

Tema: Herencia y Polimorfismo en C++

Ejercicios propuestos

Adicionar 5 figuras en 2D (clases) a la jerarquía de Figuras2D implementada en el **Video 33 - Herencia en C++ (Parte 3) Polimorfismo**

Requerimientos:

- Realizar el diagrama de clases que represente la herencia y la jerarquía entre las clases
- Declarar los atributos necesarios para las clases adicionales
- Crear un menú en el archivo main.cpp para permitir al usuario seleccionar el tipo de figura que desea crear, posteriormente solicitar los datos necesarios para la figura y mostrar el área