

# Proyecto 1 SQL – Gestión de Base de Datos Empresarial

La empresa TechNova S.A. desea crear una base de datos para gestionar la información de sus empleados y departamentos.

Realiza las siguientes operaciones en SQL utilizando los distintos tipos de lenguajes (DDL, DML, DQL, DCL y TCL).

Al finalizar cada bloque, verifica los resultados con consultas adecuadas.

## 1) DDL – Definición de datos

- Crea una base de datos llamada empresa\_technova.
- Crea una tabla empleados con los campos:
  - id (INT, PRIMARY KEY)
  - nombre (VARCHAR(50))
  - edad (INT)
  - salario (DECIMAL(10,2))
- Añade una nueva columna direccion (VARCHAR(100)) a empleados.
- Crea una tabla departamentos con los campos:
  - id\_dep (INT, PRIMARY KEY)
  - nombre (VARCHAR(50))
  - id\_empleado (INT, FOREIGN KEY que referencia a empleados(id)).

## 2) DML – Manipulación de datos

- Inserta **tres empleados** y **dos departamentos**.
- Modifica el salario de un empleado.
- Elimina al empleado cuyo salario sea inferior a 1500.

## 3) DQL – Consulta de datos

- Muestra todos los empleados.
- Muestra el **nombre y salario** de los empleados **mayores de 30 años**, ordenados por salario descendente.
- Muestra el **número de empleados agrupados por edad**.
- Muestra la **edad y el salario medio** de los empleados con salario medio > 1800 (usa GROUP BY y HAVING).

- Realiza una JOIN para mostrar el **nombre del empleado y el nombre de su departamento.**

#### 4) DCL – Control de acceso (básico)

- Crea un usuario usuario1.
- Concede a usuario1 **SELECT e INSERT** sobre la tabla empleados.
- Revoca el permiso de **INSERT** a usuario1 (manteniendo SELECT).

#### 5) TCL – Control de transacciones

- Inicia una transacción.
- Inserta un nuevo empleado.
- Crea un **SAVEPOINT**.
- Actualiza el salario del nuevo empleado y **revierte los cambios hasta el SAVEPOINT**.
- Ejecuta **COMMIT** para confirmar los cambios finales.

#### 6) Vistas (Views)

- Crea una vista llamada vista\_empleados\_activos que muestre: id, nombre, edad, salario y **nombre del departamento** (usa JOIN entre empleados y departamentos).  
La vista debe **excluir empleados con salario < 1500**.
- Crea otra vista vista\_resumen\_salarios que muestre por edad: edad, total\_empleados y salario\_medio (usa COUNT(\*) y AVG(salario)).

Realiza consultas sobre ambas vistas:

- Todos los empleados activos ordenados por salario descendente (desde vista\_empleados\_activos).
- Edades con salario medio > 2000 desde vista\_resumen\_salarios.

#### 7) Roles y permisos

Crea los siguientes roles:

- rol\_consulta con permisos de lectura.
- rol\_editor\_empleados con permisos de SELECT e INSERT/UPDATE en empleados.

Concede permisos a los roles:

- A rol\_consulta:
  - SELECT sobre todas las vistas creadas.

- SELECT sobre las tablas empleados y departamentos.
- A rol\_editor\_empleados:
  - SELECT, INSERT, UPDATE sobre empleados.
  - (**No conceder DELETE**).

Asigna roles a usuarios:

- Asigna rol\_consulta a usuario1.
- Crea usuario2 y asígnale rol\_editor\_empleados.

Prueba de permisos:

- Con usuario1, verifica que **puede consultar** vista\_empleados\_activos pero **no puede insertar** en empleados.
- Con usuario2, verifica que **puede insertar/actualizar** en empleados y **consultar las vistas**.

Revocaciones y limpieza:

- Revoca rol\_editor\_empleados de usuario2.
- Revoca rol\_consulta de usuario1.
- Revoca de los roles cualquier permiso que concediste sobre las vistas y tablas.
- Elimina los roles con DROP ROLE.

## 8) Triggers

Crea mecanismos automáticos para auditar cambios y controlar reglas de negocio.

### 1. Tabla de auditoría de salarios

- Crea una tabla empleados\_salario\_log con los campos:
  - id\_log (INT, PRIMARY KEY, autoincremental si tu SGBD lo permite)
  - id\_empleado (INT)
  - salario\_anterior (DECIMAL(10,2))
  - salario\_nuevo (DECIMAL(10,2))
  - fecha\_cambio (DATETIME o TIMESTAMP)
  - usuario\_bd (VARCHAR(50)) – para guardar el usuario de BD que hizo el cambio (si tu SGBD lo permite con funciones del tipo CURRENT\_USER).

