

Gemelo digital 'offline' con Arduino UNO en Wokwi

Vas a construir un gemelo digital sencillo: un modelo virtual que observa el estado de un “dispositivo físico” (simulado) y lo controla.

El dispositivo tendrá un potenciómetro (sensor analógico), un botón (sensor digital) y un LED (actuador con brillo PWM).

El gemelo intercambia información por el Monitor Serie:

- envía telemetría JSON cada 1 segundo (lecturas y estado)
- recibe comandos de control (ON, OFF, SET <0..255>, STATUS, HELP) para actuar sobre el LED.

Explicación

Un gemelo digital es una representación virtual de un objeto físico con capacidad de observar su estado y controlarlo.

Un **gemelo digital** es una representación virtual de un objeto o sistema físico con capacidad de **observar** su estado y **controlarlo**. En este ejercicio:

- **Físico (simulado)**: potenciómetro (A0), botón (D2), LED (D9).
- **Gemelo (virtual)**: consola serie de Wokwi que:
 - Recibe **telemetría** (JSON cada 1 s).
 - Envía **mandos** de control por texto.

Bidireccionalidad:

- De físico a gemelo: lecturas (pot, button, temp) llegan al Serial.
- De gemelo a físico: comandos (ON, OFF, SET 127) cambian el LED.

Esto reproduce el patrón básico de los gemelos digitales industriales (sensado + control), pero **sin Internet ni librerías**, para que funcione en cualquier cuenta gratuita.

En este ejercicio el gemelo será la consola serie y el activo físico simulado será el Arduino con potenciómetro, botón y LED.

Resolución paso a paso

1. Crear proyecto Arduino UNO en Wokwi.

<https://wokwi.com/projects/new/arduino-uno>

Debes tener un archivo sketch.ino y un diagram.json

2. Copiar el archivo diagram.json con las conexiones especificadas.

```
{  
  "version": 1,  
  
  "author": "Gemelo Digital - Arduino UNO",  
  
  "editor": "wokwi",  
  
  "parts": [  
    { "type": "wokwi-arduino-uno", "id": "uno", "top": -8, "left": -8, "attrs": {} },  
    { "type": "wokwi-potentiometer", "id": "pot1", "top": 40, "left": 220, "attrs": { "value": "50" } },  
    { "type": "wokwi-led", "id": "led1", "top": -20, "left": 260, "attrs": { "color": "red" } }]
```

```
{ "type": "wokwi-resistor", "id": "r1", "top": 12, "left": 300, "rotate": 90, "attrs": {  
    "value": "220" } },  
  
{ "type": "wokwi-button", "id": "btn1", "top": -110, "left": 200, "attrs": { "color": "green" } }  
],  
  
"connections": [  
  
    ["pot1:VCC", "uno:5V", "red"],  
  
    ["pot1:GND", "uno:GND.1", "black"],  
  
    ["pot1:SIG", "uno:A0", "blue"],  
  
  
  
    ["led1:A", "r1:1", "orange"],  
  
    ["r1:2", "uno:9", "orange"], // LED por PWM en D9  
  
    ["led1:C", "uno:GND.2", "black"],  
  
  
  
    ["btn1:1.I", "uno:2", "green"], // Botón en D2 (INPUT_PULLUP)  
  
    ["btn1:2.r", "uno:GND.3", "black"]  
]  
}
```

3. Copiar el código sketch.ino con el programa completo.

```
/*
```

GEMELO DIGITAL "OFFLINE" - ARDUINO UNO (Wokwi)

Sin librerías externas. Emula un activo y su gemelo:

Sensores:

- Potenciómetro en A0 -> 0..1023 (normalizado 0..1)
- Botón en D2 (INPUT_PULLUP): suelto=1, pulsado=0

Actuador:

- LED en D9 (PWM 0..255)

Interfaz (el gemelo):

- Telemetría JSON cada 1000 ms por Serial (115200)
- Comandos por Serial:

