# Introducción a los archivos de flujos en C++

#### Flujo de datos estándar de C++

En C++ un flujo de datos, se representa mediante un archivo que almacena caracteres de forma secuencial o aleatoria.

Estos archivos permiten almacenar datos de forma permanente en cualquier dispositivo como un disco duro, memoria USB, DVD, disco de red, entre otros, para su posterior consulta, actualización o borrado.

El almacenamiento de datos en archivos, es una de las operaciones mas importantes de cualquier aplicación, por ello cada lenguaje provee librerías, paquetes o clases con funciones para la gestión de streams (flujos) de datos.

## Bibliotecas de C++ para el flujo de datos

C++ ofrece a los programadores bibliotecas que incluyen una serie de clases y funciones para implementar operaciones básicas sobre un archivo de texto.

Las bibliotecas mas comunes son:

- <iostream> la cual define los objetos cin, cout, cerr y clog, y
- < fstream> que incluye funciones para las operaciones de entrada y salida con archivos.

### Archivos .csv (1)

Los archivos csv (Comma Separated Values), es un tipo de documento estándar sin formato que puede ser creado, editado o leído por cualquier aplicación básica de edición de texto, como: Bloc de notas, Sublime Text, Vi o Emacs.

En un archivo con extensión csv, los datos se almacenan de forma horizontal, lo que representa un registro, que esta formado por campos, y cada campo esta separado por una coma (,) o un punto y coma (;).

Por ejemplo; suponga un archivo csv que almacena los datos de tres clientes de una ferretería.

### Archivos .csv (2)

La apariencia del archivo usando el Bloc de notas, seria así:

Algunos programas de hoja de cálculo, reconocen la extensión, pueden interpretar el archivo y visualizar los datos organizados en filas y columnas. Por ejemplo, en MS Excel el archivo clientes.csv se visualizara así:





