



PROJET Gestion des utilisateurs
Un outil pour gérer les utilisateurs de l'application Appli-frais

Propriétés	Description
Intitulé	Gestion des utilisateurs de l'application Appli-frais
Présentation Rapide	L'application va permettre de gérer les utilisateurs d'Appli-frais. Les personnes autorisées pourront consulter, modifier ou ajouter un utilisateur.
Positionnement	>>>> Semestre 3 ou 4
Savoir-faire mobilisés en priorité	Des savoir-faire présents dans le BLOC 1(Programmation d'application) et le BLOC 2 (Exploitation de composants) seront sollicités.
Modalités de réception	Production d'un système opérationnel - recette

CAHIER DES CHARGES

Définition du besoin

Définition de l'objet

Les utilisateurs de l'application Appli-frais sont très nombreux et il arrive fréquemment que les informaticiens de l'entreprise soient sollicités lorsqu'il y a des modifications dans la liste de ces utilisateurs. Pour répondre à ce besoin, il a été décidé de confier la responsabilité de cette gestion à deux personnes du service "Ressources humaines". Elles doivent disposer d'un outil permettant les opérations classiques de type CRU : création, consultation et modification d'un utilisateur (Create, Read, Update). La suppression n'est pas envisagée pour l'instant, une réflexion est en cours sur les modalités et les choix à faire dans ce cas.

Forme de l'objet

L'application sera de type client lourd avec accès à la base de données d'AppliFrais en son état initial.

Accessibilité/Sécurité

L'environnement doit être accessible aux seules personnes autorisées.

Une authentification préalable sera donc nécessaire pour l'accès au contenu.

Contraintes

Environnement

Le langage de programmation choisi est Java, la base de données est celle de l'application de gestion des frais.

L'utilisation de bibliothèques, API ou frameworks est à l'appréciation du prestataire.

Codage

Les éléments à fournir devront respecter les règles standards de la programmation Java en ce qui concerne le nommage des classes, méthodes, variables et paramètres.

Documentation

La documentation devra présenter le diagramme des classes, le descriptif des éléments, classes et bibliothèques utilisées, la liste des frameworks ou bibliothèques externes utilisés.

Responsabilités

Le commanditaire fournira à la demande toute information sur le contexte nécessaire à la production de l'application.

Le commanditaire fournira une documentation et des sources exploitables pour la phase de test : base de données exemple, modélisation, ...

Le prestataire est à l'initiative de toute proposition technique complémentaire.

Le prestataire fournira un système opérationnel, une documentation technique permettant un transfert de compétence et un mode opératoire.

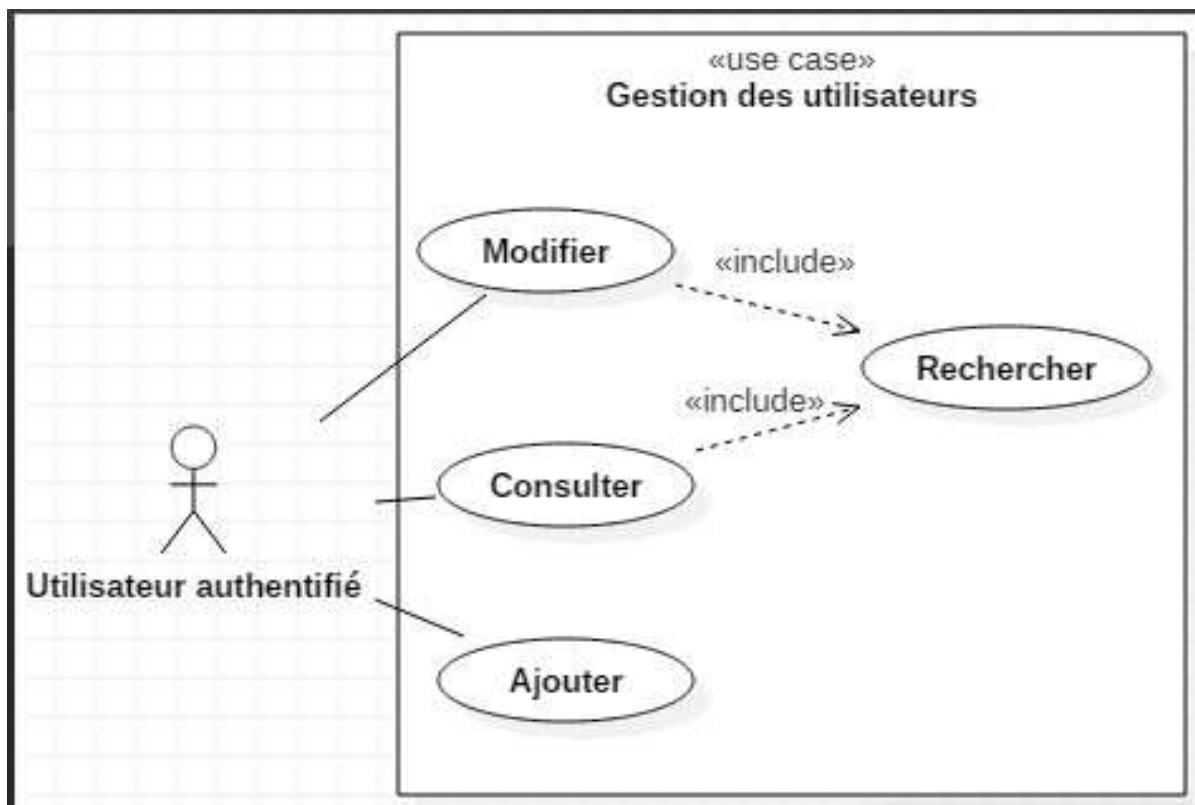
Spécifications fonctionnelles de l'application de gestion utilisateurs

Ce document concerne les spécifications fonctionnelles de l'application "Gestion des utilisateurs". Cette application de type client lourd est destinée aux personnels du service ressources humaines, pour consulter, modifier ou ajouter un utilisateur.

Cas d'utilisation

Les besoins sont exprimés ici à l'aide du diagramme des cas d'utilisation pour la vue synthétique de "qui fait quoi", puis par des contraintes concernant certains cas d'utilisation.

Diagramme des cas d'utilisation



Contraintes

- La recherche peut se faire par identifiant ou par nom.
- Lors de l'ajout, le login et le mot de passe sont générés automatiquement.
- Un login doit être unique.