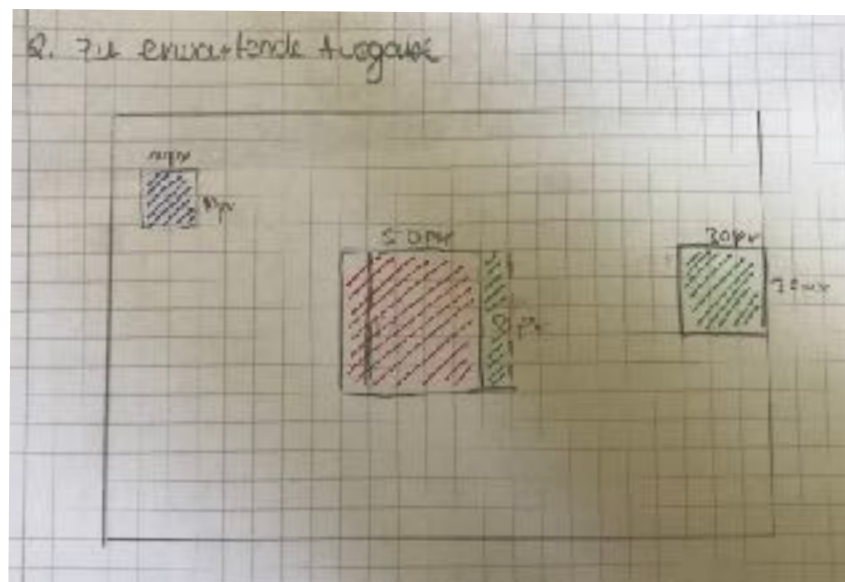


2. Erstelle eine Tracetable zu untenstehendem TypeScript-Code.

Normal-Space	i	color string	x number	y number	break	Comment	color string	x number	y number	size string	div
1	0			50		0 < 5 -> true					
2	0		170	50		0 < 2 -> false					
3	0	"big"				switch (0)					
4	0					break					
5	1			50		1 < 5 -> true					
6	1		240	50		1 < 2 -> false					
7	1	"medium"				switch (1)					
8	1					break					
9	2			20		2 < 5 -> true					
10	2		10	20		2 < 2 -> true					
11	2	"small"				switch (2)					
12	2					default:					
13	3					3 < 5 -> true					
14	3					3 < 2 -> false					
15	3					switch (3)					
16	3					continue					
17	4		180	50		4 < 5 -> true					
18	4	"medium"				break					
19	4					switch (4)					
20	4					break					
21	4					switch (4)					
22	4					break					
23	4					switch (4)					
24	4					break					
25	4					switch (4)					
26	4					break					
27	4					switch (4)					
28	4					break					
29	4					switch (4)					
30	4					break					
31	4					switch (4)					
32	4					break					
33	4					switch (4)					
34	4					break					
35	4					switch (4)					
36	4					break					
37	4					switch (4)					
38	4					break					
39	4					switch (4)					
40	4					break					
41	4					switch (4)					
42	4					break					
43	4					switch (4)					
44	4					break					
45	4					switch (4)					
46	4					break					
47	4					switch (4)					
48	4					break					
49	4					switch (4)					
50	4					break					
51	4					switch (4)					
52	4					break					
53	4					switch (4)					
54	4					break					
55	4					switch (4)					
56	4					break					
57	4					switch (4)					
58	4					break					
59	4					switch (4)					
60	4					break					
61	4					switch (4)					
62	4					break					
63	4					switch (4)					
64	4					break					
65	4					switch (4)					
66	4					break					
67	4					switch (4)					
68	4					break					
69	4					switch (4)					
70	4					break					
71	4					switch (4)					
72	4					break					
73	4					switch (4)					
74	4					break					
75	4					switch (4)					
76	4					break					
77	4					switch (4)					
78	4					break					
79	4					switch (4)					
80	4					break					
81	4					switch (4)					
82	4					break					
83	4					switch (4)					
84	4					break					
85	4					switch (4)					
86	4					break					
87	4					switch (4)					
88	4					break					
89	4					switch (4)					
90	4					break					
91	4					switch (4)					
92	4					break					
93	4					switch (4)					
94	4					break					
95	4					switch (4)					
96	4					break					
97	4					switch (4)					
98	4					break					
99	4					switch (4)					
100	4					break					

2. Stelle die zu erwartende Ausgabe grafisch auf Papier dar.



#### 4. Verfolge den Verlauf im Debugger. Bestimme Abweichungen zu deiner Erwartung und erkläre diese.

In meinem Tracetable habe ich nicht beachtet, dass die for-Schleife auch 3 mal (Länge des Arrays) durchlaufen wird. Erst durch den Debugger habe ich feststellen können, dass beim durchlaufen der Schleife die Box drei mal erstellt wird - also eben jeweils einmal in small, medium und big. Erst wenn die Schleife dann drei mal durchlaufen wird wieder zum Anfang gesprungen. Ebenso haben die Rechnungen der x-Achse nicht ganz übereingestimmt.

#### 5. Versuche ein Aktivitätsdiagramm für den Programmablauf zu konstruieren. Nutze dafür das [EIA2-Booklet](#) sowie das Beispiel aus der ersten Aufgabe.

