设计模式之装饰者模式

课程概要

- 装饰者模式原理
- > 装饰者模式示例演示
- ▶ Java里装饰者介绍



课程概要

- > 装饰者模式原理
- > 装饰者模式示例演示
- ▶ Java里装饰者介绍
- > 装饰者模式关键点



装饰者模式原理

- 一、咖啡馆订单系统项目 二、装饰者模式原理 三、新的项目设计方案



咖啡馆订单系统项目

咖啡馆订单项目:

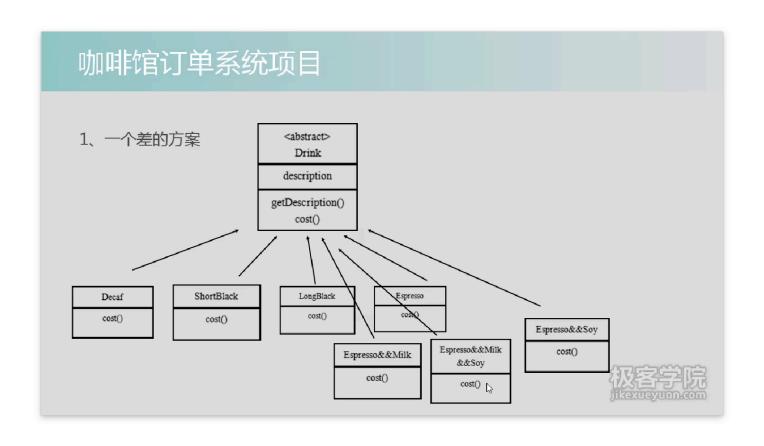
1)、咖啡种类: Espresso、ShortBlack、LongBlack、Decaf

2)、调料: Milk、Soy、Chocolate

3)、扩展性好、改动方便、维护方便



加啡馆可单系统项目 1、一个差的方案 ShortBlack cost() Cost(



咖啡馆订单系统项目 2、一个好一点的设计方案 ShortBlack Drink cost() description milk LongBlack chocolate Decaf getDescription() cost() cost() hasMilk() setMilk() Espresso hasSoy() setSoy() cost() hasChocolle() setChocolate()

setMilk()

hasSoy()

setSoy()

hasChocolate()
setChocolate()

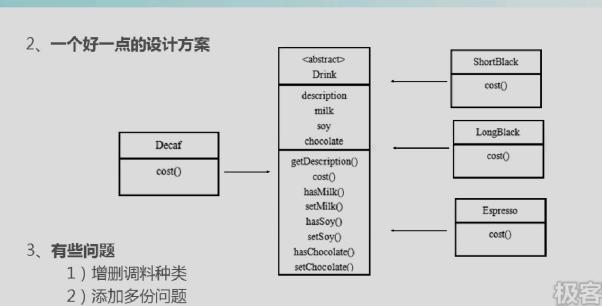
3、**有些问**题

1)增删调料种类

Espresso

cost()

咖啡馆订单系统项目



装饰者模式原理

1、装饰者模式就像打包一个快递

1) 主体:陶瓷、衣服

2)包装:报纸填充、塑料泡沫、纸板、木板

2. Component:

3、ConcreteComponent和Decorator:





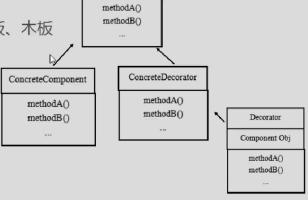
1、装饰者模式就像打包一个快递

1) 主体: 陶瓷、衣服

2)包装:报纸填充、塑料泡沫、纸板、木板

2. Component:

3、ConcreteComponent和Decorator :



<abstract>

Component





1、装饰者模式就像打包一个快递

1)主体:陶瓷、衣服

2)包装:报纸填充、塑料泡沫、纸板、木板

2. Component:

3、ConcreteComponent和Decorator :

ConcreteComponent

methodA()
methodB()

...

ConcreteDecorator

methodA()
methodB()

...

Decorator

Component Obj

methodA()
methodA()
methodB()
...

<abstract>

Component

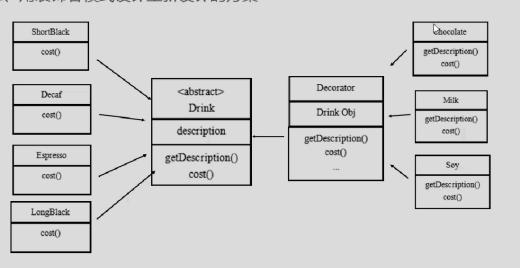
methodA() methodB()

4、装饰者模式: 动态的将新功能附加到对象上。在对象功能扩展方面,它比继承更有弹性。



新的项目设计方案

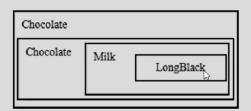
1、用装饰者模式设计重新设计的方案



板客学院 likexueyuun.com

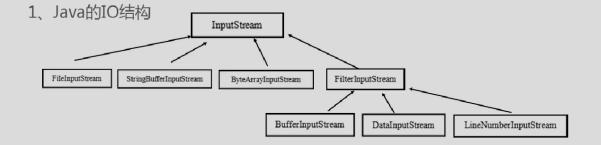
新的项目设计方案

2、装饰者模式下的订单:2份巧克力+一份牛奶的LongBlack



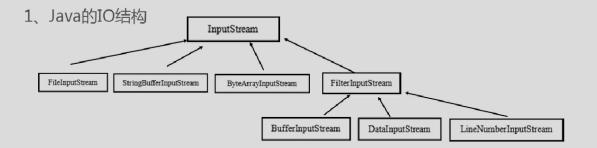


Java内置装饰者





Java内置装饰者



2、编写自己的Java I/O装饰者



装饰者模式关键点

- 1、示例项目中问题分析
- 2、装饰者模式的意义



装饰者模式关键点

- 1、示例项目中问题分析
- 2、装饰者模式的意义
- 3、开放-关闭原则的设计意义

