



# WINE CLUB

REUNIONES Y COSTE DE LA APLICACIÓN

## 1. Previo al Desarrollo

Llaman por teléfono el 26 de Mayo 2023 y el cliente quiere en un plazo de 3 meses una app que que lleve el control de una Vinoteca.

### Reuniones

1ª Reunión con el Cliente. 2h

Fecha 03/07/2023

---Inicio de reunión---

#### Objetivo de la reunión:

- Informarnos del proyecto, de qué se quiere hacer en líneas generales.

#### Qué se quiere:

- Gestión de Artículos desde su compra al Proveedor hasta la venta al Socio.
- Venta y Devolución de artículos a Socios.
- Creación de diversos Informes para toma de futuras decisiones.
- Iniciar el proyecto el 1 Junio 2023.
- Finalizar el proyecto 14 de Agosto 2023 (\* horas).
- Está dispuesto a una Ampliación de horas si es necesario, por inclusión de nuevas tareas surgidas sobre la marcha. (Scrum acoge esta flexibilidad)

#### Usuarios de la aplicación con algunas de sus funciones:

##### Dueño:

- Registra Proveedores y les compra artículos y los deposita en el almacén.
- Crea Empleados con sus cargos.
- Ve informes.

##### Encargado:

- Traslada artículos desde almacén a tienda y al revés.

##### Dependiente:

- Crea ventas y devoluciones a Socios.
- Crea Socios a los que vender.

Se aporta por parte del Cliente, el folleto publicitario de negocio para orientación.

---Fin de reunión---

#### Analista: Planificación

- Recoge los Requerimientos del Proyecto y piensa la manera de trasladarlo a la aplicación.
- Piensa en las tecnologías a utilizar.
- No se crea código en absoluto por precaución de si se echa atrás.

### Sobre Papel

- Empieza a plasmar una Aproximación a los Casos de Uso.
- Piensa la mejor manera de traducir todo en una Base de Datos MySQL.
- Se crean Primeros Bocetos de los formularios con los campos necesarios.

---

2ª Reunión con el Cliente. 2h

Fecha 04/07/2023

Sprint 1

### ---Inicio de reunión---

#### Objetivo de la reunión:

- Analista va transmitir al Cliente como ve él el proyecto. Aproximación a los casos de uso.
- Mostrarle sobre papel la base de datos para que tenga una ligera idea. Ya sabemos que él no entiende de bases de datos.
- Se muestran primeros bocetos (mocups) y hacer ligeros retoques.
- Se recogerán las propuestas del analista y concreciones del Cliente.
- Se fijará el contenido de la aplicación como Botones, Formularios, Imágenes, etc)

#### Analista y Cliente deciden incorporar Formularios ven los campos necesarios en en relación a:

- Crear, Modificar, Eliminar y Ver los Artículos
- Compra y devolución de artículos a Proveedores
- Traslado de existencias entre Almacén y Tienda y al revés
- Creación de roles, empleados y Socios
- Ventas y Devoluciones de Socios:
- Creación de informes

#### Analista:

- Define los flujos de interacción con el Cliente. (Fijación de Sprints)
- Trabajo en los Casos de uso finales. (Redactado de documento [CasosUso.odt](#))
- Diseños finales fieles al interfaces gráficas

### ---Fin de reunión---

3ª Reunión con el Cliente. 2h

Fecha 06/07/2023

---Inicio de reunión---

Objetivo de la reunión:

- Se exponen los diseños finales.
- Se fijan las Funcionalidades de cada tipo de usuario "Casos de uso".
- Se adjunta archivo anexo: [CasosUso.odt](#) que ha preparado el analista.
- Se pacta el Scrum a seguir: [Scrum.docx](#)
- Firma de documento de Compromiso.

---Fin de reunión---

**Analista:**

- Trabaja en las Tablas en gestor de base de datos Mysql
  - Empieza a ponerse en contacto con el equipo de trabajo (jefe de equipo y desarrollador)
-

---

4ª Reunión con el Cliente. 2h

Fecha 07/07/2023

---Inicio de reunión---

Objetivo de la reunión:

- ✓ Aunque el Cliente no tiene ni idea de una base de datos, se le enseña con todos los atributos de las tablas para que se haga idea. [Base de datos](#)

---Fin de reunión---

Analista:

- Reuniones con el equipo de desarrollo del Proyecto
- 

## 2. Durante el Desarrollo

Horas de los Sprints durante el desarrollo del Proyecto

Sprint-1... 40h	Fecha 10/07/2023 al 14/07/2023	39h trabajo +1h de reunión
Sprint-2... 40h	Fecha 17/07/2023 al 21/07/2023	39h trabajo +1h de reunión
Sprint-3... 40h	Fecha 24/07/2023 al 28/07/2023	39h trabajo +1h de reunión
Sprint-4... 40h	Fecha 31/07/2023 al 04/08/2023	39h trabajo +1h de reunión
Sprint-5... 40h	Fecha 7/08/2023 al 11/08/2023	39h trabajo +1h de reunión
Sprint-6... 40h	Fecha 14/08/2023 al 18/08/2023	39h trabajo +1h de reunión
Sprint-7... 40h	Fecha 21/08/2023 al 25/08/2023	39h trabajo +1h de reunión
Sprint-8... 40h	Fecha 28/08/2023 al 01/09/2023	39h trabajo +1h de reunión
Sprint-9... 40h	Fecha 04/09/2023 al 01/09/2023	39h trabajo +1h de reunión
Sprint-10... 40h	Fecha 11/09/2023 al 01/09/2023	39h trabajo +1h de reunión
Sprint-11... 40h	Fecha 18/09/2023 al 01/09/2023	39h trabajo +1h de reunión

Analista/Jefe de equipo, etc (suponemos es la misma persona)

11h Reuniones con Cliente	11h
10.00 horas de Daylies con el programador	10h
(reuniones 15'/dia expres con el programador por dudas)	$1.25h \times 11 = 13.75h$

No vamos a planificar Ampliación de horas ya que eso surge sobre la marcha cuando al cliente se le ocurren tareas nuevas que ve importantes y no se han recogido previamente en contrato.

## 3. Recuento de Horas Totales al finalizar el Proyecto

Horas de Reuniones previas al desarrollo del Proyecto

Fecha 03/07/2021 al 07/07/2023

- 1ª Reunión con el Cliente. 2h Fecha 03/07/2023 2h
- 2ª Reunión con el Cliente. 2h Fecha 04/06/2023 2h
- 3ª Reunión con el Cliente. 2h Fecha 06/07/2023 2h
- 4ª Reunión con el Cliente. 2h Fecha 07/07/2023 2h.....32h trabajo + 8h de reuniones

Horas de analista en reuniones 8h a 60€/h 480€  
Horas de analista Previas al desarrollo 32

#### 4. Coste de la Aplicación

Analista

$11h + 10h + 13.75h = 34.75h$

$34.75h \times 60€/h = 2085 €$

$2085€ + 480€ = 2565€$  por parte del analista

Programador

$40h \times 11Sprints = 440 h$

$30€ \times 440h = 13200 €$  por parte del programador

Coste de la aplicación siguiendo el planning:  $2565 + 13200 = 15765€$

#### 5. Bibliografía

- Scrum

<https://caroli.org/es/scrum-significado-aplicacion-conceptos-y-ejemplos/>