



## AUTOSAR自学之路01-开发环境搭建



车辆工程王同学

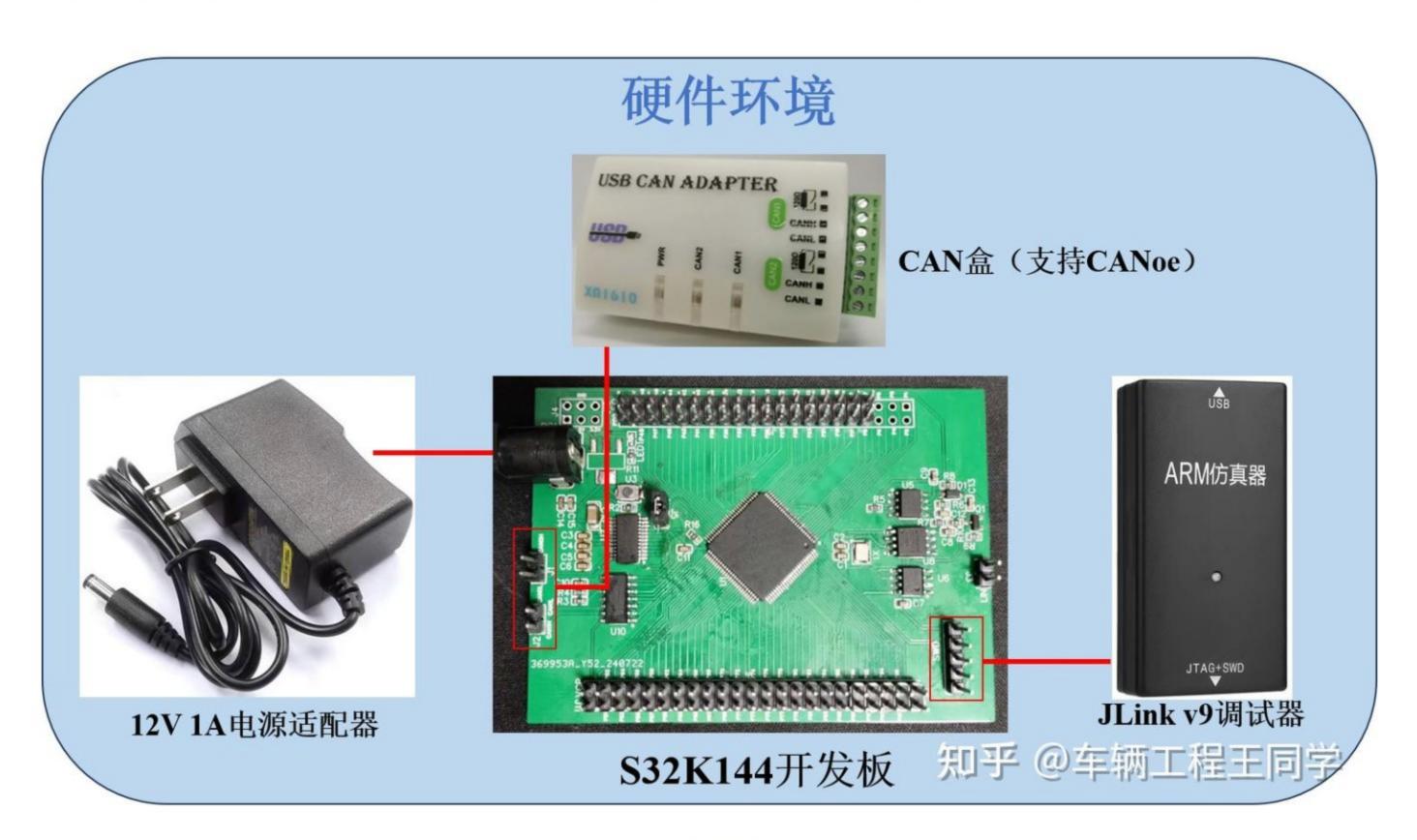
已关注

5人赞同了该文章〉

本文最近在自学AUTOSAR<sup>+</sup>,这个系列用来记录学习过程的心得,并分享个人经验给大家参考。 本期记录AUTOSAR开发环境的搭建以及开发流程。

## 硬件环境

S32K144开发板<sup>+</sup>、12VDC电源适配器、JLink调试器<sup>+</sup>(v9)、CAN盒<sup>+</sup>(支持CANoe)