HELP -> ayuda

STATUS -> estado actual

ON -> LED = 255

OFF -> LED = 0

SET <0..255> -> LED = valor

*/

```
#include <Arduino.h>
```

```
// Pines
```

```
const uint8_t PIN_POT = A0;
```

```
const uint8_t PIN_BTN = 2; // INPUT_PULLUP

const uint8_t PIN_LED = 9; // PWM

// Estado del "activo"

struct Estado {

    float potNorm; // 0..1

    bool btn; // true=suelto, false=pulsado

    uint8_t led; // 0..255

    unsigned long ms; // millis

    float tempSim; // temperatura simulada

} st;

// --- Utilidades de hardware ---

// Ajusta el brillo del LED (0..255) por PWM en D9

void setLed(uint8_t v) { st.led = v; analogWrite(PIN_LED, v); }

// Lee el potenciómetro y normaliza a 0..1

float leerPotNorm() { return constrain(analogRead(PIN_POT) / 1023.0f, 0.0f, 1.0f); }

// Lee el botón con pull-up: HIGH=suelto, LOW=pulsado

bool leerBtnSuelto() { return digitalRead(PIN_BTN) == HIGH; }

// Genera una temperatura simulada con variación suave + ruido

float simularTemp(unsigned long ms) {

    float base = 22.0f + 5.0f * sin(ms / 30000.0f);
```

```
float ruido = (random(-30, 30) / 100.0f);

return base + ruido;

}

// --- Telemetría ---

// Imprime una línea JSON con el estado actual (fácil de parsear)

void imprimirTelemetria() {

Serial.print(F("{\"ms\":\"")); Serial.print(st.ms);

Serial.print(F(",\"temp\":\"")); Serial.print(st.tempSim, 2);

Serial.print(F(",\"pot\":\"")); Serial.print(st.potNorm, 3);

Serial.print(F(",\"button\":\"")); Serial.print(st.btn ? 1 : 0);

Serial.print(F(",\"led\":\"")); Serial.print((int)st.led);

Serial.println(F("}"));

}

// Mensaje de ayuda

void imprimirAyuda() {

Serial.println(F("---- GEMELO DIGITAL (Arduino UNO, Wokwi) ----"));

Serial.println(F("Comandos: HELP | STATUS | ON | OFF | SET <0.255>"));

Serial.println(F("Telemetria JSON cada 1000 ms"));

}

// --- Parser de comandos (desde el Monitor Serie) ---
```

```
void procesarComandosSerial() {  
  
    static String buf;  
  
    while (Serial.available()) {  
  
        char c = (char)Serial.read();  
  
        if (c == '\n' || c == '\r') { // fin de linea  
  
            buf.trim();  
  
            if (buf.length() > 0) {  
  
                String line = buf; buf = "";  
  
                String up = line; up.trim(); up.toUpperCase();  
  
                if (up == "HELP") { imprimirAyuda(); return; }  
  
                if (up == "STATUS") { imprimirTelemetria(); return; }  
  
                if (up == "ON") { setLed(255);  
Serial.println(F("{ \"event\": \"cmd\", \"cmd\": \"ON\", \"led\": 255 }")); return; }  
  
                if (up == "OFF") { setLed(0);  
Serial.println(F("{ \"event\": \"cmd\", \"cmd\": \"OFF\", \"led\": 0 }")); return; }  
  
                // Comando con argumento: "SET 123"  
  
                int sp = line.indexOf(' ');  
  
                if (sp > 0) {  
  
                    String head = line.substring(0, sp);  
  
                    String arg = line.substring(sp + 1);  
  
                    head.trim(); arg.trim(); head.toUpperCase();
```

```
|  
|  
if (head == "SET") {  
  
    int v = constrain(arg.toInt(), 0, 255);  
  
    setLed((uint8_t)v);  
  
    Serial.print(F("{ \"event\": \"cmd\", \"cmd\": \"SET\", \"led\": "));  
  
    Serial.print(v);  
  
    Serial.println(F("}"));  
  
    return;  
}  
  
}  
  
  
// Desconocido  
  
Serial.print(F("{ \"event\": \"error\", \"msg\": \"Comando desconocido: \"));  
  
Serial.print(line);  
  
Serial.println(F("}"));  
  
Serial.println(F("Tip: HELP"));  
  
}  
  
} else {  
  
    buf += c; // acumula caracteres hasta fin de linea  
  
}  
  
}  
  
}
```

```
// --- Ciclo Arduino ---  
  
unsigned long tUlt = 0;  
  
  
void setup() {  
    Serial.begin(115200);  
    delay(50);  
    pinMode(PIN_BTN, INPUT_PULLUP);  
    pinMode(PIN_LED, OUTPUT);  
    setLed(0);  
    randomSeed(analogRead(PIN_POT));  
    imprimirAyuda();  
}  
  
  
void loop() {  
    unsigned long now = millis();  
    st.ms    = now;  
    st.potNorm = leerPotNorm();  
    st.btn   = leerBtnSuelto();  
    st.tempSim = simularTemp(now);  
  
  
    // Telemetría periódica (cada 1000 ms)  
    if (now - tUlt >= 1000) { tUlt = now; imprimirTelemetry(); }  
}
```

```
// Procesa comandos del gemelo  
procesarComandosSerial();  
  
delay(4);  
}
```

4. Ejecutar la simulación y abrir el Monitor Serie.

1. Pulsa **Start Simulation**.
2. Abre el **Serial Monitor**
3. Deberías ver:

Simulation

00:06.828 100%

The screenshot shows a simulation interface for an Arduino Uno. At the top, there are three control buttons: a green circle with a play arrow, a grey square, and a grey circle with a double vertical bar. To the right is a timer showing "00:06.828" and a battery icon at "100%". Below the controls is a blue Arduino Uno board. A digital pin labeled "D9" is connected to the positive terminal of a red LED, which is connected to ground through a small resistor. The Arduino board also has a red button labeled "A0" and a grey potentiometer labeled "A1". The bottom part of the interface is a code editor window displaying the following JSON data:

```
{"ms":4006,"temp":22.59,"pot":0.049,"button":1,"led":0}
>{"ms":5009,"temp":22.79,"pot":0.049,"button":1,"led":0}
>{"ms":6011,"temp":23.27,"pot":0.049,"button":1,"led":0}
```

At the bottom of the code editor are three control buttons: a left arrow, a double vertical bar, and a right arrow.

5. Probar comandos (ON, OFF, SET, STATUS, HELP). En la línea de la consola, como el ON de la foto de abajo.

The screenshot shows a Serial Monitor window with a dark background. At the top, there is a header bar. Below it, several lines of JSON data are displayed, each representing a sensor reading with fields for ms, temp, pot, and button. The last line of data ends with a cursor. Below this, there is a white input field with a blue border containing the text "ON". To the right of the input field is a small icon of a graph with a downward-pointing arrow.

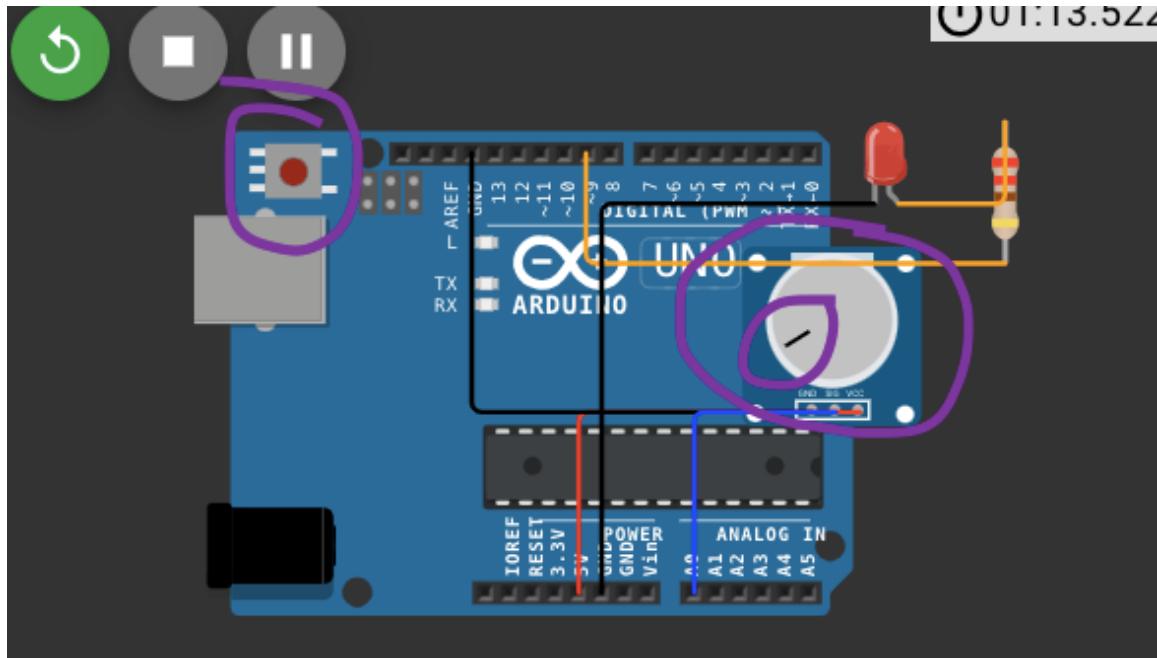
```
0}
{"ms":51116,"temp":26.86,"pot":0.049,"button":1,"0}
{"ms":52120,"temp":27.04,"pot":0.049,"button":1,"0}
 {"ms":53124,"temp":26.82,"pot":0.049,"button":1,"0}
```

