LYM Search Engine V1.1

软件概述

LYM Search Engine v1.1 是一个校内搜索引擎原型,功能包括爬虫,建立倒排索引,网页查询等。Web服务器采用 Flask 框架,除了爬虫和一些脚本工作用 Python 完成,核心功能均为 C++ 实现。麻雀虽小,五脏俱全。

功能实现

一、网页爬虫 (Crawler/Spider)

概述

爬虫程序使用 **Python** 语言,相关文件在 src/crawl/ 下,可以通过 **make crawl** 命令启动。爬虫程序采用多线程模型,用广度优先遍历的方法,用任务队列来存储待爬网页,设定只会爬取南京大学站内网页。

- 1. 程序首先从队列中获取一个 url 地址,然后通过 requests 向目标网页发送 get 请求,注意此时一定要 **设置参数 stream = True** ,否则如果目标 url 是一个非常大的文件地址的话,requests 会读取完整个文件才返回。
- 2. 接着通过返回的 headers 信息判断 url 是否重定向,查看文件的类型,文件的编码等。在这里爬虫只处理文件类型为 html 和 xml 的网页。如果返回内容合适的话,进行网页的解析。
- 3. 通过 BeautifulSoup 对网页进行解析,主要内容有提取网页的主要内容,记录关键信息(Title/Keyword...)等,保存在以网页 url (转换非法字符) 命名的文件中,存储在以 *Base URL* 命名的文件夹下。
- 4. 提取网页中的所有超链接,存储在相同路径下以 .graph 为拓展名的文件中,供 PageRank 程序使用。
- 5. 对上述提取的所有超链接进行处理,首先将其转换为统一格式,比如去除根域名结尾的 / 符号 (http://jw.nju.edu.cn 和 http://jw.nju.edu.cn/ 是同一个网页),去除 # 符号开始的所有字符 (#符号及其后面内容只对浏览器起作用,http://jw.nju.edu.cn 和 http://jw.nju.edu.cn/# 和 http://jw.nju.edu.cn/#xxx 是同一个网页)。然后判断该 url 是否在已访问集合中,如果不是则将其加入任务队列。
- 6. 从队列中读取下一个 url , 进入下一轮循环。

增量更新

爬虫具有增量更新功能,在启动时会读取上一次爬取队列的数据,并设置此次爬取任务的线程数和任务量。当然,不用担心任务量设置过多来不及爬完,在 **Linux** 环境下可以通过 *Ctrl-c* 终止进程,爬虫主线程在收到 *SIGINT* 信号后会通知子线程退出,在子线程全部退出以后主线程会保存任务数据,以备下次使用。

二、数据预处理

该过程可以通过 make map 命令启动,主要是为后续的 PageRank 和建立倒排索引做准备工作。主要内容如下:

- 为每个 url 分配一个 ID,并建立 ID url filePath 的 map 文件
- 将网页的链接关系描述为图的结构,以 **srcID dstID** 的形式存储在 graph 文件中,供 *PageRank* 程序使用。
- 将所有网页内容文件整理到 doc/ 目录下,重命名为该 url 对应的 ID ,并建立 .map 文件,供倒排索引程序使用。

三、倒排索引 (Inverted Indices)

简介

倒排索引(Inverted index),被用来存储某个单词在一个文档或者一组文档中的存储位置的映射。它是文档检索系统中最常用的数据结构。通过倒排索引,可以根据单词快速获取包含这个单词的文档列表。 倒排索引有两种不同的反向索引形式:

- 一条记录的水平反向索引(或者反向档案索引)包含每个引用单词的文档的列表。
- 一个单词的水平反向索引(或者完全反向索引)又包含每个单词在一个文档中的位置。

概述

- 我的倒排索引采用的是上述完全反向索引的数据结构 map<string, vector<Item>> indices ,在索引文件中存储了每个单词和每个单词对应的每个文档的 ID 和 Offset 。
- 倒排索引的分词模块用的是 jieba-cpp 开源项目,比较好的是它分词的结果包含了 Offset 信息,不过没有文档,需要看它的源码来使用。它返回的结果有两种 Offset,分别是 Word.unicode_offset 和 Word.offset ,因为我读取文件是以字节流来读的,所以记录 Word.offset 比较好,不过这也带了一个坑。

建立过程

- 1. 初始化,读取 _.map 文件,在内存中建立文档 ID 和 url/Title 的映射关系,用的是 std::map 容器。
- 2. 循环读取文档,通过 jieba.CutForSearch(const string& sentence, vector<Word>& words) 分词,对结果进行处理,得到 文档 单词的正排索引。
- 3. 通过循环将上述正排索引信息加入到倒排索引结构中 map<string, vector<Item>> indices。
- 4. 写入索引文件。

