**Konzept App**

***Zielgruppe:***

* 18 – 35 Jahre
* Männlich und weiblich
* Menschen, die Interesse und Lust haben neue Leute kennenzulernen
* Menschen, die Lust haben auf ein witziges Spiel mit unbekannten
* Extrovertierte, offene Menschen
* Humorvolle Menschen

***Was ist die Anwendung:***

Beispiele nennen

Die Anwendung soll es ermöglichen mit unbekannten Menschen in unmittelbarer Nähe durch spielerische Art und Weise in Kontakt zu treten. Das Ziel der Anwendung ist es, den ersten Kontakt zu unbekannten Personen so lustig und einzigartig wie möglich zu gestalten und gleichzeitig ein gemeinsames Erlebnis hat über das man danach sprechen kann.

*User Eins: stellt Herausforderung*

User Eins hat die Möglichkeit auf einer virtuellen Karte anderen Usern in unmittelbarer Nähe eine Spielanfrage zu schicken, die in Echtzeit an User zwei verschickt wird. Hat User Zwei die Spielanfrage angenommen kann User Eins zwischen drei Herausforderung eine auswählen.

*User Zwei: führt Herausforderung aus*

User zwei erhält eine Push Benachrichtigung, in der er eine Spielanfrage annehmen oder ablehnen kann. Nimmt er diese, erhält er von User Eins eine Aufgabe, die er innerhalb eines bestimmten Zeitraums umsetzten muss. Schafft er dies erfolgreich, erhält er je nach Schwierigkeitsgrad der Aufgabe ein passendes Credit. Diese Credits werden dann im Profil des Users angezeigt.

***Funktionen in der Anwendung:***

* Anstupsen
* Herausforderung annehmen/ablehnen
* Einzelne Push-Benachrichtigung/Hinweise
* Zwischen Aufgaben wählen
* Eigene Aufgabe stellen
* Aufgabe als Erledigt bestätigen
* Credit bekommen