicación:

Se realiza de diferentes formas, para los Programadores el código se comunica mejor cuanto más simple sea.

El cliente decide qué características tienen prioridad y siempre debe estar disponible para solucionar dudas.

Para los Programadores el código se comunica mejor cuanto más simple sea.

### 1.3 Retroalimentación feedback:

Al estar el cliente integrado en el Proyecto, su opinión sobre el estado del proyecto se conoce en tiempo real.

Se establecen los ciclos cortos de desarrollo "Sprints" y se generan los entregables funcionales, aportan una reacción rápida a malentendidos al contrario de largos que puede tirarse por la borda trabajo debido a cambios en los criterios del cliente.

Cada ciclo completo comprende pasar por análisis, diseño, desarrollo y pruebas.

Tras los Sprints se muestran resultados, y ayuda a ver qué es más importante en el siguiente. Por ejemplo, las Pruebas unitarias informan sobre el estado de salud del código. Ejecutar las pruebas unitarias frecuentemente permite descubrir fallos debidos a cambios recientes en el código.

Al realizarse ciclos muy cortos tras los cuales se muestran resultados, se minimiza el tener que rehacer partes que no cumplen con los requisitos y ayuda a los programadores a centrarse en lo que es más importante.

Ciclos muy largos crean Meses de trabajo que pueden tirarse por la borda debido a cambios en los criterios del cliente o malentendidos por parte del equipo de desarrollo.

Mediante los ciclos cortos de desarrollo (iteraciones) se generan los entregables funcionales.

Considérense los problemas que derivan de tener ciclos muy largos. Meses de trabajo pueden tirarse por la borda debido a cambios en los criterios del cliente o malentendidos por parte del equipo de desarrollo. El código también es una fuente de retroalimentación gracias a las Herramientas de desarrollo. Por ejemplo, las Pruebas unitarias informan sobre el estado de salud del código. Ejecutar las pruebas unitarias frecuentemente permite descubrir fallos debidos a cambios recientes en el código.

## 2. Adaptación de Scrum al proyecto:

En mi caso yo solo voy a adoptar el papel de:

"Product Owner", Cliente interesado en comprar la aplicación y que crea el BackLog y otras tareas no fijadas en la bolsa de tareas.

"Scrum Master", jefe del Equipo que mantiene contacto con el Cliente.

"Desarrollador único", que junto con el Scrum Master fija/recalcula las tareas en cada Sprint.

#### Utilización:

**Diagramas de GANT** representados en tablas Excel **Trello** como herramienta de Planificación de tareas (online) **Sprints** fijados a 7 días con sumas de horas de trabajo variables.



#### 3. Trascurso

Product Owner y Scrum Master

- -Fijan el Backlog de tareas/objetivos generales.
- -Planifican cada Sprint

El Scrum Master y el Desarrollador/es, analizan el Sprint y definen los límites de trabajo y prioridades de sus tareas.

Se establecen reuniones diarias de los equipos (en este caso yo solo) y se revisa lo realizado cada dia y cantidad de trabajo para decidir qué hacer en el siguiente dia.

Al finalizar cada Sprint se establece una Reunión con el cliente y se le ofrecer un producto con valor, además de organizar el siguiente Sprint en consecuencia.

Incluir en cada Sprint:

- Tareas de la bolsa de tareas Backlog tras reunirnos con el cliente.
- Nuevas tareas que se le ocurran al cliente durante el transcurso del proyecto.
- Tareas retrasadas de no haber dado tiempo en Sprint anteriores.

Mas adelante se detallarán cada uno de los ciclos "Sprint" Creados en archivos Excel

Incorporamos tableros Kanban para llevar un control diario de cada Sprint.

Creados en <a href="https://trello.com/adrianlayagarcia/boards">https://trello.com/adrianlayagarcia/boards</a>

# 4. Modo de trabajo.

### 4.1 Durante el desarrollo del Sprint.

Local utilizando el servidor local XAMPP.

## 4.2 Previo a la finalización del Sprint.

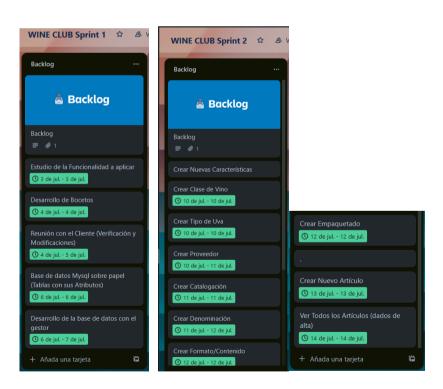
Finalización del Proyecto.

