

## CHAPTER 1

概念 学派 历史人物

## CHAPTER 2

谓词公式 一阶谓词逻辑

## CHAPTER 3

归结原理 (4个嫌疑人)

## CHAPTER 5 \*

- ① A\* 搜索算法 → 极大极小博弈树 (表示很重要)
- ② 双player 博弈树 状态空间 求解
- ③  $\alpha$ - $\beta$  剪枝
- ④ 与或图解决七根火柴问题

## CHAPTER 6 智能算法 $\Delta$

给出遗传算法方案.

## CHAPTER 7

动物识别专家系统

\* 机器学习

分类 贝叶斯模型

## CHAPTER 8

\* 人工神经网络 前向传播计算

卷积 不带翻转

## CHAPTER 9. Agent. \*

反应式 agent 设计 囚徒困境  
智能体

7~8 道大题