## Escuela Técnica Superior de Ingenierías



## UNIVERSIDAD DE GRANADA

# Metodologías de Desarrollo Ágil (Especialidad Ingeniería del Software)

## **Profesor/a:**María José Rodríguez Fortiz

### Práctica 2

Realizado por:
Pablo Blanco López
Pablo Franco Maldonado
Iván Gijón Cañete
Antonio Luzón Ventura
Jorge Sánchez Rodríguez
Zakaria Sahraoui El Ouahabi

A 30 de octubre de 2024

#### 1. Breve descripción del alcance del sistema

El proyecto **"Puzzle de Sonrisas"** tiene como objetivo desarrollar una aplicación que facilite la gestión y el seguimiento de tareas diarias para estudiantes y profesores de un centro educativo especializado.

Algunos de los objetivos más importantes de la aplicación son:

- Crear una agenda donde los alumnos puedan consultar sus tareas pendientes
- Permitir al administrador asignar tareas personalizadas para los alumnos.
- Facilitar el trabajo diario de realizar la comanda de comida.
- Asegurar una experiencia educativa más fluida y sobre todo accesible para los diferentes alumnos con distintas discapacidades, asegurando la inclusión de todos los usuarios.

#### 2. Listado de Historias de Usuario

El siguiente listado incluye las historias de usuario que se han obtenido en la reunión, realizada con el cliente y el equipo de desarrollo.

- **HU-01. Como estudiante**, quiero poder visualizar una agenda diaria de tareas para saber qué debo hacer cada día.
- **HU-02. Como estudiante,** quiero visualizar en la agenda diaria cuando me caducan las tareas para hacerlas a tiempo.
- **HU-03. Como administrador del centro**, quiero asignar tareas a los estudiantes para que puedan consultarlas y realizarlas de manera autónoma.
- **HU-04. Como estudiante**, quiero recibir recordatorios de las tareas pendientes, para asegurarme de cumplir con todas las actividades asignadas.
- **HU-05. Como profesor**, quiero tener un chat para cada tarea donde pueda responder dudas de los estudiantes para apoyarlos durante la realización de la actividad.
- **HU-06. Como profesor**, quiero poder agregar contenido visual (imágenes, vídeos) a las tareas para hacerlas más comprensibles a los estudiantes.
- **HU-07. Como auditor de accesibilidad**, quiero asegurarme de que la aplicación sea fácil de usar para estudiantes con diferentes discapacidades para garantizar la inclusión.

- **HU-08. Como profesor**, quiero poder solicitar materiales del almacén y realizar un pedido para obtener los productos que faltan en mi aula, de manera que pueda asignarlos a las tareas de los estudiantes según sea necesario.
- **HU-09.** Como estudiante, quiero recibir tareas tipo "por pasos" que me guíen detalladamente con imágenes y textos para aprender actividades cotidianas como poner el microondas.
- **HU-10. Como gestor de calidad**, quiero auditar cada iteración del proyecto para asegurar que el desarrollo y el resultado final cumplan con los estándares de calidad.
- **HU-11. Como administrador del centro**, quiero gestionar los consentimientos para las actividades específicas de los estudiantes para garantizar que cumplan con las normativas de protección de datos.
- **HU-12. Como estudiante**, quiero recibir un refuerzo positivo cada vez que complete una tarea para motivarme a seguir mejorando.
- **HU-13. Como estudiante**, quiero recibir un refuerzo positivo cuando falle al realizar una tarea para motivarme a seguir intentándolo.
- **HU-16. Como estudiante**, quiero poder abrir un chat con el profesor que solicitó la tarea de pedido de material para resolver cualquier duda.
- **HU-17. Como administrador**, quiero poder adaptar la visualización de la aplicación según las capacidades del alumno para que sea cómoda y fácil de usar.
- **HU-18. Como administrador**, quiero modificar una tarea de un alumno para que las indicaciones se muestren las formato texto, imagen o vídeo según lo necesite el alumno.
- **HU-20. Como administrador**, quiero aprobar las tareas completadas por los alumnos, para asegurar que se hayan realizado correctamente.
- **HU-21. Como administrador**, quiero revisar las tareas que ha realizado cada alumno diariamente.
- **HU-23. Como estudiante**, quiero poder consultar al profesor mediante un chat para verificar dudas sobre la tarea que estoy realizando.
- **HU-24. Como administrador**, quiero añadir un nuevo alumnos a la aplicación para asignarles tareas.

- **HU-25. Como administrador**, quiero poder eliminar alumnos de la aplicación para que no figuren más en el sistema.
- **HU-26. Como administrador**, quiero crear perfiles de estudiantes en el sistema, de forma que se les pueda asignar un tipo de contraseña (texto o imagen) según sus capacidades para el inicio de sesión.
- **HU-36. Como administrador**, quiero autenticar correctamente ambos tipos de contraseñas (texto o imagen) para permitir el acceso únicamente a usuarios autorizados.
- **HU-37. Como administrador**, quiero crear perfiles de profesores en el sistema, para que puedan gestionar sus aulas y solicitudes de materiales de manera efectiva.
- **HU-27. Como administrador**, quiero poder poner fecha límite a una tarea asignada a un alumno.
- **HU-28. Como administrador**, quiero crear tareas secuenciales("por pasos") para los alumnos, como puede ser usar el microondas, donde se indica paso a paso qué hacer.
- **HU-29. Como administrador**, quiero modificar una tarea secuencial("por pasos") para poder añadir más pasos.
- **HU-30. Como administrador**, quiero modificar una tarea secuencial("por pasos") para poder eliminar pasos de la tarea.
- **HU-31. Como administrador**, quiero descargar la comanda de cocina en formato PDF, para llevarla a la cocina.
- **HU-32. Como administrador**, quiero acceder a la aplicación para realizar las diferentes gestiones.
- **HU-33.** Como estudiante, quiero acceder a la aplicación de la forma que se adapte a mi perfil para revisar lo que tengo que hacer hoy.
- **HU-34.** Como profesor, quiero acceder a la aplicación para pedir material en mi clase.
- **HU-35. Como estudiante,** quiero acceder a la aplicación mediante un reconocimiento de cara.

En la siguiente tabla, se muestran las historias de usuario junto con su prioridad y estimación. Para la estimación, nos reunimos todo el equipo y utilizamos el método de estimación del esfuerzo usando Planning Poker.

Esta es la escala de Puntos de Historia que usamos:

- 1. Tarea muy pequeña y sencilla.
- 2. Tarea pequeña
- 3. Tarea de complejidad media.
- 5. Tarea algo compleja o con dependencias.
- 8. Tarea bastante compleja.
- 13. Tarea grande con alta incertidumbre o riesgo.

ID	DESCRIPCIÓN	ESTIMACIÓN	РН	PRIORIDAD
HU-01	Como estudiante, quiero poder visualizar una agenda diaria de tareas para saber qué debo hacer cada día	8 puntos	2	Media
HU-02	Como estudiante, quiero visualizar en la agenda diaria cuando me caducan las tareas para hacerlas a tiempo.	8 puntos	1	Media Depende de HU-01
HU-03	Como administrador del centro, quiero asignar tareas a los estudiantes para que puedan consultarlas y realizarlas de manera autónoma.	3 puntos	1	Alta
HU-04	Como estudiante, quiero recibir recordatorios de las tareas pendientes, para asegurarme de cumplir con todas las actividades asignadas.	5 puntos	3	Baja
HU-05	Como profesor, quiero tener un chat para cada tarea donde pueda responder dudas de los estudiantes para apoyarlos durante la realización de la actividad.	5 puntos	5	Muy baja
HU-06	Como profesor, quiero poder agregar contenido visual (imágenes, vídeos) a las tareas para hacerlas más comprensibles a los estudiantes.	8 puntos	2	Media

HU-07	Como auditor de accesibilidad, quiero asegurarme de que la aplicación sea fácil de usar para estudiantes con diferentes discapacidades para garantizar la inclusión.	8 puntos	4	Media
HU-08	Como profesor, quiero poder solicitar materiales del almacén y realizar un pedido para obtener los productos que faltan en mi aula, de manera que pueda asignarlos a las tareas de los estudiantes según sea necesario.	3 puntos	1	Media
HU-09	Como estudiante, quiero recibir tareas tipo "por pasos" que me guíen detalladamente con imágenes y textos para aprender actividades cotidianas como poner el microondas.	5 puntos	1	Media
HU-10	Como gestor de calidad, quiero auditar cada iteración del proyecto para asegurar que el desarrollo y el resultado final cumplan con los estándares de calidad.	2 puntos	1	Alta
HU-11	Como administrador del centro, quiero gestionar los consentimientos para las actividades específicas de los estudiantes para garantizar que cumplan con las normativas de protección de datos.	13 puntos	6	Baja
HU-12	Como estudiante, quiero recibir un refuerzo positivo cada vez que complete una tarea para motivarme a seguir mejorando.	3 puntos	2	Media
HU-13	Como estudiante, quiero recibir un refuerzo positivo cuando falle al realizar una tarea para motivarme a seguir intentándolo.	3 puntos	2	Media
HU-16	Como estudiante, quiero poder abrir un chat con el profesor que solicitó la	5 puntos	5	Media