Paso de la base de datos de local a remoto

Se entregará al Cliente la app puesta a punto en el ordenador de la <u>Vinoteca y en Su Casa</u>, ya que fuera del establecimiento, nos reclama poder hacer gestiones como compra de Artículos a Proveedores. De aquí que tengamos una misma base de datos remota.

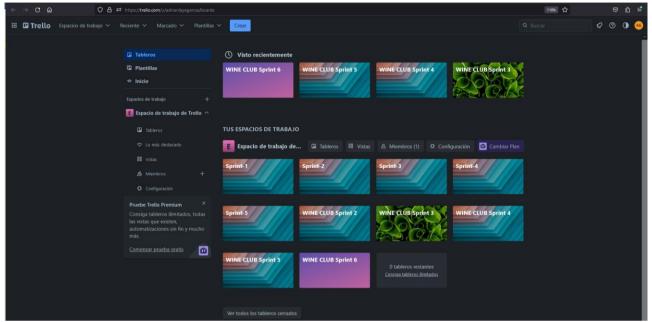
# 5. Tareas "BACKLOG"

Recogeremos todas las <u>Tareas Requeridas por el Cliente</u> en el momento inicial y estaremos preparados para añadir nuevas se vayan considerado en el transcurso del proyecto.



# 6. Detallado del Scrum

Establecemos una serie de Sprints cada 7 días (5 de trabajo) y nos apoyamos en la herramienta "Trello" para planificarnos.



Herramienta Trello

### **Sprints**

En cuanto al tiempo de las tareas que puede ser corto o excesivo en muchos casos, cosa que es difícil hacer una estimación exacta.

Las tareas cuestan ya que hay que buscar la información y trasladarla a las tablas de la base de datos y representarla de la mejor manera en las interfaces.

Búsqueda de información y preparación de registros Precargados para hacer las pruebas.

Cuando se hace una Característica lo demás es lo mismo y se tiende a bajar tiempos.

Todo esto es teórico, durante este tiempo, el Cliente puede añadirnos nuevas tareas que nos hacen modificar el planning, requiriendo después una Ampliación de horas para terminar con el plan inicial.

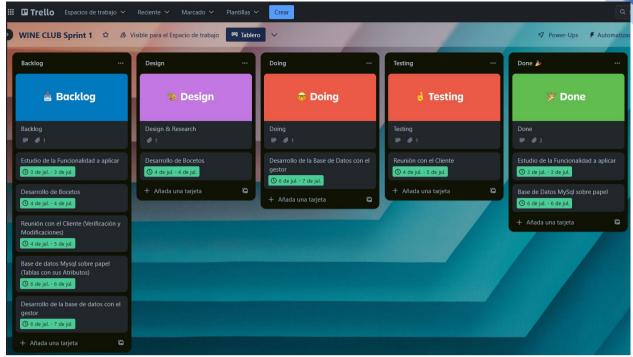
### Sprint-0

#### Objetivo del Sprint:

- Conocimiento de la funcionalidad que se va a imponer.
- Presentación de Mocups
- Creación Base de Datos



Imagen del Sprint 0



Estado de un día del Tablero Kanban de cómo se van desarrollando las tareas en el Sprint-0