ON

En la **Línea blanca inferior** del Serial Monitor (caja de entrada):

- Escribe ON, pulsa Enter y verás que el LED se enciende (255).
- Escribe SET 120, pulsa Enter y verás que el LED pasa a brillo medio.
- Escribe OFF, pulsa Enter y verás el LED apagado.
- STATUS: imprime el estado actual.
- HELP : muestra la ayuda.

6. Interactuar con los sensores: girar el potenciómetro y pulsar el botón.



El mío, por si queréis copiar el código.

<https://wokwi.com/projects/446416895445471233>

Qué hace este Arduino

Imagina que el **Arduino es una máquina pequeña** —por ejemplo, un ventilador inteligente o una lámpara que se puede controlar desde un ordenador.

En esta práctica, esa máquina tiene tres partes:

- **Un potenciómetro:** simula un **sensor** que mide algo (como la temperatura o la velocidad).
- **Un botón:** simula otro **sensor digital**, que detecta si algo está encendido o apagado.
- **Un LED:** representa una **salida o actuador**, algo que el sistema puede controlar (por ejemplo, encender una luz o un motor).

Y el ordenador (el **gemelo digital**) recibe los datos de esa máquina y le puede mandar órdenes.

Qué hace el programa

1. Lee los sensores:

- Mide el valor del potenciómetro (entre 0 y 1023), eso simula una medida real.
- Mira si el botón está pulsado o no.

2. Simula una temperatura:

- Genera un número que sube y baja poco a poco (como si midiera la temperatura de verdad).

3. Envía datos al ordenador:

- Cada segundo, el Arduino manda por el **Monitor Serie** una línea con los valores de sus sensores.

Por ejemplo:

- `{"ms":1000,"temp":22.4,"pot":0.52,"button":1,"led":0}`

Eso significa:

- Han pasado 1000 milisegundos.
- Temperatura 22.4 °C.
- El potenciómetro está a la mitad.
- El botón no está pulsado.
- El LED está apagado.

4. Recibe comandos del ordenador:

- Si escribes ON en el Monitor Serie, el LED se enciende.
- Si escribes OFF, el LED se apaga.
- Si escribes SET 100, el LED se enciende con brillo medio.
- Si escribes STATUS, te devuelve los valores actuales.

Qué significan los valores que ves

- temp: es una **temperatura simulada** que cambia un poco cada segundo.
- pot: es el valor del **potenciómetro**, va de 0 (giro a la izquierda) a 1 (giro a la derecha).
- button: vale **1** cuando el botón está suelto, **0** cuando lo pulsas.
- led: indica el brillo actual del LED (0 apagado, 255 brillo máximo).

Para qué sirve esto en la vida real

Este proyecto es una **versión mini** de los sistemas que se usan en la industria y el Internet de las Cosas (IoT).

Un **gemelo digital** permite tener una copia virtual de una máquina real para saber cómo está y controlarla sin tocarla físicamente.

Ejemplos:

- **En una fábrica:** los sensores de una máquina envían datos a un panel digital para detectar si hay fallos.
- **En un coche:** se envía la temperatura del motor y otros datos al ordenador del taller.
- **En una casa inteligente:** los sensores de luz o temperatura avisan al sistema, y desde el móvil puedes encender las luces o ajustar la calefacción.