

# **GÉOMÉTRIE DANS L'ESPACE**

## **Règles de calcul**

### ***Définition***

À tout couple des points  $(A; B)$  de l'espace, on associe le vecteur  $\overrightarrow{AB}$ . Dans un plan qui convient  $A$  et  $B$ ,  $\overrightarrow{AB}$  est le vecteur de la translation qui transforme  $A$  en  $B$ . Lorsque  $A = B$ , le vecteur  $\overrightarrow{AA}$  est le vecteur nul, noté  $\vec{0}$ .

### ***Définition***

Dire que deux vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont égaux signifie que  $ABCD$  est un parallélogramme éventuellement aplati.

Dans ce cas,  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont représentants d'un même vecteur  $\vec{u} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ . Pour tout point  $E$  de l'espace et tout vecteur  $\vec{v}$ , il existe un unique point  $F$  tel que  $\overrightarrow{EF} = \vec{v}$ .

## **Relation de Chasles**

### ***Définition***

Pour tous points  $A, B, C$  de l'espace

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

### ***Propriété***

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nul et soient  $k$  et  $l$  deux nombres réels. On a:

1.  $k\vec{u} = \vec{0}$  si, et seulement si,  $k = 0$  ou  $\vec{u} = \vec{0}$
2.  $k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$

$$3. \quad (k + l)\vec{u} = k\vec{u} + l\vec{u}$$

$$4. \quad k(l\vec{u}) = (kl)\vec{u}$$

## Vecteurs colinéaires, parallélisme, alignement

### *Définition*

Deux vecteurs non nuls  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont colinéaires si, et seulement si, les droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont parallèles donc s'ils ont la même pente.

### *Remarque*

Le vecteur nul est colinéaire à tout vecteur.

### *Théorème*

- Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls de l'espace  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si, et seulement si, il existe un nombre réel  $k$  tel que:

$$\vec{u} = k \cdot \vec{v}$$

En effet,  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ont alors la même direction.

- Soient  $A, B, C$  trois points distincts de l'espace  $A, B, C$  sont alignés si et seulement si les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont colinéaires, donc qu'il existe un nombre réel  $k$  tel que:

$$\overrightarrow{AB} = k \cdot \overrightarrow{AC}$$

## Centre de gravité

### *Définition*

On appelle centre de gravité un triangle  $ABC$  le point  $G$  tel que:

$$\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \overrightarrow{0}$$

### ***Propriété***

Soient un triangle  $ABC$ ,  $A'$ ,  $B'$  et  $C'$  les milieux respectifs des côtés  $[BC]$ ,  $[AC]$  et  $[AB]$  et  $G$  le centre de gravité, alors:

$$\overrightarrow{AG} = \frac{2}{3} \overrightarrow{AA'}$$

$$\overrightarrow{BG} = \frac{2}{3} \overrightarrow{BB'}$$

$$\overrightarrow{CG} = \frac{2}{3} \overrightarrow{CC'}$$

## **Plans de l'espace, vecteurs coplanaires**

### ***Règle***

Par trois points  $A$ ,  $B$  et  $C$ , non alignés, passe un plan et un seul.

Ce plan est noté  $(ABC)$ . On dit que trois points non alignes déterminent un plan.

### ***Conséquences***

- Une droite  $d$  et un point extérieur à  $d$  déterminent un plan.
- Deux droites sécantes déterminent un plan.

### ***Règle***

Si  $A$  et  $B$  sont deux points distincts d'un plan  $\mathcal{P}$ , alors tous les points de la droite  $(AB)$  appartiennent au plan  $\mathcal{P}$ .

### ***Théorème***

$A$ ,  $B$  et  $C$  sont trois points non alignés de l'espace et  $\mathcal{P}$  le plan  $(ABC)$ . Un point  $M$  appartient au plan  $\mathcal{P}$  si, et seulement si, il existe des nombres réels  $x$  et  $y$  tels que:

$$\overrightarrow{AM} = x\overrightarrow{AB} + y\overrightarrow{AC}$$

### Démonstration

Dans le plan  $\mathcal{P}$ , comme les points  $A$ ,  $B$  et  $C$  ne sont pas alignés, les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  ne sont pas colinéaires, donc  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$  est un repère du plan  $\mathcal{P}$ .

Donc pour tout point  $M$  de  $\mathcal{P}$ ,  $\overrightarrow{AM}$  se décompose en fonction de  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$ , ainsi il existe des nombres réels  $x$  et  $y$  tels que  $\overrightarrow{AM} = x\overrightarrow{AB} + y\overrightarrow{AC}$

Réciproquement, on considère le point  $N$  du plan  $\mathcal{P}$  de coordonnées  $(x; y)$  dans le repère  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ . Alors  $\overrightarrow{AN} = x\overrightarrow{AB} + y\overrightarrow{AC}$  donc  $\overrightarrow{AN} = \overrightarrow{AM}$  et  $M = N$ . Le point  $M$  appartient au plan  $\mathcal{P}$ .