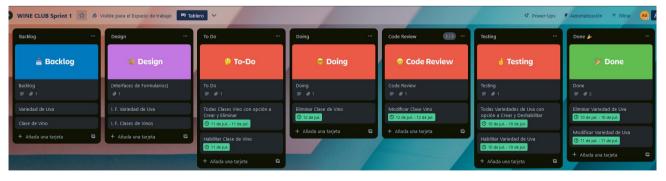
# Sprint-1. Características de Artículo

#### Diagrama de Gantt

Sprint-1	Start 1	0/0	7/2	202	3 Fi	nis	h 1	4/(	07/	202	23															
													Se	ma	ana	-14	10h									
				10-	-jul					11-	jul			1	.2-j	ul			13	3-ju	ı			14-j	ul	
Variedad de Uva	20h																						П			
Todas Variedad Uva con opción a Crear y Deshabilitar	6h			Г	П		Г			П		П				Т		П			П	Τ	П	П	Т	
Habilitar Variedad Uva	5h				П					П		П						П			П		П	П	Т	
Eliminar Variedad de Uva	4h				П	T	Г					П						П			П		П	П	Т	
Modificar Variedad de Uva	5h				П	Т				П		П	T					П			П		П	П	Т	
																					П			П		
Clase de Vino	20h	П		Т	П					П		П	Т			Τ					П	Τ	П		T	
Todas Clases de Vino con opción a Crear y Deshabilitar	6h				П	Τ				П		П				Т		П			П	Τ	П	П	Т	
Habilitar Clase de Vido	6h				П	Τ	Г			П		П				Т		П			П		П	П	Т	
Eliminar Clase de Vino	4h			Т			Г			П		П				Т		П			П			П	Т	
Modificar Clase Vino	5h				П	Τ	Г			П		П						П			П		П			
Reun	ión / Valo	ra	ció	n co	on (	el c	lie	nte	11	1																

Imagen del Sprint 1

#### Kanban con Trello



Estado de un día del Tablero Kanban de cómo se van desarrollando las tareas en el Sprint-0

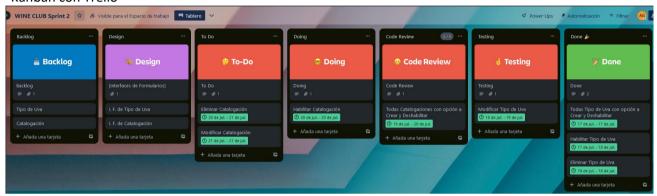
# Sprint-2 Características de Artículo

Diagrama de Gantt

																			1										
Start 17	//0	7/2	202	3 F	ini	sh	21/	07	/20	23																			
													9	en	nar	ıa-	2 40	)h											
			17	'-ju	ıl		Τ		18	-ju	П				19	-ju					20	-jul				2	1-jı	al 💮	
20h	Г			Т					Т															П				П	
6h																			П					П				П	Т
5h																												П	
4h																													
5h																													
20h	Г	П		Г	П	T						Τ						Τ	П	Т	Τ	П		П				П	П
6h																			П					П				П	Т
5h																								П					Т
4h																													
5h																													
nión / Valo	ra	ció	n c	on	el	cli	ent	e 1	h																				
	20h 6h 5h 4h 5h 20h 6h 5h	20h 6h 5h 4h 5h 20h 6h 5h 4h 5h	20h 6h 5h 4h 5h 20h 6h 5h 4h 5h	20h 6h 5h 4h 5h 20h 6h 5h 4h 5h 4h 5h	Start 17/07/2023 F  17-ju  20h  6h  5h  4h  5h  20h  6h  5h  4h  5h	Start 17/07/2023 Fini  17-jul  20h  6h  5h  4h  5h  20h  6h  5h  4h  5h	Start 17/07/2023 Finish  17-jul  20h  6h  5h  4h  5h  6h  5h  4h  5h  4h  5h	Start 17/07/2023 Finish 21/  17-jul  20h  6h  5h  4h  5h  6h  5h  4h  5h	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023 Finish 21/07/2022 Finish 21/07/202 Finish 21/07/2022 Finish 21/07/202 Finish 21/07/20	Start 17/07/2023 Finish 21/07/20  17-jul 18  20h 6h 5h 4h 5h 6h 5h 4h 5h 4h 5h 4h 4h 4h 4h 4h 4h 4h	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023  17-jul 18-jul 20h 6h 5h 4h 5h 6h 5h 4h 5h 6h 5h 4h 5h	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023  17-jul 18-jul  20h  6h  5h  4h  5h  6h  5h  4h  5h	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023  17-jul 18-jul  20h  6h  5h  4h  5h  6h  5h  4h  5h	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023  17-jul 18-jul  20h  6h  5h  4h  5h  6h  5h  4h  5h	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023  Sen  17-jul 18-jul  20h  6h  5h  4h  5h  6h  5h  4h  5h	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023    Semar   17-jul   18-jul   19   20h	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023    Semana-    17-jul	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023    Semana-2 40   17-jul   18-jul   19-jul	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023           Semana-2 40h           17-jul         18-jul         19-jul           20h         19-jul         19-jul           5h         10-jul         10-jul           5h         10-jul         10-jul           5h         10-jul         10-jul           5h         10-jul         10-jul           2h         10-jul         10-jul           20h         10-jul	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023    Semana-2 40h   17-jul   18-jul   19-jul	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023    Semana-2 40h   17-jul   18-jul   19-jul	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023   Semana-2 40h   17-jul   18-jul   19-jul   20-	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023   Semana-2 40h   17-jul   18-jul   19-jul   20-jul   20-jul   20-jul   18-jul   19-jul   20-jul   18-jul   19-jul   20-jul   20-	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023   Semana-2 40h   17-jul   18-jul   19-jul   20-jul   20-	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023   Semana-2 40h     17-jul	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023    Semana-2 40h	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023   Semana-2 40h     17-jul   18-jul   19-jul   20-jul   2   20h	Start 17/07/2023 Finish 21/07/2023   Semana-2 40h     17-jul   18-jul   19-jul   20-jul   21-jul     20-jul     21-jul     20-jul     21-jul     20-jul     21-jul     20-jul     21-jul     20-jul     21-jul     20-jul     21-jul     20-jul     21-jul     20-jul     21-jul     20-jul     21-jul     20-jul     21-jul     20-jul     21-jul     20-jul     20-jul     21-jul     20-jul     21-jul     20-jul     21-jul     20-jul   21-jul     20-jul   21-jul     20-jul   21-jul     20-jul   21-jul     20-jul   21-jul     20-jul   21-jul     20-jul   21-jul     20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   21-jul   20-jul   20-jul   21-jul   20-jul   20-jul	Semana-2 40h   17-jul   18-jul   19-jul   20-jul   21-jul   20h   6h   1   1   1   1   1   1   1   1   1

