Sobrecarga de constructores en C++

Definición de Sobrecarga

Al igual que C++ permite definir varias funciones o métodos con el mismo nombre, siempre y cuando éstos tengan distintas firmas y cantidad de argumentos, también se puede aplicar esto a los constructores de una clase.

Sobrecargar un constructor permite inicializar un objeto de varias formas, según se necesite, mejorando las características de la clase y ampliando su funcionalidad.

Ejemplo de Sobrecarga (1)

Supongamos que estamos implementado un aplicación para gestionar los datos de una fabrica de vehículos, en particular de tipo automóvil. Estos en términos generales tiene la misma marca y modelo, pero varían en el equipamiento.

Para un automóvil existen tres versiones:

- Básica: marca, modelo y cilindraje
- Intermedia: Básica + equipo de sonido (cantidad de bocinas)
- Full: Intermedia + tipo de dirección (eléctrica o hidráulica)

Como se puede apreciar, es necesario que la clase que gestiona los datos del automóvil tenga la posibilidad de crear uno dependiendo de la versión que el cliente desea comprar.

Ejemplo de Sobrecarga (2)

Diagrama de Clases

Constructor para inicializar el tipo de **Automóvil** versión **Básica**

Constructor para inicializar el tipo de **Automóvil** versión *Full*

Automovil

marca, modelo: string cilindraje: double cantBocinas: int tipoDireccion: bool

Automovil()

Automovil(string, string)Automovil(string, string, int)

Automovil(string, string, int, bool)

setMarca()

setModelo()

getMarca()

getModelo()

getCilindraje()

getCantBocinas()

getTipoDireccion()

setDatos(string, string, double, int, bool)

Constructor por defecto: no crea ningún tipo de **Automóvil**. Valores por defecto

Constructor para inicializar el tipo de **Automóvil** versión **Intermedia**

Ejemplo de Sobrecarga (3)

Declaración de la Clase (.h)

```
class Automovil
   public:
        string marca, modelo;
        double cilindraje;
        int cantBocinas:
        bool tipoDireccion; /* false -> electrica,
                            true -> hidraulica */
      Automovil():
        virtual ~Automovil();
        Automovil (string, string);
        Automovil(string, string, int);
       Automovil(string, string, int, bool);
        void setMarca();
        void setModelo();
        string getMarca();
        string getModelo();
        double getCilindraje();
        int getCantBocinas();
        bool getTipoDireccion();
        void setDatos(string, string, double,
                      int, bool);
   protected:
   private:
```

Implementación de la Clase (.cpp)

```
Automovil:: Automovil() //no construye ningun tipo de automovil
    setDatos("-", "-", 0.0, 0, false);
Automovil::~Automovil()
    //dtor
Automovil::Automovil(string mar, string mod) {//Basica
    setDatos (mar, mod, 1.3, 3, false);
Automovil::Automovil(string mar, string mod, int cb) {//Intermedia
    setDatos (mar, mod, 1.5, cb, false);
Automovil:: Automovil (string mar, string mod, int cb, bool tipo) {//full
    setDatos (mar, mod, 1.8, cb, tipo);
```

Ejemplo completo comprimido Sobrecarga_constructores.zip