硬件环境

## 软件环境

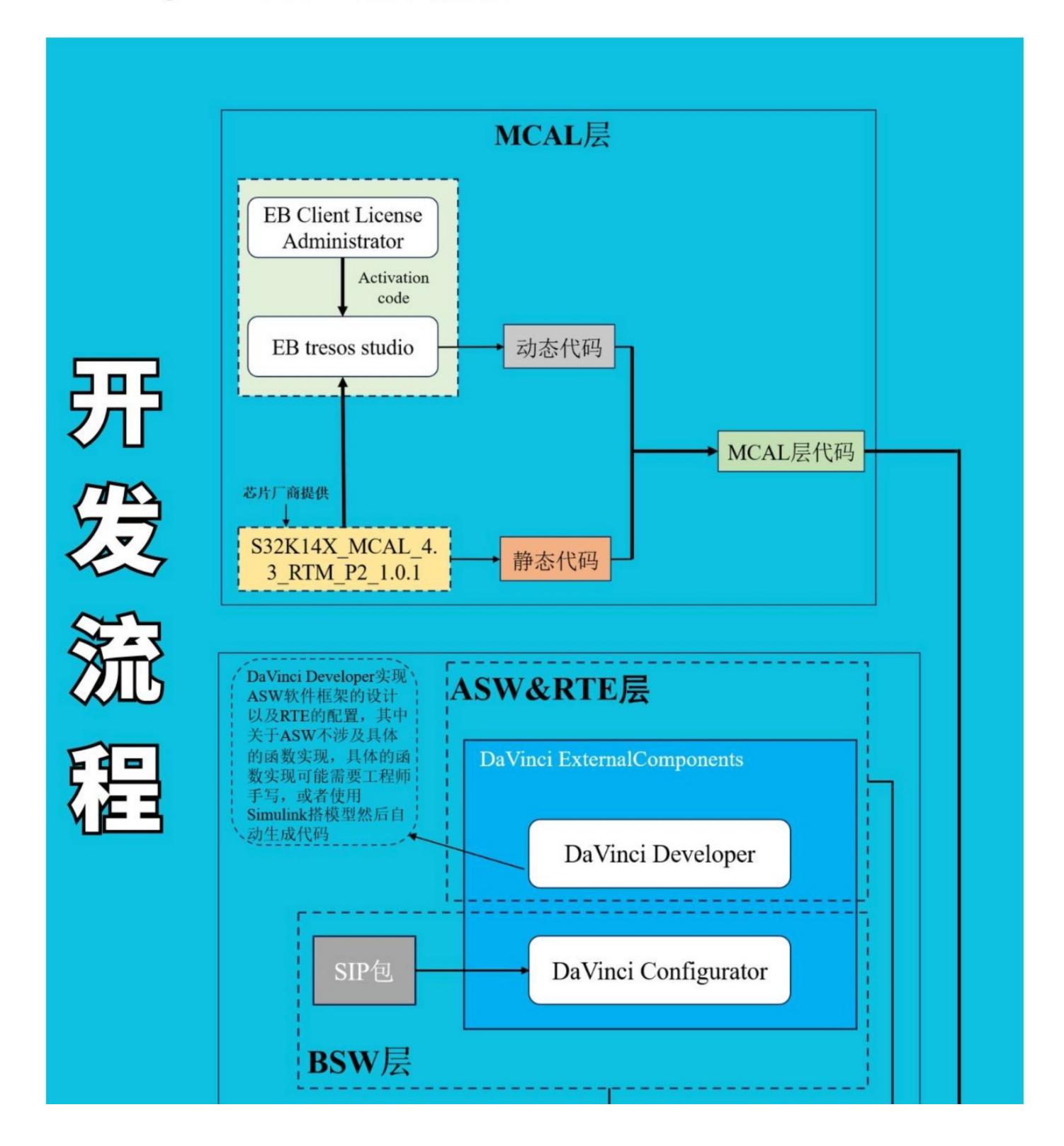
1. 首先需要购买Vector<sup>+</sup>的keyman/Dongle 2. 然后Autosar开发需要的软件主要是DaVinci系列以及EB tresos<sup>+</sup>,S32DS<sup>+</sup>用于程序的调试和编译,CANape<sup>+</sup>或CANalyzer用于CAN总线的监控和标定。3. 值得注意的是,DaVinci Configurator用于MCAL层的配置,DaVinci Developer用于ASW和RTE层的配置。

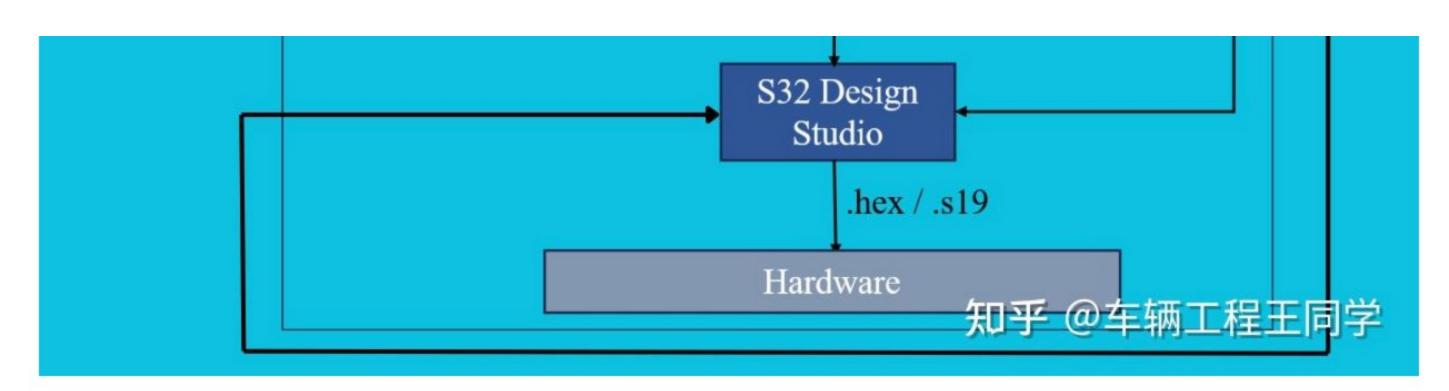


软件环境

## 软件安装步骤

- 1. SIP包(Vector开发)
- 2. DaVinci External Component,这是DaVinci软件环境的基础,必须先被安装
- 3. DaVinci configurator和DaVinci Developer
- 4. EB tresos studio,需要去NXP官方申请免费的激活码;可选择在线激活或离线激活的方式进行软件激活。
- 5. MCAL(芯片厂商提供),安装时需要选择EB软件的安装位置,因此EB需要提前被安装。
- 6. S32 Design Studio, 去NXP官方申请免费的License





开发流程

如果本人对AUTOSAR开发流程有理解不准确的地方,欢迎各位指正,也欢迎留言讨论,感谢!