	tarea de pedido de material para resolver cualquier duda.			
HU-17	Como administrador, quiero poder adaptar la visualización de la aplicación según las capacidades del alumno para que sea cómoda y fácil de usar.	8 puntos	4	Alta
HU-18	Como administrador, quiero modificar una tarea de un alumno para que las indicaciones se muestren las formato texto, imagen o vídeo según lo necesite el alumno.	8 puntos	4	Alta
HU-20	Como administrador, quiero aprobar las tareas completadas por los alumnos, para asegurar que se hayan realizado correctamente.	3 puntos	1	Media
HU-21	Como administrador, quiero revisar las tareas que ha realizado cada alumno diariamente.	3 puntos	1	Baja
HU-23	Como estudiante, quiero poder consultar al profesor mediante un chat para verificar dudas sobre la tarea que estoy realizando.	3 puntos	5	Media
HU-24	Como administrador, quiero añadir un nuevo alumnos a la aplicación para asignarles tareas.	2 puntos	1	Alta
HU-25	Como administrador, quiero poder eliminar alumnos de la aplicación para que no figuren más en el sistema.	2 puntos	1	Baja
HU-26	Como administrador, quiero crear perfiles de estudiantes en el sistema, de forma que se les pueda asignar un tipo de contraseña (texto o imagen) según sus capacidades para el inicio de sesión.	5 puntos	2	Media

HU-27	Como administrador, quiero poder poner fecha límite a una tarea asignada a un alumno.	1 puntos	1	Baja
HU-28	Como administrador, quiero crear tareas secuenciales("por pasos") para los alumnos, como puede ser usar el microondas, donde se indica paso a paso qué hacer.	5 puntos	2	Media
HU-29	Como administrador, quiero modificar una tarea secuencial("por pasos") para poder añadir más pasos.	8 puntos	1	Media
HU-30	Como administrador, quiero modificar una tarea secuencial("por pasos") para poder eliminar pasos de la tarea.	5 puntos	1	Media
HU-31	Como administrador, quiero descargar la comanda de cocina en formato PDF, para llevarla a la cocina.	3 puntos	1	Media
HU-32	Como administrador, quiero acceder a la aplicación para realizar las diferentes gestiones.	3 puntos	2	Alta
HU-33	Como estudiante, quiero acceder a la aplicación de la forma que se adapte a mi perfil para revisar lo que tengo que hacer hoy.	4 puntos	3	Media
HU-34	Como profesor, quiero acceder a la aplicación para pedir material en mi clase.	3 puntos	2	Baja
HU-35	Como estudiante, quiero acceder a la aplicación mediante un reconocimiento de cara.	5 puntos	2	Muy baja
HU-36	Como administrador, quiero autenticar correctamente ambos tipos de contraseñas (texto o imagen) para	5 puntos	5	Media

	permitir el acceso únicamente a usuarios autorizados.			
HU-37	Como administrador, quiero crear perfiles de profesores en el sistema, para que puedan gestionar sus aulas y solicitudes de materiales de manera efectiva.	5 puntos	5	Alta

#### 3. Cálculo de Velocidad del equipo

Para calcular la velocidad del equipo, tomamos en cuenta varios factores clave: el número de miembros del equipo, la duración de las iteraciones y la estimación del esfuerzo en puntos de historia. A continuación, presentamos el proceso de manera más detallada:

#### Duración de las Iteraciones

Cada iteración tiene una duración de tres semanas, es decir, 15 días laborables. Sin embargo, para mantener un margen realista que considere reuniones, interrupciones y otras tareas no productivas, se ha estimado que el equipo puede trabajar un total de 6 días ideales por iteración. Este valor representa el tiempo neto de programación efectiva por cada miembro del equipo.

