

设计模式之工厂模式 — 课程概要

- 简单工厂模式
- 工厂方法模式
- 抽象工厂模式
- 工厂模式关键点

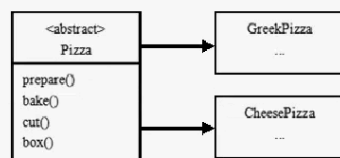
简单工厂模式

- 一个披萨项目的方案设计
- 简单工厂模式的设计方案
- 代码示例讲解

简单工厂模式 — 一个披萨项目的方案设计

披萨项目：要方便披萨品种的扩展、要便于维护、要能运行时扩展

披萨族设计：



披萨工厂设计：if...elseif...else

有哪些不足？

简单工厂模式 — 简单工厂模式的设计方案

简单工厂模式的设计方案：定义一个实例化披萨对象的类，封装创建对象的代码

简单工厂模式：定义了一个创建对象的类，由这个类来封装实例化对象的行为

设计模式之工厂模式

工厂方法模式



工厂方法模式

- 披萨项目新需求的困惑
- 工厂方法模式设计方案
- 方案代码示例讲解

工厂方法模式 — 披萨项目新需求的困惑

披萨项目加盟店困惑

如果用简单工厂模式来处理
有些问题

工厂方法模式 — 工厂方法模式设计方案

工厂方法模式设计方案：将披萨项目里的披萨对象实例化功能抽象成抽象方法，在不同加盟店具体实现功能。

工厂方法模式：定义了一个创建对象的抽象方法，由子类决定要实例化的类。
工厂方法模式将对象的实例化推迟到子类

抽象工厂模式 — 抽象工厂模式定义

抽象工厂模式：定义了一个接口用于创建相关或有依赖关系的对象族，而无需明确指定具体类

设计模式之工厂模式

工厂模式关键点

工厂模式关键点

- 1 工厂模式的意义
- 2 三种工厂模式
- 3 依赖抽象原则

变量不要持有具体类的引用

不要让类继承自具体类，要继承自抽象类或接口

不要覆盖基类中已实现的方法