### Vocabulaire

En générale, un plan est défini par un point  $A$  et deux vecteurs non colinéaires  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ . On parle alors du plan  $\mathcal{P}(A; \vec{u}; \vec{v})$  et on dit que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont des vecteurs directeurs de ce plan.

### Propriété

Deux plans qui ont deux vecteurs directeurs en commun sont parallèles.

### Définition

Dire que les vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires signifie que pour un point  $O$  quelconque de l'espace, les points  $O$ ,  $A$ ,  $B$  et  $C$  définis par  $\overrightarrow{OA} = \vec{u}$ ,  $\overrightarrow{OB} = \vec{v}$  et

$\overrightarrow{OC} = \vec{w}$  sont dans le même plan.

### **Théorème \***

$\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont des vecteurs de l'espace tels que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires.  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires si, et seulement si, il existe des nombres réels  $a$  et  $b$  tels que:

$$\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$$

### **Démonstration**

Pour un point  $O$  quelconque de l'espace,  $A, B, C$  sont définis par  $\overrightarrow{OA} = \vec{u}$ ,  $\overrightarrow{OB} = \vec{v}$  et  $\overrightarrow{OC} = \vec{w}$ .  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires, ce sont donc deux vecteurs directeurs du plan  $(OAB)$ . Par définition  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires signifie que  $C$  appartient au plan  $(OAB)$ . D'après le théorème \*, il existe des nombres  $a$  et  $b$  tels que  $\overrightarrow{OC} = a\overrightarrow{OA} + b\overrightarrow{OB} \Leftrightarrow \vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$

### **Conséquences**

1. Dire que quatre points  $A, B, C$  et  $D$  sont coplanaires équivaut à dire que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{AD}$  sont coplanaires.
2. Dire que les droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont coplanaires équivaut à dire que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{AD}$  sont coplanaires.
3. Dire que les plans sont parallèles équivaut à dire que deux vecteurs non colinéaires de l'un et deux vecteurs non colinéaires de l'autre sont coplanaires.

## **Repère dans l'espace**

## Définition

Un repère de l'espace noté  $(O; \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j}, \overrightarrow{k})$  est formé d'un point  $O$  et d'un triplet  $(\overrightarrow{i}, \overrightarrow{j}, \overrightarrow{k})$  de vecteurs non coplanaires. Le triplet  $(\overrightarrow{i}, \overrightarrow{j}, \overrightarrow{k})$  est appelé base de vecteurs de l'espace

## Théorème

$(O; \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j}, \overrightarrow{k})$  est un repère de l'espace. Pour tout point  $M$  de l'espace, il existe un unique triplet de nombres réels  $(x; y; z)$  tels que:

$$\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{x}i + \overrightarrow{y}j + \overrightarrow{z}k$$

## Démonstration

Soit  $(\overrightarrow{i}, \overrightarrow{j}, \overrightarrow{k})$  une base de l'espace,  $O$  est un point de l'espace et  $\mathcal{P}$  le plan défini par  $O$  et les deux vecteurs non colinéaires  $\overrightarrow{i}$  et  $\overrightarrow{j}$ . Soit  $M'$  le point d'intersection de la droite passant par  $M$  de vecteur directeur  $\overrightarrow{k}$  et le plan  $\mathcal{P}$ . Comme  $M' \in \mathcal{P}$  il existe deux nombres réels  $x$  et  $y$  tels que  $\overrightarrow{OM'} = \overrightarrow{x}i + \overrightarrow{y}j$  et  $\overrightarrow{k}$  sont colinéaires, donc il existe un nombre réel  $z$  tel que  $\overrightarrow{MM'} = z \cdot \overrightarrow{k}$ . D'où,

$$\begin{aligned} \overrightarrow{OM} &= \overrightarrow{OM'} + \overrightarrow{MM'} \\ &= \overrightarrow{x}i + \overrightarrow{y}j + z \cdot \overrightarrow{k} \end{aligned}$$

On admet l'unicité de celle écriture.

## Vocabulaire

$(x; y; z)$  sont des coordonnées de  $M$  dans le repère  $(O; \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j}, \overrightarrow{k})$ .  $x$  est l'abscisse,  $y$  est l'ordonnée et  $z$  la cote de  $M$  dans ce repère.