#### Cálculo de Días Ideales por Iteración

Para calcular la capacidad del equipo completo, multiplicamos los días ideales por el número de miembros:

 $6 \text{ días ideales} \times 6 \text{ programadores} = 36 \text{ días reales}$ 

Dado que consideramos que en este contexto dos días reales de trabajo equivalen a un día ideal, obtenemos que el equipo tiene:

 $36 \, dias \, reales = 18 \, dias \, ideales$ 

#### Velocidad en Puntos de Historia

En nuestro equipo, un punto de historia equivale a un día ideal de trabajo. Por tanto, la velocidad del equipo por iteración es de:

18 puntos de historia

Esto significa que en cada iteración de tres semanas, el equipo es capaz de completar historias de usuario que suman hasta 18 puntos de historia.

#### 4. Descripción de las entregas

Esfuerzo total del proyecto = 78 PH

**Velocidad del equipo** = 12 PH (por iteración)

En base al esfuerzo necesario y la velocidad estimada del equipo, para el desarrollo del proyecto se van a realizar 3 iteraciones con una entrega cada una.

El desarrollo del proyecto comienza el 21 de octubre.

Iteración	Objetivo	)	Fecha de entrega
1	para qu	a página de login para el administrador e pueda añadir alumnos, crear tareas y tareas a los alumnos.	7-8 noviembre
	N°	Objetivo	
	1	Tener la página inicial del administrador.	
	2	Añadir las funcionalidades del administrador, como crear tareas, asignarlas, etc.	
		·	
2		as diferentes opciones de accesibilidad sestudiantes y realizar la agenda diaria.	28-29 de noviembre
	N°	Objetivo	
	1	Realizar la agenda de los alumnos.	
	2	Aplicar los conocimientos en accesibilidad para la agenda.	
3	solicitar	a vista del profesor para que pueda materiales y hacer que los estudiantes eas reciban notificaciones y refuerzos es.	18 de diciembre

N°	Objetivo	
1	Implementar la funcionalidad para que los profesores puedan solicitar materiales a los estudiantes encargados.	
2	Implementar el sistema de notificaciones para los estudiantes que reciban asignaciones.	
3	Añadir las funcionalidades de refuerzos positivos y recompensas,	

## 5. Lista Inicial del Producto (Product Backlog)

Aquí se muestra el Product Backlog ordenado por prioridad

ID	DESCRIPCIÓN	ESTIMACI ÓN	ENTRE GA	ITERACI ÓN
HU-03	Como administrador del centro, quiero asignar tareas a los estudiantes para que puedan consultarlas y realizarlas de manera autónoma.	3 puntos	1	1
HU-10	Como gestor de calidad, quiero auditar cada iteración del proyecto para asegurar que el desarrollo y el resultado final cumplan con los estándares de calidad.	2 puntos	1	3

HU-17	Como administrador, quiero poder adaptar la visualización de la aplicación según las capacidades del alumno para que sea cómoda y fácil de usar.	8 puntos	1	2
HU-18	Como administrador, quiero modificar una tarea de un alumno para que las indicaciones se muestren las formato texto, imagen o vídeo según lo necesite el alumno.	8 puntos	1	2
HU-24	Como administrador, quiero añadir un nuevo alumnos a la aplicación para asignarles tareas.	2 puntos	1	2
HU-32	Como administrador, quiero acceder a la aplicación para realizar las diferentes gestiones.	3 puntos	1	1
HU-01	Como estudiante, quiero poder visualizar una agenda diaria de tareas para saber qué debo hacer cada día	8 puntos	1	2
HU-02	Como estudiante, quiero visualizar en la agenda diaria cuando me caducan las tareas para hacerlas a tiempo.	8 puntos	1	2
HU-06	Como profesor, quiero poder agregar contenido visual (imágenes, vídeos) a las tareas para hacerlas más comprensibles a los estudiantes.	8 puntos	1	1
HU-07	Como auditor de accesibilidad, quiero asegurarme de que la aplicación sea fácil de usar para estudiantes con diferentes discapacidades para garantizar la inclusión.	8 puntos	1	2

HU-08	Como profesor, quiero poder solicitar materiales del almacén y realizar un pedido para obtener los productos que faltan en mi aula, de manera que pueda asignarlos a las tareas de los estudiantes según sea necesario.	3 puntos	1	3
HU-09	Como estudiante, quiero recibir tareas tipo "por pasos" que me guíen detalladamente con imágenes y textos para aprender actividades cotidianas como poner el microondas.	5 puntos	1	2
HU-12	Como estudiante, quiero recibir un refuerzo positivo cada vez que complete una tarea para motivarme a seguir mejorando.	3 puntos	1	3
HU-13	Como estudiante, quiero recibir un refuerzo positivo cuando falle al realizar una tarea para motivarme a seguir intentándolo.	3 puntos	1	3
HU-16	Como estudiante, quiero poder abrir un chat con el profesor que solicitó la tarea de pedido de material para resolver cualquier duda.	5 puntos	1	3
HU-20	Como administrador, quiero aprobar las tareas completadas por los alumnos, para asegurar que se hayan realizado correctamente.	3 puntos	1	1
HU-23	Como estudiante, quiero poder consultar al profesor mediante un chat para verificar dudas sobre la tarea que estoy realizando.	3 puntos	1	3
HU-26	Como administrador, quiero crear perfiles de estudiantes en el sistema, de forma que se les pueda asignar un tipo de contraseña (texto o	5 puntos	1	1