Imagen del Sprint 2

#### Kanban con Trello



Estado de un día del Tablero Kanban de cómo se van desarrollando las tareas en el Sprint-2



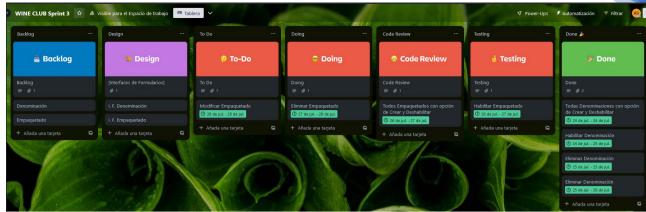
Ejemplo de tarea retrasada si surgiese

# Sprint-3. Características de Artículos

#### Diagrama de Gantt

Spi	rint-3 Start 24	/0	7/2	02	3 F	ini	sh	28/	07	/20	23																		
														Se	ma	na	-3	40ŀ	ı										
				24	-ju					25	j-j	ıl			2	6-j	ul			- :	27-	jul				2	8-ju	al .	
<u>Denominación</u>	<u>20h</u>			Τ			Τ			Т		П											Τ			П		П	T
Todas Denominaciones con opción a Crear y Deshabilitar	6h	П	Т	Т			T	Т			Т	П	Τ	Г		Τ	Т			Т			Τ	П	Т	П	Т	П	T
Habilitar Denominación	5h	П		Т		Т	Т	Т	П		Т												Т	П	Т	П		П	Т
Eliminar Denominacion	4h	П		Т		Т	Т	Т	П														Т	П	Т	П	Т	П	T
Modificar Denominación	5h	П		Т			T		П		Т	П											Т	П		П		П	Т
		П					T	T	П			П		Г	П			П					Т	П	$\top$	П	Т	П	T
<u>Empaquetado</u>	20h	П		Т		T		Т	П		Т	П					Т			Т			Т	П	Т	П		П	T
Todos Empaquetado con opción a Crear y Deshabilitar	6h	П		Т		T	Т	Т	П			П					Т						Т	П	Т	П		П	Т
Habilitar Empaquetado	5h	П		Т		Т	Т	Т	П	Т	Т	П				T	Т						Т	П	Т	П		П	Т
Eliminar Empaquetado	4h			Т		Т	Т	Т			Т		Т				Т			Т			Т				Т	П	T
Modificar Empaquetado	5h	П					T			T						T							Т		Т	П		П	T

