一、Java中通用的方法和准则

1、不要在常量和变量中出现易混淆的字母

2、莫让常量蜕变成变量

3、三元操作符的类型务必一致

4、避免带有变长参数的方法重载

5、别让null值和空值威胁到变长方法

6、覆写变长方法也循规蹈矩

7、警惕自增的陷阱

8、不要让旧语法困扰你

9、少用静态导入

10、不要在本类中覆盖静态导入的变量和方法

11、养成良好习惯，显示声明UID（使用显示序列号UID）

12、避免用序列化类在构造函数中为不变量赋值

13、避免为final变量复杂赋值（序列化的对象的final变量和反序列化变量的final变量有修改）

反序列化final变量在以下情况不会被重新赋值：

·通过构造函数为final变量赋值

·通过方法返回值为final变量赋值

·final修饰的属性不是基本类型

若是简单赋值，会对final变量进行重新赋值。

14、使用序列化类的私有方法巧妙解决部分属性持久化问题（没懂）

15、break万万不可忘