

Operadores en Lenguaje C++

Tipos de operadores

- Aritméticos
- Relacionales
- De asignación
- De incremento y decremento
- Lógicos

Operadores aritméticos y nivel de precedencia

Operador(es)	Operación(es)	Orden de evaluación (precedencia)
()	Paréntesis	Se evalúa primero. Si los paréntesis son <i>anidados</i> , como en la expresión $(a * (b + c / d + e))$, la expresión en el par <i>más interno</i> se evalúa primero. [Precaución: si tiene una expresión como $(a + b) * (c - d)$ en donde dos conjuntos de paréntesis no están anidados, pero aparecen “en el mismo nivel”, en C++ estándar <i>no</i> no especifica el orden en el que se evaluarán estas subexpresiones entre paréntesis].
* / %	Multiplicación División Módulo	Se evalúan en segundo lugar. Si hay varios operadores de este tipo, se evalúan de izquierda a derecha.
+ -	Suma Resta	Se evalúan al último. Si hay varios operadores de este tipo, se evalúan de izquierda a derecha.

Ejemplos de Operadores aritméticos

Ejemplo 1:

$$10 \% 2 + 3 * 2 / 2 + 10 * 2 - 3$$

$$0 + 3 * 2 / 2 + 10 * 2 - 3$$

$$0 + 6 / 2 + 10 * 2 - 3$$

$$0 + 3 + 10 * 2 - 3$$

$$0 + 3 + 20 - 3$$

$$3 + 20 - 3$$

$$23 - 3$$

$$20$$

Ejemplo 2:

$$10 \% (2 + 3) * 2 / 2 + 10 * (2 - 3)$$

$$10 \% 5 * 2 / 2 + 10 * -1$$

$$0 * 2 / 2 + 10 * -1$$

$$0 / 2 + 10 * -1$$

$$0 + 10 * -1$$

$$0 + -10$$

$$-10$$

Ejemplos de Operadores aritméticos

Ejemplo 3:

$5 + \text{pow}(2, 3) * 3 + \text{sqrt}(2) - 50 * 2$

$5 + 8 * 3 + \text{sqrt}(2) - 50 * 2$

$5 + 8 * 3 + 1.4142 - 50 * 2$

$5 + 24 + 1.4142 - 50 * 2$

$5 + 24 + 1.4142 - 100$

$29 + 1.4142 - 100$

$30.4142 - 100$

-69.5858

Aunque **pow** y **sqrt** no son operadores aritméticos, tienen mayor precedencia al ser funciones matemáticas

Operadores relacionales

Son operadores binarios, es decir actúan sobre dos operandos, uno a la izquierda y otro a la derecha.

Además son operadores lógicos, ya que retornan un valor lógico: **true** o **false**.

Operador algebraico de igualdad o relacional	Operador de igualdad o relacional de C++	Ejemplo de condición en C++	Significado de la condición en C++
<i>Operadores relacionales</i>			
>	>	x > y	x es mayor que y
<	<	x < y	x es menor que y
≥	>=	x >= y	x es mayor o igual que y
≤	<=	x <= y	x es menor o igual que y
<i>Operadores de igualdad</i>			
=	==	x == y	x es igual a y
≠	!=	x != y	x no es igual a y

Ejemplos de Operadores relacionales

Ejemplo:

5 > 10 *false*

5 < 10 *true*

5 == 5 *true*

5 != 5 *false*

2 >= 2 *true*

2 <= 2 *true*

2 > 2 *false*

Operadores de asignación

C++ cuenta con varios operadores de asignación para abreviar las expresiones de asignación.

Operador de asignación	Expresión de ejemplo	Explicación	Asigna
<i>Suponer que:</i> <code>int c = 3, d = 5, e = 4, f = 6, g = 12;</code>			
<code>+=</code>	<code>c += 7</code>	<code>c = c + 7</code>	10 a c
<code>-=</code>	<code>d -= 4</code>	<code>d = d - 4</code>	1 a d
<code>*=</code>	<code>e *= 5</code>	<code>e = e * 5</code>	20 a e
<code>/=</code>	<code>f /= 3</code>	<code>f = f / 3</code>	2 a f
<code>%=</code>	<code>g %= 9</code>	<code>g = g % 9</code>	3 a g

Fuente: Como programar en C++, Deitel & Deitel, 9 Edición

Operadores de incremento y decremento

Además de los operadores de asignación aritméticos, C++ proporciona dos operadores unarios para sumar 1, o restar 1, al valor de una variable numérica. Estos son el operador de incremento unario ++, y el operador de decremento unario --

Operador	Llamado	Expresión de ejemplo	Explicación
++	preincremento	++a	Incrementar a en 1, después utilizar el nuevo valor de a en la expresión en que esta variable reside.
++	postincremento	a++	Usar el valor actual de a en la expresión en la que esta variable reside, después incrementar a en 1.
--	predecremento	--b	Decrementar b en 1, después utilizar el nuevo valor de b en la expresión en que esta variable reside.
--	postdecremento	b--	Usar el valor actual de b en la expresión en la que esta variable reside, después decrementar b en 1.

Ejemplo:

```
int c = 5;
cout << c << endl; // imprime 5
cout << c++ << endl; // imprime 5 y después postincrementa
cout << c << endl; // imprime 6
```

```
c = 5; // asigna 5 a c
cout << c << endl; // imprime 5
cout << ++c << endl; // preincrementa y después imprime 6
cout << c << endl; // imprime 6
```

Operadores lógicos

Al igual que los operadores relacionales, los lógicos también son binarios, actúan sobre dos operandos (expresiones), y dan como resultado, un valor lógico (**true** o **false**).

C++ proporciona los operadores lógicos:

- **&&** (AND lógico) Devuelve **true** solo cuando ambas expresiones sean **true**, en caso contrario **false**
- **||** (OR lógico) Devuelve **true** cuando cualquiera de las expresiones sea **true**, en caso contrario **false**
- **!** (NOT o negación lógica) Cambia el valor de una expresión. Es decir si la expresión es **true** al negarla pasa a ser **false**, o si la expresión es **false** al negarla queda como **true**

A continuación una tabla de verdad para dos variables **X** y **Y**, que muestra el resultado de cada operador lógico.

X	Y	X && Y	X Y	!X	!(X)	!(X && Y)
T	T	T	T	F	T	F
T	F	F	T	F	T	T
F	T	F	T	T	F	T
F	F	F	F	T	F	T

Ejemplos de Operadores lógicos

Ejemplo 1:

`(true == false) && (false != true)`

false && true
false

Ejemplo 2:

`(5 >= 10) || (5 != 10)`

false || true
true

Ejemplo 3:

`(8 % 2 == 0) && (19 >= 14)`

(0 == 0) && true
true && true
true

Ejemplo 4:

`(1 < 8) && (25 >= 26) || !(7 == -7)`

true && false || !(false)
true && false || true
false || true
true