OO 第七次作业——出租调度系统说明文档

一、 输入规范

1. 地图输入

程序的地图数据需要从文件中读取。请于第一次运行程序之前在 Main 函数的如下位置填写你的地图文件。

地图文件应为 txt 格式, 其内容应为 80 行字符串, 每行字符串恰有 80 个字符。如果没有符合输入规范, 程序将会报错并退出, 如下图:

```
合输入规范,程序将会报错并退出,如下图:
"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_71\bin\java" ...
Error matrix length! The matrix should be 80 * 80
```

Process finished with exit code 0

字符串中只能出现数字 0,1,2,3,其意义与指导书中相同,如果输入的地图文件中有非法字符,程序将会报错并提示错误的行号,之后退出,如下图:

```
"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_71\bin\java" ...
Error number in matrix! The number can only be 0,1,2,3
Error line : 32
```

地图文件的内容应严格执行指导书标准。

测试者应保证自己的地图连通且边界点不可连接到 80*80 以外的方格,由于地图不符合规范导致的运行错误本程序概不负责。

2. 请求输入

本程序的输入采用编写测试线程的方法输入。需要用户自行在 Customer 中完成想要的操作。具体的操作函数即方法如下。

inputOrder (int x, int y, int endx, int endy, Boolean track)

其中各参数的意义为:

- *@param x 请求起始点的 x 坐标
- *@paramy请求起始点的 y 坐标
- * @param endx 请求终点的 x 坐标
- * @param endy 请求终点的 y 坐标
- * @param track 是否追踪该请求

例如:inputOrder(0, 0, 79, 79, false);

表示输入一条从(0,0) 到(79, 79)的请求, 并且不跟踪请求。

至于输出的作用我们会放到后文说明。

二、輸出

由于本次作业的信息量较大,如果全部输出的话可能不利于测试者测试,因此,本节将会介绍程序的输出规范。

1. 出租车初始状态

修改位置: Main 函数 line33, 注释掉可以取消输出初始状态

```
for (int i = 0; i < 100; i++) {
    taxis[i] = new Taxi(i);
    taxis[i].start();
    taxis[i].showstate(); //comment to disable init-state output</pre>
```

作用:在每辆车生成的时候打印车辆的初始位置,方便了解车辆的大体分布。

效果:就是挨个输出,简单粗暴

```
Time: 9ms. Taxi 0: location (14,63) state:waiting credit: 0
Time: 9ms. Taxi 1: location (77,7) state:waiting credit: 0
Time: 9ms. Taxi 2: location (62,71) state:waiting credit: 0
Time: 9ms. Taxi 3: location (63,11) state:waiting credit: 0
Time: 9ms. Taxi 4: location (72,31) state:waiting credit: 0
Time: 9ms. Taxi 5: location (25,75) state:waiting credit: 0
Time: 9ms. Taxi 6: location (38,65) state:waiting credit: 0
Time: 10ms. Taxi 7: location (20,48) state:waiting credit: 0
Time: 10ms. Taxi 8: location (70,50) state:waiting credit: 0
Time: 10ms. Taxi 9: location (67,8) state:waiting credit: 0
Time: 11ms. Taxi 10: location (8,32) state:waiting credit: 0
Time: 11ms. Taxi 11: location (26,6) state:waiting credit: 0
Time: 11ms. Taxi 13: location (28,6) state:waiting credit: 0
Time: 11ms. Taxi 13: location (14,18) state:waiting credit: 0
```

2. Order 成功添加

修改位置: Customer.java line31, 注释掉可以取消添加成功的提示

作用: 证明请求被成功加载到相应队列中

效果:

```
Input Order: (0,0) to (79,79)
Input Order: (15,25) to (34,15)
Input Order: (5,8) to (6,7)
Input Order: (2,4) to (7,61)
Input Order: (15,7) to (51,3)
Input Order: (12,34) to (41,41)
Input Order: (0,0) to (79,79)
Input Order: (69,64) to (52,74)
```

3. Order 被响应/无人响应

修改意见: 不建议修改,涉及很多设计相关的代码,擅自修改容易出错作用:输出当前请求是否被车辆相应了,如果相应了输出车辆的 ID,否则输出 No Response,效果如下图:

No Response : Order : (15,25) to (34,15) No Response : Order : (12,34) to (41,41) No Response : Order : (15,7) to (51,3) Taxi : ID 64 take Order : (0,0) to (79,79) Taxi : ID 54 take Order : (5,8) to (6,7) Taxi : ID 83 take Order : (69,64) to (52,74)

4. Taxi 沿途输出

修改意见: 不建议修改, 涉及核心功能代码

作用:显示某辆车相应了请求的车现在的运动状态,并在结束后输出现在的时间和 车辆信息。效果如下:

Taxi 60: coming to passenger Order: (70,62) to (69,64)

Taxi 60: serving Order : (69,64) to (52,74)

Taxi 60: moving (52,74)