Imagen del Sprint 3



Estado de un día del Tablero Kanban de cómo se van desarrollando las tareas en el Sprint-3

# Sprint-4. Características de Artículos

### Diagrama de Gantt

Sprint	t-4 Start 3:	1/0	7/2	202	3 F	nis	h (	)4/(	08/	202	23																	
													S	em	an	a-4	40	h										
				31	-ju					01-	ago	)		(	)2-	ago	)			03-	ago	)			04	1-ag	jo	
Formato/Contenido	20h																							Т				Г
Todas Formato/Contenido con opción a Crear y Deshabilitar	6h		П	Τ			Т	П	T	Τ	П	T		Τ	Τ	П		Τ	П	Т	П		П	Т	П	T	П	Γ
Habilitar Formato/Contenido	5h	Г	П				Т	П			П			T	Т	П		Т	П					Т	П			Г
Eliminar Formato/Contenido	4h	Г	П				Т	П	T		П					П			П	Т				Т	П			Г
Modificar Formato/Contenido	5h																											
		П	П			Т					П					П		Г		Т	П			Т	П	Т	П	
PROVEEDORES	<u>20h</u>		П				Т	П	T	Τ	П	T				П			П	Τ				Т		T		Γ
Todos Proveedores con opción a Deshabilitar	8h	Г	П				Т	П			П					П		Г	П	Т	П			Т				Г
Hablilitar Proveedor	5h	Г						П			П					П			П									Г
Nuevo Proveedor	7h	Г						П			П								П									
R	eunión / Valo	ora	ció	n c	on	el (	lie	nte	2 1	h																		

Imagen del Sprint 4



Estado de un día del Tablero Kanban de cómo se van desarrollando las tareas en el Sprint-4

# Sprint-5

#### Diagrama de Gantt

																										_		
Sprint-5	Start 07	7/08	8/2	02	3 Fi	nis	h <b>1</b> :	1/0	8/2	023	}																	
													Sen	nar	ıa-	5 40	)h											
			(	07-	ago	)			0	8-a	go	Π		09-	ag	0		Γ		10-	ago	)	П		11	-ag	О	
PROVEEDORES	12h				П								П								П	Τ			П	Т		Τ
Eliminar Proveedor	4h	П	T	Т	П	Т	П					Г	П	Т			T		T			Т	П	Т		Т	П	Τ
Modificar Proveedor	8h	П					П						П									Т	П			Т	П	Т
																						Т			П		П	Τ
Compra y Devolución de Artículos a Proveedor	18h	П		Т		Τ	П						П	T				П				Τ	П			Т		Τ
Compra de artículos a Proveedor	10h	П					П						П	Т								Т	П			Т	П	Τ
Devolución de artículos a Proveedor	8h	П			П		П					Г	П										П	Т	П	П		Τ
																						Т	П					Т
Dar alta de Artículos	10h	П																				Τ	П	Т	П	Т		Τ
Nuevo Artículo (alta de artículo con sus atributos)	10h																											Т
Reun	ión / Valo	rac	iór	ı cc	n e	l cl	ier	ite	<b>1</b> h.																			
				$\overline{}$		$\overline{}$						$\overline{}$					$\overline{}$		$\overline{}$			$\overline{}$		$\overline{}$		$\overline{}$		

Imagen del Sprint 5

#### Kanban con Trello



Estado de un día del Tablero Kanban de cómo se van desarrollando las tareas en el Sprint-5

# Sprint-6

#### Diagrama de Gantt



Imagen del Sprint 6



Estado de un día del Tablero Kanban de cómo se van desarrollando las tareas en el Sprint-6

# Sprint 7

### Diagrama de Gantt

Sprint-7	Start 14	1/0	8/2	023	Fir	nisł	18	8/0	8/2	02	3																		
														Ser	nar	na-	7 4	Dh											
			2	21-8	ago				2	2-a	go				23-	ag	0			- 2	24-	ago	)			25	-ag	0	
<u>Socio</u>	22h																												
Ver Todos los Socios con opción a Deshabilitar	8h	П												П													П	Т	П
Modificar Socio	6h																											$\Box$	П
Habilitar Socio	4h	П	Т			Г							Т								Г	П			Т	П		П	П
Eliminar Socio	4h																											$\Box$	П
		П	Т			Г		Т				П	Т	П							Г	П			Т	П		Т	П
Roll de Empleado	18h	П								П		П		П								П			Т	П		П	П
Todos Roles con opción a Crear y Deshabilitar	6h	П	Т					Т				П	Т	П			П		П		Т	П		П	Т	П		Т	П
Habilitar Roll	4h											П															П	Т	П
Eliminar Roll	4h																												
Modificar Roll	4h																												
Reuni	ón / Valo	rac	ión	СО	n e	l cl	ier	ite	<b>1</b> h.																				

Imagen Sprint 7

#### Kanban con Trello



Estado de un día del Tablero Kanban de cómo se van desarrollando las tareas en el Sprint-7

# Sprint 8

### Diagrama de Gantt

Sprint-8	Start 21	(0	8/2	02	3 Fi	nis	h 2	5/0	08/	202	23																	
														Se	ema	ına	-8 4	10h										
				28-	ago	)			- 2	29-	ago		П		3	0-a	go		Т		31	-ag	0		01	1-se	р	
<u>Empleado</u>	20h	П												Т					Т	П				П	П	Т	П	Τ
Todos Empleados con opción a Crear y Deshabilitar	8h		Т	Т	П			П					П	Т	П			П	Τ	П				П	П	Т	П	Т
Habilitar Empleado	4h	П			П								П	T	П			П						П	П		П	Т
Eliminar Empleado	4h	П			П			П					П	T	П			П		П					П	Т	П	Τ
Modificar Empleado	4h				П															П					П		П	Τ
					П			П					П	T	П			П						П	П		П	Т
Existencias Rotas	<u>6h</u>	П			П			П					П	T	П			П							П	Т	П	Τ
Ajuste de Stock del Almacén y Tienda (artículos que se rompen y reajuste de inventarios	6h	П			П			П					П	T	П			П							П	Т	П	Т
		П			П			П				Τ	П	T	П			П	T	П					П	Т	П	Т
Ventas y Devoluciones de Socio	14h	П	Т	Τ	П			П			П		П	Т	П			П		П			T	П	П	Т	П	Т
Venta a Socio	6h												П												П	T	П	T
Hacer una Devolución de un Socio	8h	П	T		П								П	T	П					П				П	П		П	T
Reuni	ón / Valo	rac	ióı	n co	on e	el c	liei	nte	<b>1</b> h	١.																		

Imagen Sprint 8



Estado de un día del Tablero Kanban de cómo se van desarrollando las tareas en el Sprint-8

# Sprint 9

### Diagrama de Gantt

Sprint-9	Start 21	/0	8/2	202	3 F	ini	sh	25/	08	/20	)23														
													5	Sen	nan	ıa-9	40	h							
				04	-se	р				05	-se	p			06-	se	p		0	7-s	ер		08-9	sep	
Loguin y modificación de Usuario y Contraseña	<u>8h</u>																						$\Box$	П	П
Formulario de Login	4h			Т		П		Г	П			П								П			П	П	
Modificar Usuario y Contraseña	4h																								
																				П			П	П	
Informes con Cristal Reports	32h				Τ	П			П			П				П							П	П	П
Todas Compras a Proveedores	6h				Г	П			П			П			Т					П			П	П	П
Todas Ventas a Socios	6h		П		Т	П			П			П				П			Τ	П			П	П	П
Existencias en Almacen y Tienda	8h				Т	П			П			П								П			П	П	П
Todos los Artículos dados de alta	8h				Т	П		Т	П			П	П		Τ						Т		П	П	П
Modificación del precio de los artículos	8h				Т	П		Т	П			П	П		Т	П		П					П	П	
Reuni	ón / Valo	rac	ció	n c	on	el	clie	ent	e 1	h.															

