API-Schlüssel zur Manifest-Datei hinzufügen:

<application>  
  ...  
  <meta-data  
      android:name="com.google.android.geo.API\_KEY"  
      android:value="*YOUR\_API\_KEY*"/>  
</application>

Bibliothek hinzufügen:

<https://developers.google.com/android/guides/setup?hl=de>

build.gradle:

com.google.android.gms:play-services-places:10.2.4

Verbindung zu den APIs:

Import com.google.android.gms.common.api.GoogleApiClient;

Instanz des GoogleApiClients

Fragment -> oncreat(){ new GoogleApiClient …. }

Handle connection failures:

Implements GoogleApiClient.OnConnectionFailedListener

Ortsauswahl (Objekt Place):

PlacePicker UI (Eigene UI?) oder GeoDataApi.getPlaceById (Problem IDs???)

PlaceSelectionListener (Automatische Vervollständigung)

getPlaceByID:

Places.GeoDataApi.getPlaceById(mGoogleApiClient, placeId)  
    .setResultCallback(new ResultCallback<PlaceBuffer>() {  
  @Override  
  public void onResult(PlaceBuffer places) {  
    if (places.getStatus().isSuccess() && places.getCount() > 0) {  
      final Place myPlace = places.get(0);  
      Log.i(TAG, "Place found: " + myPlace.getName());  
    } else {  
      Log.e(TAG, "Place not found");  
    }  
    places.release();  
  }  
});

Puffer berücksichtigen!!

Ortstypen (Sehenswürdigkeiten??):

Place.getPlaceTypes(); -> Liste der Ortstypen

Farben/Styles werden von der colorPrimary/colorPrimary Dark geerbt.