1. 首先修改go.mod的module xxxx
2. 修改config.json
3. 修改db/db.go的import路径
4. 修改main.go的import路径与serverNo
5. 开发handler

接口说明

收到消息后，以msg.Sendxxx等接口发送。

如果是主动发消息，可以调用HostConn.Sendxxx。

主要接口：

SendMsg()往某个remote发送一条不需要返回的rpc消息

SendMsgWaitResult()往某个remote发送一个RpcQuery消息，消息必须含QueryID，会等待返回结果，返回RpcQueryResult消息必须包含QueryResultID

Msg.xxxx对上述接口进行了简便封装。并且封装了msg.Cache，同一个msgno内可以访问到相同的cache内容，可以作为上下文缓存使用。