

Tema: Composición y Sobrecarga de constructores en C++

Ejercicios propuestos

Crear una clase PC, que permita construir un computador de tres diferentes referencias según las características deseadas por el comprador.

- Referencia 1: de oficina
- Referencia 2: para estudiante de programación
- Referencia 3: para gamers

Requerimientos

- Declarar los atributos necesarios para la clase PC
- Utilizar la composición para describir el procesador de todas las referencias
- Implementar sobrecarga de constructores o Constructores con argumentos predeterminados para instanciar cada tipo de referencia
- En el archivo main.cpp crear 3 objetos para probar cada tipo de referencia y mostrar los datos relacionados de cada objeto.