**《打砖块小游戏—Super-Grass》**

**游戏数主要成员：**

**1.砖块**

砖块定义为一个结构体，包括砖块的颜色，砖块的生命值（即击打多少下砖块破裂），打破砖块会得到什么功能瓶（包括增强玩家生命，减弱玩家生命，增加板长，减小板长）其中砖块颜色，砖块功能瓶种类为随机生成，砖块生命值以砖块颜色决定。

**2.小球**

小球定义为一个结构体，包括小球颜色，小球坐标x, y，y方向每时间周期移动位移，即x相对y判断值。

**3.接球板**

接球板定义为结构体，包括接球板坐标，移动速度。

**4.小草**

小草定义为结构体，包括小草坐标，小草生命值。

**游戏实现功能：**

**1.小球从接球板发射，通过撞击，反射进行直线运动，其中，小球撞击砖块时，砖块生命值减一，当砖块生命值为0时，砖块破裂。**

**2.玩家通过控制键控制接球板左右移动，小球下落时接住小球，并使小球上弹。**

**3.当小球撞击到小草时，小草生命值加一。**

**4.游戏胜负规则：**

1.小球下落，接球板未能接到小球，则玩家生命值减一，玩家打破砖块，若接球板接到有增强生命值功能的功能瓶，玩家生命值加一，若接到减弱生命值功能功能瓶，玩家生命值减一。玩家生命值为0时玩家失败，游戏结束。

2.当小草生命值满时，玩家胜利，进入下一level游戏。