# 引言

本章分成以下几条。

## 标识

本条应包含本文档使用的系统和软件的完整标识，（若适用）包括标识号、标题、略缩词语、版本号、发行号。

## 计算机系统概述

本条应简述本文档适用的计算机系统的用途。

## 文档概述

本条应概括本文档的用途语内容，并描述语其他适用有关的保密性语私密性要求。

# 引用文件

本章应列出本文档引用的所有文档的编号、标题、修订版本和日期。本章还应标识不能通过正常的供货渠道获得的所有文档的来源。

# 编程环境

适当的话，本章应分条提供以下信息：

1. 计算机系统的部件和配置；
2. 操作特性、能力和限制，（若适用），包括：
   1. 机器时钟周期；
   2. 字长；
   3. 内存容量和特性；
   4. 指令集的特征；
   5. 中断能力；
   6. 操作方式（例如批处理、交互式、特权级、非特权级）；
   7. 操作寄存器；
   8. 错误指示器；
   9. 输入/输出特性。
   10. 特殊特性。
3. 在计算机系统上执行编译语汇编所需的设备（例如磁带、磁盘、其他外围设备）描述。（若适用）按名字语版本号标识编辑程序、连接程序、连接编辑程序、编译程序、汇编程序、交叉编译程序和适用的其他实用程序。并引用描述它们的用法的相应手册。要着重强调如何加载、执行、记录结果所必需的特殊的标志或指令。

# 编程信息

适当的话，本章应分条提供以下信息：

1. 描述计算机指令集体系结构的编程特点。（若适用）包括：
   1. 数据表示（例如字节、字、整数、浮点数、双精度）；
   2. 指令格式和寻址方式；
   3. 专用寄存器和字（例如堆栈指针、程序计数器）；
   4. 控制指令（例如分支、跳转、子程序和过程调用指令、特权级指令和它们的操作方式）；
   5. 子程序和过程（例如不可重入、可重入、宏代码例程、变元表、参数传递约定）；
   6. 中断处理；
   7. 计时器与时钟；
   8. 内存保护特点（例如只读内存）；
   9. 其他的特点，例如指令或数据的高速缓存的体系结构。
2. 每一条指令的描述，（若适用），包括：
   1. 用法；
   2. 语法；
   3. 条件码集合；
   4. 执行时间；
   5. 机器码格式；
   6. 记忆码约定；
   7. 其他的特性；
3. 输入/输出控制编程描述，（若适用），包括：
   1. 计算机内存的初始和加载和校验；
   2. 串行和并行数据通道；
   3. 离散的输入、输出；
   4. 接口部件；
   5. 外围设备的设备号、操作码、内存单元。
4. 与计算机系统有关的其他的、受限的或专用的编程技术（例如微程序控制节的简述）；
5. 说明上述的编程特点的实例，包括计算机系统各类指令正确用法和实例；
6. 与计算机系统有关的错误检测语诊断功能，包括条件码、溢出和寻址异常中断、输入/输出错误状态指示器。

# 注释

本章应包含有助于理解本文档的一般信息（例如背景信息、词汇表、原理）。本章应包含为理解本文档需要的属于和定义，所有略缩语和它们在文档中的含义的字母序列表。

# 附录

附录可用来提供哪些为便于文档维护二单独出版的信息（例如图表、分类数据）。为便于处理，福利科单独装订成册，附录应按字母顺序（A,B等）编排。