四、布尔检索

概述

布尔检索有很多实现方式,可以用位向量的与或非操作,也可以用集合的交并补操作。实验要求不能用 std::set , 其实就是让我们自己实现集合的交并补操作,不过因为时间原因,懒得写了, 我实现的布尔检索算法很朴素,时间复杂 度挺大的。

表达式规范

- 逻辑 **与** 为 **空格**,例如 南大 计算机 表示搜索所有包含关键字 *南大* 和 *计算机* 的网页
- 逻辑 **或** 为 "|",例如 南大|计算机 表示搜索所有包含关键字 *南大* 或 *计算机* 的网页
- 逻辑 **非** 为 "-",例如 <mark>南大-计算机</mark> 表示搜索所有包含关键字 *南大* 但是不含 *计算机* 的网页
- 多个操作符可以一起使用,可以用括号()指定优先级关系。
- 在操作符和关键字之间可以插入任意数量的空格。
- 例如 <mark>南大 (计算机 | 软院) -教务</mark> 表示搜索的网页中必须包含关键字 *南大*,必须包含关键字 *计算机* 或者 *软院*,但是不能含有关键字 *教务*。

注: 对于一个很长的关键字,例如 南京大学计算机系 ,在分词过程它会被拆分成多个短语,如 *南京*,*计算机* 等,这些关键字默认是 **或** 关系。

实现

我对分词拆出来的每个短语构建了一个 Results 结构体,代表了这个短语对应的文档集合,然后重载了它的 */+/- 运算符,分别代表与或非操作。具体的实现就是朴素的两个嵌套的循环,所以时间复杂度有 \$O(n^2)\$。

五、用户界面

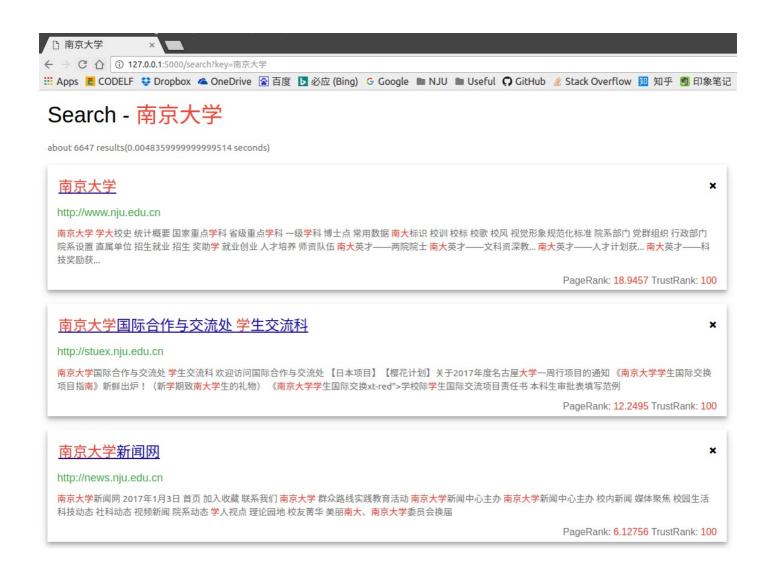
按大实验要求查询程序是 C_{++} 写的,但是最终用户界面是网页的形式,Web服务器是用 Python 实现的, Python 程序和 C_{++} 程序之间通过管道的方式进行交互。Python 运行 C_{++} 程序的子进程,然后通过 stdin 和 stdout 与 C_{++} 程序进行异步的数据传输。

网页设计用到了 HTML/CSS/JS ,实现比较简单,在此不再赘述。每个查询的结果项以小卡片的形式展示,可以通过右上角的 × 关闭任意一个结果项。每页默认显示5个结果,可以通过底部的页号可以翻页。

LYM Search Engine v1.1

Search..

Search



七、其它一些值得吹的东西

• TinySTL文件夹下是本次实验用到的大部分容器类,实现了 TinySTL::vector TinySTL::map

TinySTL::SparseMatrix 等容器,基本上与 STL 库兼容。

● 有完整的单元测试代码,用的是 Google 的单元测试框架 googletest ,测试代码在 test 和 TinySTL/test 下面,可以通过 make test 运行。

开发人员

姓名:陆依鸣

学号:151220066

邮箱: luyimingchn@gmail.com