# 操作系统原理实验报告

## 实验一 小型 shell 模拟

3022206045-陆子毅

## 实验内容:

实现运行原生的 linux 程序,实现输入输出重定向,管道符

## 实验过程:

## 一、执行简单命令

根据手册指引,找到了 runcmd 所在位置,并用 man 3 exec 查看了 exec 函数原型。在 runcmd 函数中,编写了代码来处理简单命令。使用 execv 函数来执行用户输入的命令,并 在执行失败时打印错误消息。

#### **SYNOPSIS**

#include <unistd.h>

extern char \*\*environ;

int execl(const char \*pathname, const char \*arg, ...

/\* (char \*) NULL \*/);

int execlp(const char \*file, const char \*arg, ...

/\* (char \*) NULL \*/);

int execle(const char \*pathname, const char \*arg, ...

/\*, (char \*) NULL, char \*const envp[] \*/);

int execv(const char \*pathname, char \*const argv[]);

int execvp(const char \*file, char \*const argv[]);

int execvpe(const char \*file, char \*const argv[],

char \*const envp[]);

Feature Test Macro Requirements for glibc (see feature\_test\_macros(7)):

v - execv(), execvp(), execvpe()

The char \*const argv[] argument is an array of pointers to null-terminated strings that

represent the argument list available to the new program. The first argument, by con-

vention, should point to the filename associated with the file being executed. The ar-

ray of pointers must be terminated by a null pointer.

```
case ' ':
    ecmd = (struct execcmd*)cmd;
    if(ecmd->argv[0] == 0)
        exit(0);
    execvp(ecmd->argv[0], ecmd->argv);
    perror("execvp");
    //fprintf(stderr, "exec not implemented\n");
    // Your code here ...
    break;
```

测试成功,并且在运行命令时不用写/bin

#### 二、输入输出重定向

解析器已经能够识别>和<符号,并构建了 redircmd。只需要填写 runcmd 函数中>和< 的代码部分,根据实验提示,应该使用 open 和 close 等系统调用。我们确保在系统调用失败时打印错误消息。

使用命令查看 open, close 的函数原型使用说明。

#### **SYNOPSIS**

```
case '>':
    case '<':
    rcmd = (struct redircmd*)cmd;
    int file_fd = open(rcmd->file, rcmd->mode, 0666);
    if (file_fd < 0) {
        perror("open");
        exit(-1);
    }
    if (dup2(file_fd, rcmd->fd) < 0) {
        perror("dup2");
        exit(-1);
    }
    close(file_fd);
    // Your code here ...
    runcmd(rcmd->cmd);
    //fprintf(stderr, "redir not implemented\n");
    break;
```

测试运行,成功

```
2440078$ ./a.out < sh
open: No such file or directory
2440078$ ./a.out < t.sh
   6
        10
              58
   6
        10
               58
rm: cannot remove 'y1': No such file or directory
cat: y1: No such file or directory
rm: cannot remove 'y1': No such file or directory
              56
rm: cannot remove 'yrm': No such file or directory
rm: cannot remove 'y': No such file or directory
2440078$
```

#### 三、管道操作

管道操作需要用到使用了 pipe、fork、close 和 dup 等系统调用。使用 man 命令查询 具体函数。

使用 pipe 系统调用创建管道,读取数据的文件描述符在子进程中使用,而写入数据的文件描述符在父进程中使用。需要创建两个子进程,一个用于执行前一个命令,另一个用于执行后一个命令。父进程则用于等待这两个子进程的完成。在子进程中,需要将标准输出或标准输入重定向到管道的读或写文件描述符。这可以使用 dup2 系统调用完成。例如,将标准输出重定向到管道的写入端。

如果有多个管道命令,可以使用循环创建多个管道和子进程来处理它们。

```
case '|':
 pcmd = (struct pipecmd*)cmd;
 int pipe fd[2];
 if (pipe (pipe fd) < 0) {
     perror("pipe");
     exit(-1);
 }
 int left pid = fork1();
 if (left pid == 0) {
     // 子进程: 左侧命令
     close(pipe fd[0]); // 关闭管道的读端
     dup2 (pipe fd[1], 1); // 将标准输出重定向到管道写端
     close(pipe fd[1]); // 关闭管道的写端
     runcmd(pcmd->left);
  }
 int right pid = fork1();
 if (right pid == 0) {
     // 子进程: 右侧命令
     close(pipe fd[1]); // 关闭管道的写端
     dup2 (pipe fd[0], 0); // 将标准输入重定向到管道读端
     close(pipe fd[0]); // 关闭管道的读端
     runcmd(pcmd->right);
  }
 // 关闭父进程中的管道文件描述符
 close(pipe fd[0]);
 close(pipe fd[1]);
 // 等待左右两个子进程结束
 int status;
 waitpid(left pid, &status, 0);
 waitpid(right pid, &status, 0);
 // Your code here ...
 break;
 //fprintf(stderr, "pipe not implemented\n");
```

## 实验总结:

实验不是很难,但是需要我们去认证阅读 linux 编程手册,在这期间,准确快速地阅读 英文手册是一个难点,希望能够通过不断的锻炼渐渐摆脱翻译软件。

通过本次实验,我们成功实现了一个基本的 Unix Shell,具备了运行原生 Linux 程序、输入输出重定向和管道操作的功能。我们熟悉了系统调用接口和 Shell 的工作原理,提高了操作系统原理的实际编程能力。本次实验使我们更深入地理解了操作系统原理,特别是 Shell 的实现。我们成功地实现了所需的功能,同时也学到了如何查看系统调用文档和调试 Shell 程序。在接下来的实验中,我们将继续学习和扩展 Shell 的功能,以更好地理解操作系统的工作原理。