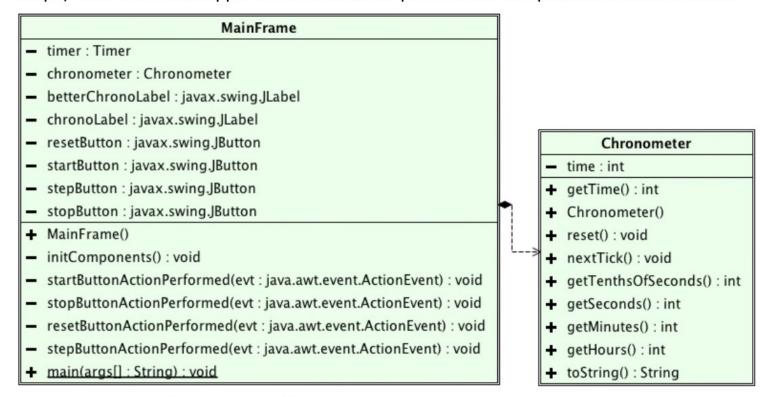
Exercice F.1: Chronomètre simple

Dans la suite, vous allez développer un chronomètre (*Stoppuhr*). Lors de cette première étape, vous allez développer un chronomètre qui affiche le temps de manière textuelle.



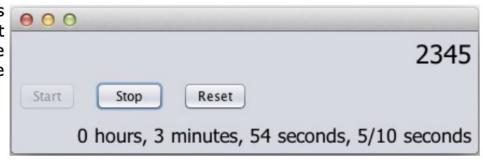
Voici quelques explications supplémentaires:

La classe Chronometer implémente un chronomètre:

- L'attribut time représente le temps écoulé en dixièmes de secondes; getTime est son accesseur.
- Les méthodes getHours, getMinutes, getSeconds et getTenthsOfSeconds calculent, à partir de la valeur de time, respectivement la durée en heures, minutes, secondes et dixièmes de secondes.
 Par exemple, pour représenter une durée de 3 minutes, 54 secondes et 5 dixièmes de secondes time vaut 2345. Dans ce cas getMinutes retourne 3, getSeconds retourne 54 et getTenthsOfSeconds retourne 5.
- La méthode nextTick fait avancer le temps d'une dixième de seconde.
- La méthode toString retourne le temps écoulé sous forme textuelle comme représenté sur la capture d'écran ci-dessous.

L'interface graphique de l'application se présente de la manière suivante:

Veillez à ce que les boutons soient désactivés s'ils sont inutiles (p.ex. Lorsque le chronomètre est en arrêt, le bouton 'Stop' est désactivé.)



```
1
  /*
   * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.
1
   txt to change this license
   * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit
  this template
4
   */
5
6
  /**
7
   *
8
   * @author luxformel
   */
10 public class Chronometer {
       private int time;
11
12
13
       public Chronometer(){
14
           time = 0;
15
16
       public void reset(){
17
18
           time = 0;
19
20
21
       public int getTime(){
22
           return time;
23
       }
24
25
       public void nextTick(){
26
           time++;
27
28
29
       public int getTenthsOfSeconds(){
30
           return time % 10;
31
32
33
       public int getSeconds(){
34
           return (time / 10) % 60;
35
36
37
       public int getMinutes(){
38
           return ((time / 10) / 60) % 60;
39
40
41
       public int getHours(){
42
           return ((time / 10) / 60) / 60;
43
44
45
       public String toString(){
46
           return getHours() + " hours, "
                    + getMinutes() + " minutes, "
47
                   + getSeconds() + " seconds, "
48
                    + getTenthsOfSeconds() + "/10 seconds";
49
       }
50
```

51 } 52

```
1
2
    import javax.swing.Timer;
3
4
    /*
     * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.
    txt to change this license
5
5
     * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/GUIForms/JFrame.java to
6
    edit this template
7
     */
8
9
    /**
10
     * @author luxformel
11
12
13
    public class MainFrame extends javax.swing.JFrame {
14
15
        private Chronometer chronometer = new Chronometer();
16
        private Timer timer;
17
18
        /**
19
         * Creates new form MainFrame
20
21
        public MainFrame() {
22
            initComponents();
            chronoLabel.setText("" + chronometer.getTime());
23
24
            betterChronoLabel.setText(chronometer.toString());
25
            timer = new Timer(100, stepButton.getActionListeners()[0]);
26
            stepButton.setVisible(false);
27
            stopButton.setEnabled(false);
        }
28
29
30
        /**
         * This method is called from within the constructor to initialize the
30
31
    form.
31
         * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
32
    always
33
         * regenerated by the Form Editor.
34
37
        @SuppressWarnings("unchecked")
45
47
54
61
68
71
74
81
88
127
130
131
        private void resetButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
131
```

```
132 {
133
            chronometer.reset();
134
            chronoLabel.setText("" + chronometer.getTime());
135
            betterChronoLabel.setText(chronometer.toString());
        }
136
137
137
        private void stepButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
138 {
139
            chronometer.nextTick();
            chronoLabel.setText("" + chronometer.getTime());
140
            betterChronoLabel.setText(chronometer.toString());
141
        }
142
143
143
        private void startButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
144 {
145
            timer.start();
146
            startButton.setEnabled(false);
            stopButton.setEnabled(true);
147
            startStopButton.setText("Stop");
148
        }
149
150
150
        private void stopButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
151 {
152
            timer.stop();
153
            startButton.setEnabled(true);
            stopButton.setEnabled(false);
154
            startStopButton.setText("Start");
155
        }
156
157
        private void startStopButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
157
158 evt) {
            if (timer.isRunning()){
159
                timer.stop();
160
                startStopButton.setText("Start");
161
162
                startButton.setEnabled(true);
                stopButton.setEnabled(false);
163
164
            else{
165
                timer.start();
166
                startStopButton.setText("Stop");
167
                startButton.setEnabled(false);
168
                stopButton.setEnabled(true);
169
            }
170
        }
171
172
173
        /**
174
         * @param args the command line arguments
175
176
        public static void main(String args[]) {
            /* Set the Nimbus look and feel */
198
199
200
            /* Create and display the form */
```

```
201
            java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
202
                public void run() {
                    new MainFrame().setVisible(true);
203
204
205
            });
        }
206
207
208
        // Variables declaration — do not modify//GEN-BEGIN:variables
209
        private javax.swing.JLabel betterChronoLabel;
        private javax.swing.JLabel chronoLabel;
210
        private javax.swing.JButton resetButton;
211
        private javax.swing.JButton startButton;
212
213
        private javax.swing.JButton startStopButton;
        private javax.swing.JButton stepButton;
214
        private javax.swing.JButton stopButton;
215
216
        // End of variables declaration//GEN-END:variables
217 }
218
```