$(O; \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j}, \overrightarrow{k})$  est un repère. Au vecteur  $\overrightarrow{u}$  associons  $M$  tel que  $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{u}$ . Par définition, les coordonnées de  $\overrightarrow{u}$  sont les coordonnées  $(x; y; z)$  de  $M$ . Ainsi, tout

vecteur  $\vec{u}$  s'écrit de manière unique:

$$\vec{u} = \vec{x}\vec{i} + \vec{y}\vec{j} + \vec{z}\vec{k}$$

## Paramétrage d'une droite

### *Théorème*

La droite  $d$  passant par  $A(x_0; y_0; z_0)$  et dirigée par le vecteur  $\vec{u}(a; b; c)$  est l'ensemble des points  $M(x; y; z)$  tels que:

$$(S) : \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

### *Démonstration*

$$\begin{aligned} M \in d(A; \vec{u}) &\Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R} | \overrightarrow{AM} = t \cdot \vec{u} \\ &\Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R} | \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{pmatrix} = t \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R} | \begin{cases} x - x_0 = t \cdot a \\ y - y_0 = t \cdot b \\ z - z_0 = t \cdot c \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R} | \begin{cases} x = x_0 + t \cdot a \\ y = y_0 + t \cdot b \\ z = z_0 + t \cdot c \end{cases} \end{aligned}$$

Le système  $(S)$  est appelé représentation paramétrique de la droite  $d(A; \vec{u})$  dans le repère  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  t est le paramètre.

À chaque valuer de  $t$ , on associe un et un seul point  $M(x_0 + at; y_0 + bt; z_0 + ct)$ . Réciproquement, à chaque point  $M$  de  $d$  correspond un seul nombre  $t$  tel que  $\overrightarrow{AM} = t\vec{u}$

## ***Conséquences***

Lorsqu'une représentation paramétrique d'une droite  $d$  est écrite sous la forme  $(S)$ , alors on peut affirmer que  $d$  passe par  $A(x_0; y_0; z_0)$  et que  $\vec{u}(a; b; c)$  est un vecteur directeur de  $d$ .

## **Position relative, intersection de deux droites**

### ***Théorie***

Soient  $d$  la droite passant par  $A(x_0; y_0; z_0)$  de vecteur directeur  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$  deux droites de l'espace de représentation paramétriques respectives:

$$d : \begin{cases} x = x_0 + t \cdot a \\ y = y_0 + t \cdot b \\ z = z_0 + t \cdot c \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

et

$$d' : \begin{cases} x' = x'_0 + s \cdot a' \\ y' = y'_0 + s \cdot b' \\ z' = z'_0 + s \cdot c' \end{cases}, s \in \mathbb{R}$$

Ces deux droites  $d$  et  $d'$  peuvent être:

- strictement parallèles:  $d \cap d' = \emptyset$ . ( $d$  et  $d'$  sont coplanaires)
- confondues:  $d = d'$
- sécantes:  $d \cap d' = \{I\}$  (deux droites sécantes sont coplanaires, elles appartiennent à un même plan)
- non coplanaires:  $d \cap d' = \emptyset$  (on dit aussi que  $d$  et  $d'$  sont gauches)

## ***Conclusions***

| <i>d et d' sont ...</i>                          | <i>Comment le montrer</i>   |
|--|---|
| strictement<br>parallèles      ou<br>coplanaires | $\vec{u}$ et $\vec{u}'$ sont colinéaires $A \in d$ , mais $A \notin d'$ (ou<br>$A' \in d'$ , mais $A' \notin d$ ; ou $\overrightarrow{AA'}$ et $\vec{u}$ non<br>colinéaires)                        |
| confondues                                       | $\vec{u}$ et $\vec{u}'$ sont colinéaires $A \notin d'$ (ou $A' \in d'$ et<br>$A' \in d$ : ou $\overrightarrow{AA'}$ et $\vec{u}$ sont coplanaires)  |
| sécantes   | il existe un unique couple $(s; t) \in \mathbb{R}^2$ tel que<br>(S):<br>$\begin{cases} x_0 + at = x'_0 + s \cdot a's \\ y_0 + bt = y'_0 + s \cdot b's \\ z_0 + ct = z'_0 + s \cdot c's \end{cases}$ |
| non coplanaires                                  | $\vec{u}$ et $\vec{v}$ non colinéaires il n'existe pas de couple<br>( $s; t$ ) $\in \mathbb{R}^2$ qui vérifie (S)   |

## Produit scalaire dans l'espace

### *Définition*

Dans l'espace une unité de longueur étant choisie, le produit scalaire des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le nombre noté  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  défini par:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2]$$

Deux vecteurs de l'espace sont nécessairement coplanaires. En effet, quels que soient les trois points  $A, B, C$  tels que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ , il existe au moins un plan  $\mathcal{P}$  contenant les points  $A, B, C$ .

L'unité de longueur dans le plan étant celle choisie dans l'espace, la définition du produit scalaire des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  de l'espace coïncide avec celle du produit scalaire de ces mêmes vecteurs dans le plan  $\mathcal{P}$ .

Il en résulte que les expressions du produit scalaire établies dans le plan sont encore valables dans l'espace.

- Si  $\alpha$  est la mesure de l'angle géométrique associé à  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , alors:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\alpha)$$

Conséquences:  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB} = \|\overrightarrow{AB}\|^2 = AB^2$  (1)