		T		_
	imagen) según sus capacidades para el inicio de sesión.			
HU-28	Como administrador, quiero crear tareas secuenciales("por pasos") para los alumnos, como puede ser usar el microondas, donde se indica paso a paso qué hacer.	5 puntos	2	1
HU-29	Como administrador, quiero modificar una tarea secuencial("por pasos") para poder añadir más pasos.	8 puntos	2	1
HU-30	Como administrador, quiero modificar una tarea secuencial("por pasos") para poder eliminar pasos de la tarea.	5 puntos	2	1
HU-31	Como administrador, quiero descargar la comanda de cocina en formato PDF, para llevarla a la cocina.	3 puntos	2	1
HU-33	Como estudiante, quiero acceder a la aplicación de la forma que se adapte a mi perfil para revisar lo que tengo que hacer hoy.	4 puntos	1	2
HU-04	Como estudiante, quiero recibir recordatorios de las tareas pendientes, para asegurarme de cumplir con todas las actividades asignadas.	5 puntos	1	3
HU-11	Como administrador del centro, quiero gestionar los consentimientos para las actividades específicas de los estudiantes para garantizar que cumplan con las normativas de protección de datos.	13 puntos	1	3

HU-21	Como administrador, quiero revisar las tareas que ha realizado cada alumno diariamente.	3 puntos	1	1
HU-25	Como administrador, quiero poder eliminar alumnos de la aplicación para que no figuren más en el sistema.	2 puntos	1	2
HU-27	Como administrador, quiero poder poner fecha límite a una tarea asignada a un alumno.	1 puntos	2	1
HU-34	Como profesor, quiero acceder a la aplicación para pedir material en mi clase.	3 puntos	1	3
HU-05	Como profesor, quiero tener un chat para cada tarea donde pueda responder dudas de los estudiantes para apoyarlos durante la realización de la actividad.	5 puntos	1	3
HU-35	Como estudiante, quiero acceder a la aplicación mediante un reconocimiento de cara.	5 puntos	1	2
HU-36	Como administrador, quiero autenticar correctamente ambos tipos de contraseñas (texto o imagen) para permitir el acceso únicamente a usuarios autorizados.	5 puntos	1	3
HU-37	Como administrador, quiero crear perfiles de profesores en el sistema, para que puedan gestionar sus aulas y solicitudes de materiales de manera efectiva.	5 puntos	1	2

#### 6. Tarjetas de la HU (solo primera iteración)

Identificador: HU-03

**Descripción:**Como administrador del centro, quiero asignar tareas a los estudiantes para que puedan consultarlas y realizarlas de manera autónoma.

Estimación: 1 PH Prioridad: Alta Entrega: 1

#### Pruebas de aceptación:

- Asignar una tarea a un estudiante y verificar que este pueda visualizarla correctamente.
- Verificar que la tarea asignada aparece en la lista de tareas pendientes del estudiante.

#### Observaciones:

El administrador debe tener acceso a una lista de estudiantes para asignar tareas.

Identificador: HU-06

**Descripción:** Como profesor, quiero poder agregar contenido visual (imágenes, vídeos) a las tareas para hacerlas más comprensibles a los estudiantes

Estimación: 2 PH Prioridad: Media Entrega: 1

#### Pruebas de aceptación:

- Subir una imagen o video como parte del contenido de una tarea.
- Comprobar que el contenido multimedia se muestra correctamente al estudiante.
- Verificar que las imágenes tienen etiquetas comprensibles para alumnos que puedan necesitarlas

#### Observaciones:

El sistema debe permitir la previsualización del contenido antes de publicarlo.

Identificador: HU-20

**Descripción:** Como administrador, quiero aprobar las tareas completadas por los

alumnos, para asegurar que se hayan realizado correctamente.

