经典单例模式原理 — **单例模式的意义**

硬件设备等 结果的不一致性等问题 有些对象我们只需要一个:线程池、缓存、 是否可以用静态变量方式来实现? 或者程序员之间协商个全局变量? 如果多个实例会有造成冲突、

单例模式:确保一个类最多只有一个实例,并提供一个全局访问点



经典单例模式原理—经典单例模式实现原理

单例模式类图:

Singleton

static uniqueInstance //其他

private Singleton()
static getInstance() ▷
//其他



经典单例模式代码示例

- •经典单例类的Java代码
- •一个简单的巧克力工厂项目代码



经典单例模式的优化

- •多线程问题
- •优化:

同步(synchronized)getInstance方法 "急切"创建实例 双重检查加锁