Imagen Sprint 9



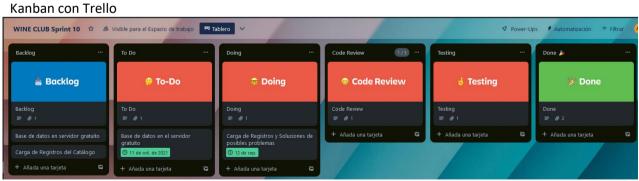
Estado de un día del Tablero Kanban de cómo se van desarrollando las tareas en el Sprint-9

# Sprint 10

#### Diagrama de Gantt

Sprint-10	Start 2	1/0	08/	20	23	Fil	nis	h 2	5/0	08/	20	23																					
															S	en	naı	na-	-10	) 4(	0h												
				11	SI	ер		П		1	12-	sep	)		Г		13	3-5	ep	)		Г		14	l-se	≥p		T		15	5-se	ер	
Base de datos en Servidor gratuito y puesta a punto	8h		Т	Т	Т	Т			Т	Т		П	Τ	Τ	Г		П	Т	Т	Τ	Т	Г	П	Т	Τ	Г	П	T	Т	П	Т	Т	
Carga de Registros del Catálogo con la app (Pruebas)		П		Τ	Τ					Τ			Τ	Τ	Г				Τ	Τ	Т			T		Г	П		Т		T	Τ	
Artículos, Proveedores, Denominaciones, etc.	32h	П	T	T	T			П	Τ	Τ			T		Г			T	T	Τ		Г		T	Τ	Γ	П		Т		Т	Т	
Reforma de Codigo por inserción de nuevos atributos		П		T				П	T	T			T		Г				T	T					T	T	П		T			Т	П
Solución Posibles errores que se ven								П		Т	П	П	T						T	Т		Г	П				П		Т			Т	
Puesta a Punto y Ajustes		П		T					T	Т			T	Г				T		Т	Г	Г		T		Г	П	T	Т			Т	
Reuni	ón / Valo	rac	ió	n c	or	ı el	cli	ier	te	1h																							

Imagen Sprint 10



Estado de un día del Tablero Kanban de cómo se van desarrollando las tareas en el Sprint-10

#### Sprint 11

#### Diagrama de Gantt

Sprint-11	Start 2	1/	08/	/20	23	Fir	ish	25	/08	3/2	023	,																	
													S	em	an	a-1	12	<u>4h</u>											
				18	-56	≥p		Т		19	-se	р	Г		20-	se	р				21-	sep	)			2	2-se	p	
<u>Despliegue</u>	8h	Г	П		Τ			Т	П			П							П	Т		П	Τ	П	Т	П	Т	П	Τ
Puesta a punto en la máquina de la tienda	4h																												
Puesta a punto en casa del Cliente	4h	Г	П						П			П	Г						П						Т	П	Т	П	Τ
Elaboración de documentación	16h		П		Τ			Т	П		Т	П	Г						П	T			T	П	Т	П	Т	П	T
Elaboración de Memória	8h																												
Video de funcionamiento de aplicación	8h																												
Reur	ión / Valo	ra	ció	n c	on	el	clie	ent	e 1	h.																			

Imagen Sprint 11



Estado de un día del Tablero Kanban de cómo se van desarrollando las tareas en el Sprint-11

# Durante el desarrollo de la app:

**Crearemos Daylies** con el personal involucrado en el proyecto y que gracias a ellos consideramos cada día durante ¼ de hora, cómo vamos en cuanto al desarrollo de tareas del Sprint, valorando aplazar algunas y empezar otras o pedir ayuda, con el fin de no quedarnos atascados en posibles problemas (**Flexibilidad**)

El cliente nos da el OK pero puede que nos mande incluir nuevas tareas que no están contempladas al principio en el BagLog y nos haga no llegar en plazo a cumplir con las tareas de los esprints en tiempo, ya si es el caso al terminar las fechas, se podría hacer una **ampliación de horas** para terminar esas tareas que no ha dado tiempo a hacer.

Fruto de reuniones, el Cliente puede:

- Dar el OK a todo.
- Insertar nuevas tareas que no estaban contempladas.
- Terminar tareas que no han dado tiempo a desarrollar o empezar con nuevas.

#### Nota:

Todo este planning está marcado en circunstancias en que no hay contratiempos como:

- Retrasos en el desarrollo de algunas de las tareas.
- Bajas por salud de un programador.
- No inserción de nuevas tareas que se le ocurren al Cliente en un brote un sábado por la noche y el lunes nos trastoca todo.
- etc.

2h de formación al Cliente que serán grabadas en video y entregado (Este video lo vamos a gravar) Le damos 10 horas de soporte para futuros bugs o errores que pueda tener la aplicación.

# Bibliografía

#### Trello

https://trello.com/adrianlayagarcia/boards