## 2. Trigger de auditoría en UPDATE de salario

- Crea un **TRIGGER AFTER UPDATE** sobre la tabla empleados que:
  - Se dispare **solo cuando el salario cambie**.
  - Inserte un registro en empleados\_salario\_log con:
    - el id del empleado,
    - el salario anterior,
    - el salario nuevo,
    - la fecha/hora del cambio,
    - el usuario de BD que realizó la operación.
- Realiza un UPDATE de salario sobre algún empleado y verifica que el trigger ha insertado el registro en la tabla de log.

## 3. Trigger de control de salario mínimo en INSERT

- Crea un **TRIGGER BEFORE INSERT** sobre empleados que:
  - Verifique que el salario del nuevo empleado sea **como mínimo 1000**.
  - Si el salario es menor de 1000, realiza una de estas dos acciones (elige una, según tu SGBD):
    - Ajusta el salario automáticamente a 1000, o
    - Lanza un error que impida la inserción.
- Prueba el trigger intentando insertar un empleado con salario 800 y verifica el comportamiento.

## 4. Trigger en DELETE

- Crea un **TRIGGER BEFORE DELETE** en empleados que:
  - Inserte en una tabla empleados\_borrados (que debes crear) los datos básicos del empleado eliminado (id, nombre, edad, salario, fecha\_borrado).
- Elimina un empleado y comprueba que aparece en empleados\_borrados.

## 9) Índices

Mejora el rendimiento de las consultas creando índices adecuados.

### 1. Índice por edad en empleados

- Crea un índice llamado idx\_empleados\_edad sobre la columna edad de la tabla empleados.

- Realiza una consulta que agrupe por edad y observa (si tu SGBD lo permite) el plan de ejecución antes y después de crear el índice.

## 2. Índice en salario para consultas de rango

- Crea un índice idx\_empleados\_salario sobre la columna salario.
- Ejecuta varias consultas que filtren por rangos de salario (por ejemplo, WHERE salario BETWEEN 1500 AND 2500) y observa la mejora.

## 3. Índice único en nombre de departamento

- Crea un **índice único** idx\_departamentos\_nombre\_unique sobre la columna nombre de la tabla departamentos para evitar nombres de departamento duplicados.
- Intenta insertar un departamento con un nombre ya existente y comprueba que el SGBD no lo permite.

## 4. Índice compuesto

- Crea un índice compuesto idx\_empleados\_edad\_salario sobre (edad, salario).
- Realiza una consulta que filtre por edad y ordene por salario y comprueba el uso del índice (si tu SGBD permite ver el plan de ejecución).

## 10) Copias de seguridad y restauración (Backup & Recovery)

Define y documenta cómo harías las copias de seguridad de la base de datos empresa\_technova.

### Restauración de la base de datos desde un backup

- Escribe el comando que utilizarías para **restaurar** la base de datos empresa\_technova a partir del fichero de backup generado.
- Explica brevemente en qué situaciones usarías esta restauración

**Rúbrica de Evaluación – Proyecto SQL TechNova (Sobre 10 puntos)**

<b>Criterio</b>	<b>Descripción</b>	<b>Puntuación</b>
<b>Definición de datos (DDL)</b>	Creación correcta de la base de datos, tablas, claves primarias y foráneas, y columna adicional.	<b>1.5 / 10</b>
<b>Manipulación de datos (DML)</b>	Inserción, actualización y eliminación de registros sin errores.	<b>0.7 / 10</b>
<b>Consultas (DQL)</b>	Consultas bien construidas: filtros, ordenaciones, agrupamientos, condiciones y uso de JOIN.	<b>1.5 / 10</b>
<b>Control de acceso (DCL)</b>	Creación de usuarios, concesión y revocación de permisos correctamente aplicadas.	<b>0.7 / 10</b>
<b>Control de transacciones (TCL)</b>	Uso de START TRANSACTION, SAVEPOINT, ROLLBACK y COMMIT con coherencia.	<b>0.7 / 10</b>
<b>Vistas (Views)</b>	Creación, uso y consultas sobre vistas válidas.	<b>0.7 / 10</b>
<b>Roles y permisos avanzados</b>	Creación y asignación de roles, privilegios y revocaciones finales.	<b>0.7 / 10</b>
<b>Triggers</b>	Triggers funcionales y verificados (auditoría, validación, etc.).	<b>0.7 / 10</b>
<b>Índices</b>	Creación de índices adecuados y justificados; comprobación de su uso.	<b>0.7 / 10</b>
<b>Backup y restauración</b>	Comandos correctos de backup, backup de esquema y restauración.	<b>0.7 / 10</b>
<b>Claridad y documentación del script</b>	Código limpio, organizado y comentado por secciones.	<b>0.7 / 10</b>

**Total: 10 puntos**