

## Resolución de Problemas de Programación

Licenciatura en Tecnología Digital Segundo Bimestre, 2024

## TP1 - Técnicas algorítmicas

## Enunciado

Para cada uno de los siguientes ejercicios se debe elaborar un algoritmo que permita resolver el problema. El problema se considera correcto si resuleve todos los casos de prueba en el jurado. No se requiere cumplir complejidad temporal o espacial.

- 1. Espiral de Números
- 2. Suma de Tres Números
- 3. Proyectos

## Modalidad de entrega

El trabajo se realiza en **grupos de 2 o 3 personas**. Cada ejercicio se deberá enviar a la plataforma *cses.fi* utilizando un solo usuario. Por medio del campus deberán completar un formulario que indica los integrantes del grupo, el nombre del usuario utilizado para enviar los problemas y una carpeta comprimida con los códigos fuente que fueron enviados.

Se espera que los códigos elaborados por cada grupo sean originales. No se puede copiar código ajeno, ya sea de otro grupo o encontrado en internet. Tampoco se permite el uso de herramientas de IA generativas para resolver los problemas. En caso de usar parte del código presentado en la materia o de los libros, se debe indicar con un comentario.

La fecha de entrega es el lunes 27 de mayo.