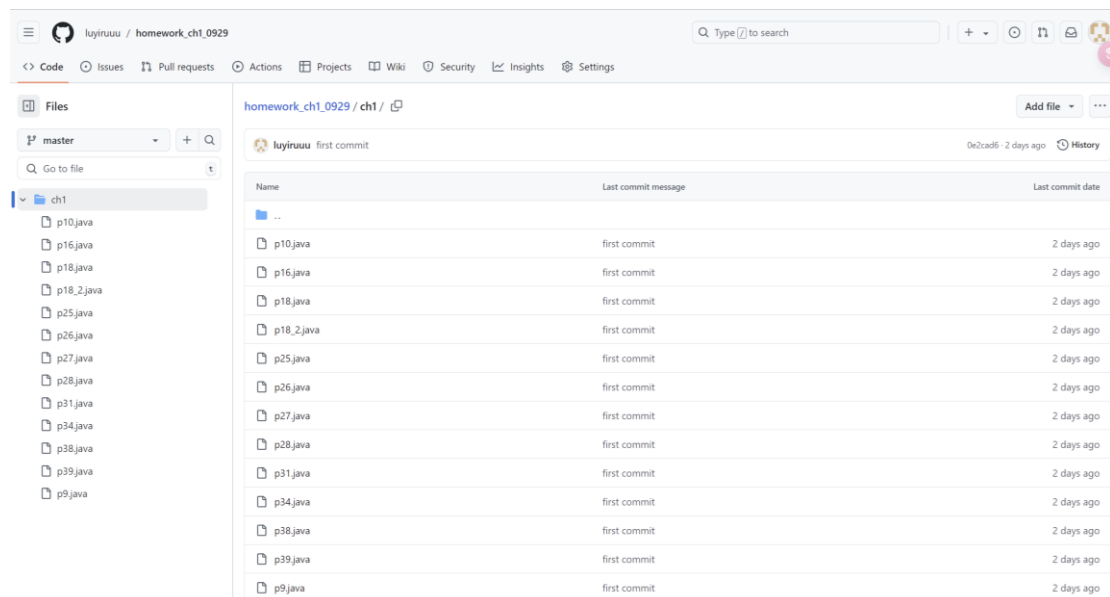


1. Git Hub 連結: [https://github.com/luyiruuu/homework\\_ch1\\_0929.git](https://github.com/luyiruuu/homework_ch1_0929.git)
2. Git Hub 截圖:



3. 心得:

這周的課程以及作業讓我對於 Java 的基本概念、語法及特點有初步的認識。Java 的語法簡潔、易於維護，且具物件導向功能、跨平台性、豐富的函數庫支持、多執行緒處理、以及垃圾收集和例外處理等機制，因此是一個被廣泛使用的程式語言。此外，老師建議使用的開發環境 Eclipse，因畫面簡潔，對於新手來說非常容易上手。

這次的課堂以及作業主要讓我們了解:如何輸出執行結果到螢幕上、檢視程式的執行流程、main()方法、以敘述句為單位執行程式、註解(comment)、探討 class (類別)、何謂常數(literal)、跳脫字元(escape sequence)、數值常數，以及變數相關知識與如何從鍵盤輸入數字與字串。

由於 Java 具物件導向性質，因此檔名必須與 class 的檔名一樣，而連接在 class 後面的名稱，稱為「類別名稱」，可以自行命名。若要輸出結果到電腦螢幕上，使用 System.out.print()，並於括弧中填入要輸出的資訊即可完成。此外，若要從鍵盤輸入數字可以先建立 BufferedReader 類別，並指定給物件 br1，之後使用 BufferedReader 類別的 readLine 實體方法，回傳使用者在按下 Enter 鍵之前的所有字元並放到 str1，再使用 Integer 類別內的類別方法 parseInt 將 string 型別的 str1 轉換成 int 型別；而若要鍵入字串，則不需要再經過型別轉換，這些是與之前在大一學習的 C 語言語法不太相同的地方。

無論是 Java 的基礎知識，還是語法、開發環境的使用，都是學習這門語言的必經之路，透過對這些基礎概念的掌握，在未來的學習過程中才能夠更好應對，進而逐步提升自己的程式設計能力。

#### 4. 讀書會

- 組員:陸薏如、羅文均、官奕愷
- 討論時間:10/1 22:30 ~ 22:55
- 討論地點:線上(Line)
- 照片:

