

วัตถุประสงค์ เพื่อให้รู้จักโครงสร้างภาษาซี และการ compile และ ศึกษาการใช้ editor vi

### กิจกรรม

#### 1. ศึกษาการใช้ vi (มี 3 โหมด) ที่ prompt พิมพ์ vi

##### 1.1 command mode ใช้คีย์ Esc

1.1.1 เลื่อน cursor ไปบรรทัดบน ใช้คีย์ k

1.1.2 เลื่อน cursor ไปบรรทัดล่าง ใช้คีย์ j

1.1.3 เลื่อน cursor ไปทางขวา ใช้คีย์ l

1.1.4 เลื่อน cursor ไปทางซ้าย ใช้คีย์ h

1.1.5 ลบตัวอักษร ใช้คีย์ x

1.1.6 ลบบรรทัด ใช้คีย์ dd

1.1.7 แทรกบรรทัดข้างล่าง ใช้คีย์ O

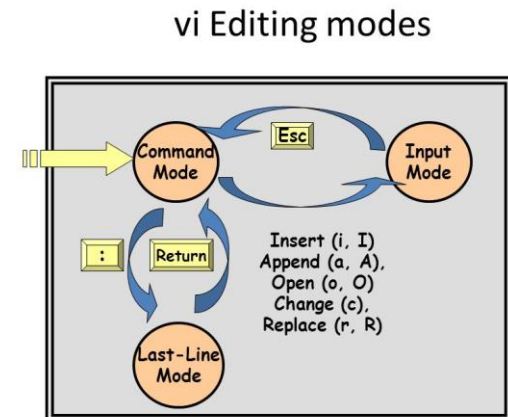
1.1.8 แทรกบรรทัดข้างบน ใช้คีย์ O (shift+o) \_  
(ข้อนี้ตั้งใจเฉลย)

1.1.9 คัดลอกทั้งบรรทัดใช้คำสั่ง yy

1.1.10 วางบรรทัดทั้งหมดที่คัดลอกไว้ ใช้คำสั่ง p

1.1.11 ยกเลิกคำสั่งล่าสุด (Undo) ใช้คำสั่ง u

##### 1.2 insert mode



1.2.1 ใช้คีย์ i (เข้า insert mode และ)

แทรกอักขรทางซ้าย

1.2.2 ใช้คีย์ a (เข้า insert mode และ)

แทรกอักขรทางขวา

1.2.3 ใช้คีย์ A (shift+a) (เข้า insert mode และ)

แทรกอักขรท้ายบรรทัด

##### 1.3 last line mode ใช้คีย์ : (จากโหมดคำสั่ง)

1.3.1 คำสั่ง save ใช้คีย์ w

1.3.2 คำสั่ง quit โปรแกรม ใช้คีย์ q

1.3.3 คำสั่งออกแบบ auto save wq

### กิจกรรมที่ 2

#### 2.1 ไฟล์ lab3q2.c คำสั่งการรับค่า และแสดงผล

```

1  #include <stdio.h>
2  int main() {
3      int a,b,c;
4      printf("enter a number : ");
5      scanf("%d",&a);
6      printf("enter two number : ");
7      scanf("%d %d",&b, &c);
8      printf("summation = %d\n",a+b+c);
9      return 0;
10 }
```

#include เท่ากับ import