Introducción a la Programación Cristian Nahuel Díaz

Primer Semestre de 2022

Clase práctica 7: Más listas, ciclos, invariantes.

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
i = i + 1
# (C)
# (D)
return vr</pre>
```

▶ i comienza valiendo 0

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
i = i + 1
# (C)
# (D)
return vr</pre>
```

- ▶ i comienza valiendo 0
- ► La lista / no se modifica o sea que len(I) es fijo

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
i = i + 1
# (C)
# (D)
return vr</pre>
```

- ▶ i comienza valiendo 0
- ► La lista / no se modifica o sea que len(I) es fijo
- ► En cada iteración i se incrementa en 1

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
i = i + 1
# (C)
# (D)
return vr</pre>
```

- ▶ i comienza valiendo 0
- ► La lista / no se modifica o sea que len(1) es fijo
- ► En cada iteración i se incrementa en 1
- Por lo tanto es inevitable que en algún momento i = len(I), momento en el que la guarda evaluará a False y el ciclo terminará

```
vr: List[int] = []
   i: int = 0
   # (A)
   while i < len(1):
     # (B)
     if i % 2 == 0:
       vr.append(l[i])
     else:
       vr.append(l[i]+n)
     i = i + 1
10
     # (C)
11
12
   return vr
13
```

 \mathcal{I} :

```
vr: List[int] = []
   i: int = 0
   # (A)
   while i < len(1):
     # (B)
     if i % 2 == 0:
       vr.append(l[i])
     else:
       vr.append(l[i]+n)
     i = i + 1
10
     # (C)
11
12
   return vr
```

```
\mathcal{I}:
• 0 <= i <= len(I)
```

```
vr: List[int] = []
   i: int = 0
   # (A)
   while i < len(1):
     # (B)
     if i % 2 == 0:
       vr.append(l[i])
     else:
       vr.append(l[i]+n)
     i = i + 1
10
     # (C)
11
12
   return vr
```

```
\mathcal{I}:
```

- 0 <= i <= len(1)
- ▶ len(vr) == i

```
vr: List[int] = []
i: int = 0
# (A)
while i < len(1):
  # (B)
  if i % 2 == 0:
    vr.append(l[i])
  else:
    vr.append(l[i]+n)
  i = i + 1
  # (C)
return vr
```

\mathcal{I} :

- 0 <= i <= len(1)
 - \blacktriangleright len(vr) == i
 - ▶ Para j tal que 0 <= j <= i-1, vr[j] == I[j] si j es par y vr[j] == I[j] + n si j es impar

```
vr: List[int] = []
i: int = 0
while i < len(1):
  # (B)
  if i % 2 == 0:
    vr.append(l[i])
  else:
    vr.append(l[i]+n)
  i = i + 1
  # (C)
```

```
\mathcal{I}:
```

- 0 <= i <= len(1)
- \blacktriangleright len(vr) == i
- ▶ Para j tal que 0 <= j <= i 1, vr[j] == I[j] si j es par y vr[j] == I[j] + nsi j es impar

Vale \mathcal{I} en (A)?

• i = 0 entonces vale 0 <= i <= len(I)

```
vr: List[int] = []
i: int = 0
while i < len(1):
  # (B)
  if i % 2 == 0:
    vr.append(l[i])
  else:
    vr.append(l[i]+n)
  i = i + 1
  # (C)
```

\mathcal{I} :

- 0 <= i <= len(1)
 - \blacktriangleright len(vr) == i
 - ▶ Para j tal que 0 <= j <= i-1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar

Vale \mathcal{I} en (A)?

- i = 0 entonces vale 0 <= i <= len(1)
- vr = [] entonces vale len(vr) == 0 == i

```
vr: List[int] = []
i: int = 0
while i < len(1):
  # (B)
  if i % 2 == 0:
    vr.append(l[i])
  else:
    vr.append(l[i]+n)
  i = i + 1
  # (C)
return vr
```

\mathcal{I} :

- 0 <= i <= len(1)
- \blacktriangleright len(vr) == i
- ▶ Para j tal que 0 <= j <= i-1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar

Vale \mathcal{I} en (A)?

- i = 0 entonces vale 0 <= i <= len(1)
- vr = [] entonces vale len(vr) == 0 == i
- ► Como i = 0, el rango 0 a i-1 es vacío, entonces la 3er sentencia del invariante vale automáticamente

```
vr: List[int] = []
i: int = 0
while i < len(1):
  # (B)
  if i % 2 == 0:
    vr.append(l[i])
  else:
    vr.append(l[i]+n)
  i = i + 1
  # (C)
```

\mathcal{I} :

- 0 <= i <= len(1)
 - \blacktriangleright len(vr) == i
 - ▶ Para j tal que 0 <= j <= i-1, vr[j] == I[j] si j es par y vr[j] == I[j] + n si j es impar

Asumamos que ${\mathcal I}$ vale en (B). Sea K el valor de :

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
ii = i + 1
if # (C)
if i # (D)
return vr</pre>
```

\mathcal{I} :

- ▶ 0 <= i <= len(1)
- \blacktriangleright len(vr) == i
- ▶ Para j tal que 0 <= j <= i-1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar

Asumamos que ${\mathcal I}$ vale en (B). Sea K el valor de i

- ► Tenemos que 0 <= K < len(I)
- Vale len(vr) == K
- ▶ Para j tal que 0 <= j <= K 1, vr[j] == I[j] si j es par y vr[j] == I[j] + nsi j es impar

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
i = i + 1
# (C)
# (D)
return vr</pre>
```

\mathcal{I} :

- ▶ 0 <= i <= len(1)
- \blacktriangleright len(vr) == i
- ▶ Para j tal que 0 <= j <= i-1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar

Asumamos que $\mathcal I$ vale en (B). Sea K el valor de i

- ► Tenemos que 0 <= K < len(I)
- Vale len(vr) == K
- ▶ Para j tal que 0 <= j <= K 1, vr[j] == I[j] si j es par y vr[j] == I[j] + nsi j es impar

```
vr: List[int] = []
i: int = 0
while i < len(1):
  # (B)
  if i % 2 == 0:
    vr.append(l[i])
  else:
    vr.append(l[i]+n)
  i = i + 1
  # (C)
  (D)
return vr
```

(B):

- ▶ Tenemos que 0 <= K < len(I)
- ▶ Vale len(vr) == K
- ▶ Para j tal que 0 <= j <= K-1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar

Vale \mathcal{I} en (C)?

- ► Si K es par, se agrega a vr el valor de I[K]. Si es impar, se agrega a vr I[K]+n
- ► len(vr) se incrementa en 1, entonces vale len(vr) == K + 1
- ▶ i se incrementa en 1, entonces vale i == K + 1 (y que i 1 == K)

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
i = i + 1
# (C)
# (D)
return vr</pre>
```

Vale \mathcal{I} en (C)?

- ► Si K es par, se agrega a vr el valor de I[K]. Si es impar, se agrega a vr I[K]+n
- ▶ len(vr) se incrementa en 1, entonces vale len(vr) == K + 1
- i se incrementa en 1, entonces vale i == K + 1 (y que i 1 == K)
- ▶ Entonces len(vr) = i

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
i = i + 1
# (C)
# (D)
return vr</pre>
```

Vale \mathcal{I} en (C)?

- ► Si K es par, se agrega a vr el valor de I[K]. Si es impar, se agrega a vr I[K]+n
- ▶ len(vr) se incrementa en 1, entonces vale len(vr) == K + 1
- i se incrementa en 1, entonces vale i == K + 1 (y que i 1 == K)
- ► Entonces len(vr) = i
- ▶ Para j tal que $0 \le j \le K$, vr[j] == I[j]si j es par y vr[j] == I[j] + n si j es impar

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
i = i + 1
# (C)
# (D)
return vr</pre>
```

Vale \mathcal{I} en (C)?

- ► Si K es par, se agrega a vr el valor de I[K]. Si es impar, se agrega a vr I[K]+n
- ▶ len(vr) se incrementa en 1, entonces vale len(vr) == K + 1
- i se incrementa en 1, entonces vale i == K + 1 (y que i 1 == K)
- ► Entonces len(vr) = i
- ▶ Para j tal que 0 <= j <= i 1, vr[j] == I[j] si j es par y vr[j] == I[j] + nsi j es impar

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
i    i = i + 1
i    # (C)
i    return vr</pre>
```

Vale \mathcal{I} en (C)?

- ► Si K es par, se agrega a vr el valor de I[K]. Si es impar, se agrega a vr I[K]+n
- ▶ len(vr) se incrementa en 1, entonces vale len(vr) == K + 1
- ▶ i se incrementa en 1, entonces vale i == K + 1 (y que i 1 == K)
- ► Entonces len(vr) = i
- ► Para j tal que 0 <= j <= i 1, vr[j] == I[j] si j es par y vr[j] == I[j] + nsi j es impar
- 0 <= K < len(I) equivale a 0 <= K + 1 <= len(I) y esto equivale a que 0 <= i <= len(I)</p>

```
vr: List[int] = []
i: int = 0
while i < len(1):
  # (B)
  if i % 2 == 0:
    vr.append(l[i])
 else:
    vr.append(l[i]+n)
  i = i + 1
  # (C)
# (D)
return vr
```

\mathcal{I} :

- ▶ 0 <= i <= len(1)
- \blacktriangleright len(vr) == i
- ▶ Para j tal que 0 <= j <= i-1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar

Vale \mathcal{I} en (C)!

- ► Entonces len(vr) = i
- ► Para j tal que 0 <= j <= i 1, vr[j] == I[j] si j es par y vr[j] == I[j] + nsi j es impar
- ▶ $0 \le K \le len(I)$ equivale a $0 \le K + 1 \le len(I)$ y esto equivale a que $0 \le i \le len(I)$

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
i = i + 1
# (C)
# (D)
return vr</pre>
```

\mathcal{I} :

- 0 <= i <= len(1)
- ightharpoonup len(vr) == i
- ▶ Para j tal que 0 <= j <= i-1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
i    i = i + 1
i    # (C)
i    # (D)
return vr</pre>
```

\mathcal{I} :

- 0 <= i <= len(1)
- \blacktriangleright len(vr) == i
- ▶ Para j tal que 0 <= j <= i-1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar
- ► Entonces vale que para j tal que 0 <= j <= len(I) 1, vr[j] == I[j] si j es par y vr[j] == I[j] + n si j es impar

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
i    i = i + 1
i    # (C)
i    # (D)
return vr</pre>
```

\mathcal{I} :

- 0 <= i <= len(1)
- \blacktriangleright len(vr) == i
- ▶ Para j tal que 0 <= j <= i-1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar
- ► Entonces vale que para j tal que 0 <= j <= len(l) - 1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar
- ► También que len(vr) == i == len(l)

```
vr: List[int] = []
i: int = 0

# (A)
while i < len(1):
    # (B)
if i % 2 == 0:
    vr.append(1[i])
else:
    vr.append(1[i]+n)
i    i = i + 1
i    # (C)
i    # (D)
return vr</pre>
```

\mathcal{I} :

- 0 <= i <= len(1)
- \blacktriangleright len(vr) == i
- ▶ Para j tal que 0 <= j <= i-1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar
- ► Entonces vale que para j tal que 0 <= j <= len(l) - 1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar
- ► También que len(vr) == i == len(l)

```
vr: List[int] = []
i: int = 0
while i < len(1):
  # (B)
  if i % 2 == 0:
    vr.append(l[i])
  else:
    vr.append(l[i]+n)
  i = i + 1
  # (C)
# (D)
return vr
```

\mathcal{I} :

- 0 <= i <= len(1)
 - \blacktriangleright len(vr) == i
 - ▶ Para j tal que 0 <= j <= i-1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar
- ► Por último, en (D) vale el \mathcal{I} y además que i == len(l)
- ► Entonces vale que para j tal que 0 <= j <= len(l) 1, vr[j] == l[j] si j es par y vr[j] == l[j] + n si j es impar
- ► También que len(vr) == i == len(l)

Entonces vale el devuelve: len(vr) == len(l), y en toda posición j entre 0 y len(l)-1: vr[j]==l[j] si j es par, o bien vr[j]==l[j]+n si j es impar