# 职工工资管理系统

## 详细设计说明书

目录

[1引言 1](#_Toc498979375)

[1.1编写目的 1](#_Toc498979376)

[1.2项目背景 1](#_Toc498979377)

[1.3定义 1](#_Toc498979378)

[1.4参考资料 1](#_Toc498979379)

[2任务概述 1](#_Toc498979380)

[2.1目标 1](#_Toc498979381)

[2.2运行环境 2](#_Toc498979382)

[2.3需求概述 2](#_Toc498979383)

[2.4条件与限制 2](#_Toc498979384)

[3程序描述 2](#_Toc498979385)

[4接口设计 4](#_Toc498979386)

[4.1用户接口 4](#_Toc498979387)

[4.2外部接口 5](#_Toc498979388)

[4.3内部接口 5](#_Toc498979389)

[5数据结构设计 5](#_Toc498979390)

[5.1数据结构 5](#_Toc498979391)

[5.2数据结构与程序的关系 5](#_Toc498979392)

[6运行设计 5](#_Toc498979393)

[7系统出错处理设计 8](#_Toc498979394)

[8程序描述 8](#_Toc498979395)

### 1引言

#### 1.1编写目的

本文档将对职工工资软件开发需求进行描述，本文档的读者是项目策划、设计和评审人员。

#### 1.2项目背景

随着计算机应用的日益普及和深化，网上办公已经成为一种趋势。部分学校的工资处理还处于较为原始的手工阶段，一直由会计人工计算工资并编制财务报表，缺少一套实用可靠的管理系统软件。随着学校规模扩大，工作量也越来越大，目前需要多名会计紧张工作才能完成，不仅效率低，而且成本高。今后学校规模进一步扩大，人工计算工资的成本还会进一步提高，利用计算机管理系统管理学校势在必行。

#### 1.3定义

列出本文件中用到的专门术语的定义和外文首字母组词的原词组。

#### 1.4参考资料

张海藩，软件工程导论。 北京：清华大学出版社，2008

张敬，软件工程教程。 北京：航空航天大学出版社

（美）Patrick O'Neil Elizabeth O'Neil，《数据库原理、编程与应用》。 机械工业出版社

百度文献

### 2任务概述

#### 2.1目标

实行电子化智能化的工资管理，可以让人力资源管理人员从繁重琐碎的案头工作解脱出来, 去完成更重要的工作 。实现学校更大的工作效益和利润。提高工作效率，减少人力；节省开支；

#### 2.2运行环境

硬件、软件、运行环境、开发环境等条件。

硬件环境要求如下:奔腾II或更高档的计算机、笔记本电脑;

运行时内存的要求是10MB以上;

安装所需硬盘空间是150MB;

打印机可选激光打印机。

软件环境要求如下:中文Windows95/Windows98/Windows2000/Me/xp/7;Windows NT 4.0。

#### 2.3需求概述

系统开发基于C/S的开发模式，界面直观、简洁，人机交互性强。基于表单和弹出式窗口的数据录入方式，菜单电击的方式操作。用户使用时，只要是按照格式和要求填入信息，系统在后台响应用户操作过程。让用户在最短时间里，不需要经过专门培训，就可以轻松上手使用。

#### 2.4条件与限制

时间较紧促

### 3程序描述



图3-1 结构图



图3-2 “人事部”模块结构图



图3-3 E-R图



图3-4 数据库逻辑模型图

各个实体之间的功能描述

员工：仅有查询工资和修改登陆密码的功能。

主管：对员工进行考核，记录员工的表现情况。

人事部：负责员工的信息和工资的录入和修改，同样是该系统的管理员。

所有人都用自己的登陆账号和密码进入系统。

### 4接口设计

#### 4.1用户接口

说明将向用户提供的命令和它们的语法结构，以及软件的回答信息。

#### 4.2外部接口

说明本系统同外界的所有接口的安排包括软件与硬件之间的接口、本系统与各支持软件之间的接口关系。

#### 4.3内部接口

说明本系统之内的各个系统元素之间的接口的安排。

### 5数据结构设计

#### 5.1数据结构

1. 员工基本信息：包括员工号，部门，员工职务，姓名，性别，毕业院校，出生年月，进入学校的时间，身份证，住址；
2. 考核表现：包括员工迟到记录，早退，旷工与请假记录；
3. 工资：基本工资，岗位工资，提成，五险一金，出勤奖金，应发工资，实发工资；
4. 提成：加班时间，奖金；