Taxi 60: serving finished

Time :9061ms. Taxi 60 : location (52,74) state:stopped credit: 4

coming to passenger 表示车辆正在赶往请求发生的地点,后面的第一个坐标表示 从车辆的现在位置,第二个表示请求发生的地点

serving 表示车辆现在正在完成请求,后面的坐标自然就是请求的起点和重点 moving 表示现在车辆移动到了哪个坐标

serving finished 表明车辆完成了任务,在等待 1s 后将会继续进入 waiting 状态 最后输出的是当前的时间和车辆状态

5. 请求追踪

当 tracked 的值为 true 时,程序将会跟踪输出所有与此请求相关的所有信息。包括,有哪些车辆曾经在 3s 内经过窗口:

```
InOrder : (15,25) to (34,15) list: Time :3306ms. Taxi 98 : location (14,26) state:waiting credit: 2
InOrder : (15,25) to (34,15) list: Time :3306ms. Taxi 86 : location (15,26) state:waiting credit: 1
InOrder : (15,25) to (34,15) list: Time :3306ms. Taxi 9 : location (16,23) state:waiting credit: 1
Taxi : ID 91 take Order : (2,4) to (7,61)
Taxi : ID 98 take Order : (15,25) to (34,15)
```

车辆的具体行走路径

```
Taxi 98: moving (14,25)
Taxi 98: moving (14,24)
Taxi 98: moving (15,24)
Taxi 98: serving Order: (15,25) to (34,15)
Taxi 98: moving (15,25)
Taxi 98: moving (16,25)
Taxi 98: moving (17,25)
Taxi 91: serving Order : (2,4) to (7,61)
Taxi 98: moving (17,24)
Taxi 98: moving (18,24)
Taxi 98: moving (19,24)
Taxi 98: moving (20,24)
Taxi 68: serving Order : (15,7) to (51,3)
Taxi 98: moving (21,24)
Taxi 98: moving (22,24)
Taxi 98: moving (23,24)
Taxi 98: moving (24,24)
Taxi 98: moving (24,23)
Taxi 98: moving (25,23)
Taxi 98: moving (25.22)
Taxi 98: moving (26,22)
Taxi 98: moving (27.22)
Taxi 98: moving (27,21)
Taxi 98: moving (27,20)
Taxi 98: moving (27,19)
Taxi 98: moving (27,18)
Taxi 98: moving (27,17)
Taxi 98: moving (27,16)
Taxi 98: moving (28,16)
Taxi 98: moving (29,16)
Taxi 98: moving (30,16)
Taxi 98: moving (30,15)
Taxi 98: moving (31,15)
Taxi 98: moving (32,15)
Taxi 98: moving (33,15)
Taxi 98: moving (33,14)
Taxi 98: moving (33,13)
Taxi 98: moving (34,13)
Taxi 98: moving (34,14)
Taxi 98: moving (34,15)
Taxi 98: serving finished
Time: 8058ms. Taxi 98: location (34,15) state: stopped credit: 5
```

个人认为这样足以让测试者判别是否为最短路径了。

三、测试方法

本程序的测试方法均在 Customer.java 中,具体如下: Public void showAll() 用来输出现在所有出租车的状况,挨个输出,简单粗暴

Public void showAll(DriverState driverState)

用来查看所有 driverstate 状态的车辆的状况

例如: showAll(DriverState.*stopped*);

Driverstate 的所有选项可以在 DriverState.java 中找到

```
public enum DriverState {
    serving, //passenger in car
    onTheWay, //no passenger in car, but have orders
    waiting, //no passenger, no order
    stopped //not working
}
```

Public void showOne(int id)

用来查看 id 号为 id 的车辆的信息,此处 id 应为 0~99 之间的整数,否则不会有输出

如果把输出合理利用上,检查车辆的运行状况还是很容易的一件事儿。当然也有可能出现因为调试信息太多找不到输出的情况,所以具体怎么使用还是见仁见智吧

为了和谐六系,还请少侠手下留情

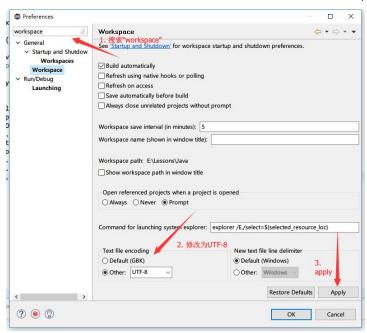


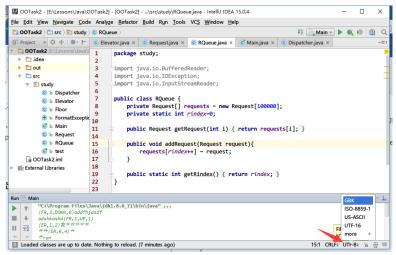
四、 其他说明

本程序的编码格式为 UTF-8 格式,所用 IDE 为 Intellij IDEA,JDK 版本为 1.8。 IDEA 导入程序只需将 src 整个文件夹拖入工程即可,

Eclipse 导入工程需要新建一个名为 study 的包,并 import 所有.java 文件即可。如果您的 JDK 版本低于 1.8,建议更新 JAVA 版本。

遇到中文乱码的情况,请调整编码设置~如下图,上为 eclipse,下为 IDEA





最后、感谢你对我的程序所做出的付出, 恭祝学业有成!