

Anleitung zur Installation der Anwendung

Durch Heroku, MongoDB und Pages wird es möglich die erforderlichen Daten zu speichern um ein Bild später wieder abrufen zu können. Dafür muss eine Datei installiert werden, die sich mit Heroku verbindet. Die Dateien für die Anwendungen müssen zum Beispiel bei Github hochgeladen werden damit sie nicht nur Local zur Verfügung liegen sondern auch Global und jederzeit darauf zugegriffen werden kann.

MongoDB speichert die Daten. Durch eine einen MongoClient und die dazugehörige Collection können die Daten die der User speichern möchte dort hochgeladen und im Netz gespeichert werden, sodass jeder Zeit darauf zugegriffen werden kann.

So einfach kannst du die App auf deinen Server umziehen lassen:

1. Erstelle ein neues Nutzerkonto bei Heroku oder verwende ein bestehendes.
2. Dein Code muss auf GitHub bereit liegen
3. Verbinde dein Github Repository der App mit Heroku
4. Ändere den Relativen Pfad in deiner Package.json Datei zur Anwendung.js Datei unter dem Punkt „start“
5. Änderungen auf GitHub pushen
6. In Heroku Deployen -> Build succeeded
7. Unter „open app“ findest du den URL deiner App den du in deine Anwendung.ts - Datei als Variable mit dem Typ String einfügst. -> **in Zeile zehn**
8. Erstelle auf nun MongoDB ein neues Konto oder verwende eine bestehendes
9. Hast du dein Konto erstellt kannst du eine Datenbank und eine Collection mit dem Namen deiner Wahl erstellen
10. Unter Clusters->Connect findet du den URL zur Datenbankserver, diesen setze du in die Server.ts - Datei in eine database Variable als String -> **in Zeile 12.**
11. Ändere in der Funktion connectToDatabase den Namen von mongoClient.db in den von dir zuvor erstellten.
12. Auch änderst du den Namen der Collection in den von dir zuvor geänderten deiner neuen Collection deiner Datenbank -> **in Zeile 42**

Hast du alles richtig gemacht, dann solltest du jetzt Bilder in deiner eigenen Datenbank speichern können.