#### 5.2数据结构与程序的关系

本系统内部元素之间主要通过数据库接口完成相互联系。

### 6运行设计



图6-1 顶层数据流图



图6-2 工资管理系统中层数据流图



图6-3 员工底层数据流图



图6-4 人事部底层数据流图



图6-5 其它部门管理底层数据流图

### 7系统出错处理设计

本系统设置有备份以及还原功能，可以根据需要，完成一天的结算之后，覆盖以前的备份资料，以便日后还原，降低数据恢复工作量，减小损失，

### 8程序描述

功能可用如下功能模块图描述：

**用户登录模块流程图：**

Y

N

N

Y

登录

进入系统

输入用户名

是否符合要求

输入密码

从数据库中读取数据判断是否正确

重新输入

重新输入

图8-1 用户登录模块流程图

**修改密码模块流程图：**

图8-2 修改密码模块流程图

修改密码

是否符合要求

输入用户名

Y

N

是否与密码一致

输入新密码

重新输入密码

修改成功

修改成功

Y

N

输入密码

是否符合要求

重新输入密码

Y

N

**增加员工信息模块流程图：**

增加员工信息

员工信息添加成功

判断是否符合添加要求

添加员工信息

员工信息添加成功

重新输入员工信息

Y

N

图8-3 增加员工信息模块流程图

**修改员工信息模块流程图：**

修改员工信息

员工信息修改成功

判断是否符合修改要求

修改员工信息

员工信息修改成功

重新修改员工信息

Y

N

图8-4 修改员工信息模块流程图

**查询员工信息模块流程图：**

查询员工信息

员工信息查询成功

判断是否符合查询要求

查询员工信息

员工信息查询成功

重新查询员工信息

Y

N

图8-5查询员工信息模块流程图

**薪资信息录入模块流程图：**

薪资录入

录入完成

薪资录入

录入薪资信息

提交数据库

是否符合要求

Y

N

图8-6 薪资信息录入模块流程图

**薪资信息查询模块流程图：**

薪资查询

查询结束

输入员工编号

判断是否有该员工

薪资查询

Y

N

图8-7 薪资信息查询模块流程图

**数据备份：**

数据备份

备份完成

选择备份文件

图8-8 数据备份

**数据还原：**

图8-9 数据还原

数据还原

选择还原数据

还原完成

**输入项**

本程序的输入项包含，用户名和密码。以下为这两类输入项作以下限制：

用户：必须是数字、字母或则汉字组成，长度限制在6到12字符之间。

密码：必须是数字、字母组成，长度限制在6到12字符之间。

对人事档案中“姓名”的输入要求不超过4个汉字或8个英文字符；对人员所属部门只能选择而不能由键盘输入。

在对用户操作人员进行数据的输入输出要求方面，此系统可以根据用户的实际需要和特性进行相应的规定（包括输入输出数据的类型、宽度等）。这些规定要求他在对表的操作进行，起到日后用户操作人员的数据操作起到限制和引导的作用，以便能更好的进行数据管理。

当然，对于输入输出的数据进行的规定一定要严格按照用户的实际情况而进行，这就要在开发此系统时要密切的和用户单位保持联系，做好接口工作。

**输出项**

登陆：根据数据库的记载，有三类输出结果，登陆成功显示管理员界面、登陆成功显示普通用户界面、登陆不成功显示错误信息。

录入：只有录入成功与录入不成功两类返回结果。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 标识 | 数据类型 | 输出方式 | 输出媒介 |
| Content | Content | varchar | 写入数据库 | 数据库 |
| Username | Username | varchar | 写入数据库 | 数据库 |
| Password | Password | varchar | 写入数据库 | 数据库 |

**算法**

本模块采用简单的匹配，将输入的检索项信息与数据库二维表中各元组相应列的信息进行对比，直到找到查找的内容或者给出出错提示。