Estimación: 1 PH	Prioridad: Media	Entrega: 1
------------------	------------------	------------

#### Pruebas de aceptación:

- Aprobar una tarea completada por un estudiante.
- Verificar que una vez aprobada, la tarea cambia de estado a "completada"
- Verificar que la tarea no aparece como "pendiente" al estudiante una vez aprobada

#### Observaciones:

Debe aparecer un refuerzo positivo una vez aprobada

Identificador: HU-21

**Descripción:** Como administrador, quiero revisar las tareas que ha realizado cada alumno diariamente.

Estimación: 1 PH Prioridad: Baja Entrega:

#### Pruebas de aceptación:

- Visualizar el historial diario de tareas completadas por los estudiantes.
- Filtrar las tareas por estudiante.

#### **Observaciones:**

Identificador: HU-26A

**Descripción:** Como administrador, quiero autenticar correctamente ambos tipos de contraseñas (texto o imagen) para permitir el acceso únicamente a usuarios autorizados.

Estimación: 2 PH

#### Pruebas de aceptación:

- Asignar una contraseña de texto a un usuario y comprobar que el sistema permite el acceso.
- Asignar una contraseña de imagen a un usuario y comprobar que el sistema permite el acceso.
- Verificar que el sistema autentica correctamente ambos tipos de contraseñas.

#### Observaciones:

El sistema debe permitir configurar el tipo de contraseña al crear un nuevo usuario.

Identificador: HU-26AB

**Descripción:** Como administrador, quiero asegurar que el sistema no permite el acceso si la autenticación es incorrecta, para proteger el acceso de usuarios no

autorizados

Estimación: 1 PH

#### Pruebas de aceptación:

- Intentar iniciar sesión con una contraseña incorrecta y verificar que el sistema niega el acceso.
- Comprobar que el sistema muestra un mensaje de error claro al usuario en caso de fallo en el login.

#### Observaciones:

Debe implementarse un mensaje de error intuitivo para el usuario

Identificador: HU-27

**Descripción:** Como administrador, quiero poder poner fecha límite a una tarea

asignada a un alumno.

Estimación: 1 PH Prioridad: Baja Entrega:

#### Pruebas de aceptación:

- Asignar una fecha límite a la tarea
- Verificar que el alumno puede ver la fecha límite en las tareas
- Comprobar que el sistema avisa con antelación al administrador de que queda poco tiempo para el vencimiento de la tarea para que pueda modificarse

#### Observaciones:

Las alertas deben ser configurables según decida el administrador

Identificador: HU-28

**Descripción:** Como administrador, quiero crear tareas secuenciales("por pasos") para los alumnos, como puede ser usar el microondas, donde se indica paso a

paso qué hacer.

#### Pruebas de aceptación:

- Crear una tarea con varios pasos secuenciales
- Verificar que el alumno puede ver los pasos de forma secuencial y clara

#### Observaciones:

Las tareas por pasos también pueden estar formadas por imagen, en ese caso mostrarlas una a una y asegurar que el orden quede claro para los alumnos.

Identificador: HU-29

Descripción: Como administrador, quiero modificar una tarea secuencial ("por

pasos") para poder añadir más pasos.

Estimación: 1 PH Prioridad: Media Entrega:

#### Pruebas de aceptación:

- Agregar un nuevo paso a una tarea secuencial

- Verificar que el nuevo paso aparece en la tarea en el orden correcto

- Asegurar que los estudiantes ven el paso agregado

#### Observaciones:

Identificador: HU-30

Descripción: Como administrador, quiero modificar una tarea secuencial ("por

pasos") para poder eliminar pasos de la tarea.

Estimación: 1 PH Prioridad: Media Entrega:

#### Pruebas de aceptación:

- Eliminar un paso de una tarea secuencial

- Verificar que en la tarea no aparece el paso eliminado

- Asegurar que a los estudiantes también se le elimina el paso

#### Observaciones:

Identificador: HU-31

**Descripción:** Como administrador, quiero descargar la comanda de cocina en

formato PDF, para llevarla a la cocina.

Pruebas de aceptación:

- Descargar la comanda en formato PDF.
- Verificar que el PDF descargado contiene toda la información necesaria.

#### Observaciones:

Identificador: HU-32

Descripción: Como administrador, quiero acceder a la aplicación para realizar las

diferentes gestiones.

#### Pruebas de aceptación:

- Iniciar sesión en la aplicación con credenciales válidas.

- Comprobar que el administrador puede acceder a las funciones de gestión.

Verificar que solo el administrador puede acceder a las funciones de gestión

#### Observaciones: