

## 经典单例模式原理 — 单例模式的意义

有些对象我们只需要一个：线程池、缓存、硬件设备等  
如果多个实例会有造成冲突、结果的不一致性问题  
是否可以用静态变量方式来实现？  
或者程序员之间协商个全局变量？

**单例模式：**确保一个类最多只有一个实例，并提供一个全局访问点

## 经典单例模式原理— 经典单例模式实现原理

单例模式类图：



## 经典单例模式代码示例

- 经典单例类的Java代码
- 一个简单的巧克力工厂项目代码

## 经典单例模式的优化

- 多线程问题

- 优化：

- 同步（synchronized）getInstance方法

- “急切”创建实例

- 双重检查加锁