

Tarea 01 - Métodos Numéricos para la Ciencia e Ingeniería

Luz Agüero Contreras
Profesor: Valentino Gonzales
Auxiliar: Felipe Pesce

25 Septiembre 2015

1 Introducción

La tarea consistió de 4 partes básicamente:

Hacer un gráfico de flujo vs longitud de onda con los datos del archivo "sun_AM0.dat", que contiene el espectro del sol.

Integrar numéricamente el espectro resultante en la primera parte, para poder posteriormente calcular la luminosidad solar.

Integrar numéricamente la función de Planck:

$$B_{\lambda}(T) = \frac{2\pi hc^2/\lambda^5}{e^{hc/\lambda k_B T} - 1}$$

La cual, es equivalente a:

$$P = \frac{2\pi h}{c^2} \left(\frac{k_B T}{h} \right)^4 \int_0^{\infty} \frac{x^3}{e^x - 1} dx$$

Posteriormente, se debían comparar los resultados obtenidos anteriormente con los resultados producidos por las funciones "scipy.integrate.quads" y "scipy.integrate.trapz", las cuales también entregan valores numéricos de las integrales, pero están incluidas y listas para usar en la librería "scipy".

2 Procedimiento

- Parte 1

Para poder trabajar con el archivo "sun_AM0.dat" se creo un algoritmo simple para separar los datos en 2 listas, una con las longitudes de ondas y otra con el flujo. Las unidades del archivo eran de $[nm]$ y $[Wm^{-2}nm^{-1}]$, las cuales, para pasarlas a Angstrom o micron y CGS, si hizo un cambio de unidades tal que, $1nm \rightarrow 10\text{\AA}$ y $W \cdot m^{-2} \cdot nm^{-1} \rightarrow 10^{10} g \cdot cm^{-1} \cdot s^{-3}$.

- Parte 2

El metodo utilizado para la integraci3n del espectro solar fue por medio de la regla del rectangulo,

$$\int_a^b f(x)dx = (b-a)f(a)$$

Como no era una funci3n con lo que se estaba trabajando, los valores a y b eran el m3nimo y m3ximo respectivamente de las longitudes de onda. As3, se iter3 para conseguir el area bajo la curva, la cual representa la densidad de potencia que recibe la tierra desde el sol.

- Parte 3

Para la funci3n de Planck, se ocupo un cambio de variable, $y = arctan(x)$, para poder normalizar la integral y tener limites de integraci3n finitos:

$$P = \frac{2\pi h}{c^2} \left(\frac{k_B T}{h} \right)^4 \int_0^{\pi/2} \frac{\tan(y)^3}{(e^{\tan(y)} - 1) \cos(y)^2} dy$$

Luego, se utilizo el la regla trapezoidal para poder calcular su valor numericamente,

$$I_n = \frac{\Delta x}{2} \left(f(a) + \sum_i^{n-2} f_i + f(b) \right)$$

Ocupando $a = 0$, $b = \frac{\pi}{2}$ y $\Delta x = 0.01$

3 Resultados

Gráfico realizado en base a los datos del archivo "sun_AM0.dat"

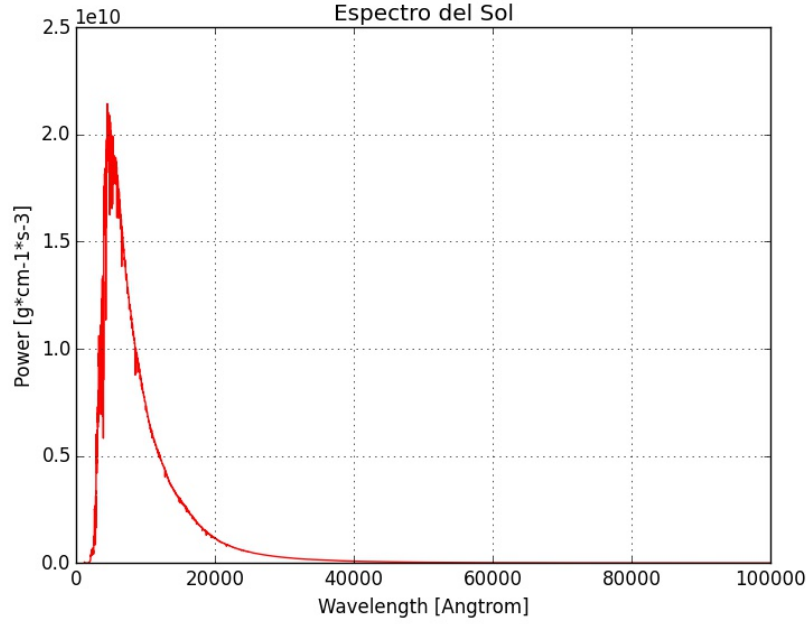


Figure 1: Espectro solar, se restaron los datos con $\lambda > 100000[\text{Angstrom}]$ para poder obtener una curva visible.

De la integración del espectro, resultó la Potencia, la cual multiplicada por el Radio solar ($R_{sun} = 2.812 \cdot 10^{23}$), resulta la Luminosidad Solar:

$$P_{sun} = 1366.623509[W \cdot m^{-2}]$$

$$\mathcal{L}_{sun} = 3.84294530731 \cdot 10^{26}[W]$$

La integración numérica de la función de planck, sin las constantes, resultó,

$$\int_0^{\pi/2} \frac{\tan(y)^3}{(e^{\tan(y)} - 1)\cos(y)^2} dy = 6.49393890472$$

Considerando,

$$c = 299792.458[m/s]$$

$$h = 6.62606957 \cdot 10^{-34}[J \cdot s]$$

$$k_b = 1.3806488 \cdot 10^{-23}[J \cdot K]$$

$$T_{eff}^{sun} = 5776[K]$$

$$P = 63113215.0322[W \cdot m^{-2}]$$

4 Conclusiones

Los valores obtenidos para la Potencia y Luminosidad del sol se acercan bastante a los conocidos ($P = 1367[W/m^{-2}]$ y $\mathcal{L} = 3.810^{26}[W]$, lo cual demuestra que los métodos de integración numérica permiten obtener resultados tan exactos como los metodos de integración analítica.