## Universidad Nacional del Altiplano

Facultad de Ingeniería Estadística e Informática

**Docente:** Fred Torres Cruz

Autor: Luz Magaly Turpo Mamani

Link Github: https://github.com/luz897/ACTIVIDAD-01

## Actividad - N° 001

A continuación se muestra el código en Python que implementa la función de graficar el máximo y mínimo de una función ingresada por el usuario:

```
import numpy as np
   import matplotlib.pyplot as plt
   def graficar (funcion, variable, min_val, max_val):
4
5
           x = np. linspace (min_val, max_val, 400)
6
           funcion_modificada = funcion.replace('^', '**')
           variables = \{variable: x\}
           y = eval(funcion_modificada, {}, variables)
9
11
           y_{max} = np.max(y)
           x_{max} = x[np.argmax(y)]
12
           y_min = np.min(y)
14
           x_{\min} = x[np.argmin(y)]
           plt.plot(x, y, label=f'{funcion} con {variable}', color='blue')
17
           plt.title(f'f({variable}) = {funcion}')
18
           plt.xlabel(variable)
19
           plt.ylabel(f'f({variable})')
20
21
           plt.plot(x_max, y_max, 'ro')
           plt.text(x_max, y_max, f'Max: (\{x_max:.2f\}, \{y_max:.2f\})', fontsize
               =12, ha='right', color='red')
           plt.plot(x_min, y_min, 'go')
           plt.text(x_min, y_min, f'Min: (\{x_min:.2f\}, \{y_min:.2f\})', fontsize
               =12, ha='right', color='green')
27
           plt.legend()
28
           plt.grid(True)
           plt.show()
30
31
       except Exception as e:
32
           print(f"Ocurrio un error: {e}")
   funcion = input("Ingrese la funcion f(x):")
   variable = input("Ingrese la variable: ")
36
   min_val = float(input(f"Intervalo minimo para {variable}: "))
```

```
max_val = float(input(f"Intervalo maximo para {variable}: "))
graficar(funcion, variable, min_val, max_val)
```

Este código permite ingresar una función matemática, graficar su comportamiento en un intervalo dado, y señalar los puntos máximos y mínimos. A continuación, se muestra una prueba del funcionamiento del código:

```
def graficar(funcion, variable, min_val, max_val):
           funcion_modificada = funcion.replace('^', '**')
           variables = {variable: x}
y = eval(funcion_modificada, {}, variables)
           y_max = np.max(y)
x_max = x[np.argmax(y)]
           x_min = x[np.argmin(y)]
          plt.plot(x, y, label=f'{funcion} con {variable}', color='blue')
plt.title(f'f({variable}) = {funcion}')
           plt.xlabel(variable)
           plt.ylabel(f'f({variable})')
          plt.plot(x_max, y_max, 'ro')
plt.text(x_max, y_max, f'Máx: ({x_max:.2f}, {y_max:.2f})', fontsize=12, ha='right', color='red')
           plt.plot(x_min, y_min, 'go')
plt.text(x_min, y_min, f'Mín: ({x_min:.2f}, {y_min:.2f})', fontsize=12, ha='right', color='green')
           plt.legend()
           plt.grid(True)
           plt.show()
      except Exception as e:
    print(f"Ocurrió un error: {e}")
funcion = input("Ingrese la función f(x): ")
variable = input("Ingrese la variable: ")
min_val = float(input(f"Intervalo mínimo para {variable}: "))
max_val = float(input(f"Intervalo máximo para {variable}: "))
 graficar(funcion, variable, min_val, max_val)
```

Figura 1: Código en Python

```
PS D:\V SEMESTRE-ING. ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA\METODOS DE OPTIMIZACION>
Ingrese la función f(x): x^2
Ingrese la variable: x
Intervalo mínimo para x: -5
Intervalo máximo para x: 5
```

Figura 2: Salida del programa

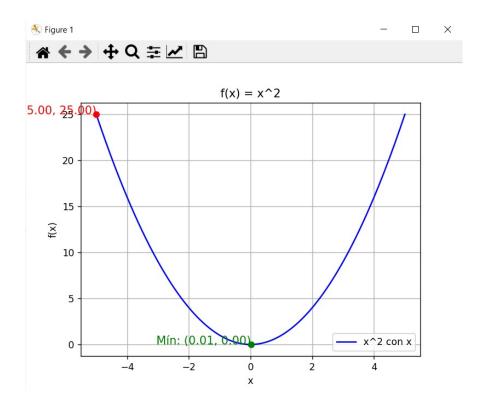


Figura 3: Gráfico de la función