

Resolución de Problemas de Programación

Licenciatura en Tecnología Digital Segundo Bimestre, 2024

TP2 - Programación Dinámica y Estructuras de Datos

Enunciado

Para cada uno de los siguientes ejercicios se debe elaborar un algoritmo que permita resolver el problema. El problema se considera correcto si resuleve todos los casos de prueba en el jurado. No se requiere cumplir complejidad temporal o espacial.

- 1. Proyectos
- 2. Contando torres
- 3. Consultas XOR
- 4. Consultas en hoteles

Modalidad de entrega

El trabajo se realiza en **grupos de 2 o 3 personas**. Cada ejercicio se deberá enviar a la plataforma *cses.fi* utilizando un solo usuario. Por medio del campus deberán completar un formulario que indica los integrantes del grupo, el nombre del usuario utilizado para enviar los problemas y una carpeta comprimida con los códigos fuente que fueron enviados.

Se espera que los códigos elaborados por cada grupo sean originales. No se puede copiar código ajeno, ya sea de otro grupo o encontrado en internet. Tampoco se permite el uso de herramientas de IA generativas para resolver los problemas. En caso de usar parte del código presentado en la materia o de los libros, se debe indicar con un comentario.

La fecha de entrega es el lunes 10 de junio.