

# Proyecto Final de Grado

## Tema.

Una aplicación de escritorio relacionada con el mundo del vino, más concretamente, en una tienda que se encuentra de cara al público enfocada a vender productos como por ejemplo botellas, estuches, etc. y que podría ser instalada en el PC del comercio interesado.

## Tecnologías a emplear.

Aquellas tecnologías expuestas en el módulo de DAM 2022-23 en cuanto a IDEs, lenguajes de programación, etc.

- IDE: Visual Studio
- Lenguaje de programación: C#
- Bases de datos: Mysql (hecha) aunque podría optar por SQL-Server

## A quien va dirigida.

Será una aplicación a nivel interno, dirigida solo al personal que trabaje en la tienda, que buscará ayudarles a llevar cómodamente la gestión de los artículos.

## Funcionalidades de la aplicación.

- Registrar lo relacionado a la compra de género a proveedores.  
Dar de alta a proveedores y artículos, modificar datos y eliminar
- Gestionar los productos de que dispone para vender en la tienda extraídos previamente del almacén.  
Traspaso de artículos entre secciones de la tienda.
- Gestionar las ventas y devoluciones a diversos Socios  
Alta de socios, modificación, etc. que vayan a comprar artículos.
- Etc.

## Síntesis de las Partes:

Compra de Artículos a Proveedores, Gestión en Almacén y Tienda, Gestión de Ventas y Devoluciones a Socios.