

Missão Prática | Nível 5 | Mundo 3

Talisson Jobim Da Luz - 202303250861

Campus Camaquã RS

Disciplina: RPG0018 Por que não paralelizar – Turma 9001 – 2024.3

Objetivo da Prática

- 1. Criar servidores Java com base em Sockets.
- 2. Criar clientes síncronos para servidores com base em Sockets.
- 3. Criar clientes assíncronos para servidores com base em Sockets.
- 4. Utilizar Threads para implementação de processos paralelos.
- 5. No final do exercício, o aluno terá criado um servidor Java baseado em Socket, com acesso ao banco de dados via JPA, além de utilizar os recursos nativos do Java para implementação de clientes síncronos e assíncronos. As Threads serão usadas tanto no servidor, para viabilizar múltiplos clientes paralelos, quanto no cliente, para implementar a resposta assíncrona.

1º Procedimento | Criando o Servidor e Cliente de Teste

Códigos Solicitados:

CadastroServer.java

```
package cadastroserver;
```

```
import controller.ProdutoJpaController; import
controller.UsuarioJpaController; import
java.io.IOException; import
java.net.ServerSocket; import java.net.Socket;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;

public class CadastroServer {    public
static void main(String[] args) {
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("lojaPU");
        ProdutoJpaController produtoCtrl = new ProdutoJpaController(emf);
        UsuarioJpaController usuarioCtrl = new UsuarioJpaController(emf);
```

try (ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(4321)) {

```
System.out.println("Servidor iniciado na porta 4321.");

while (true) {
    Socket clientSocket = serverSocket.accept();
    new Thread(new CadastroThread(produtoCtrl, usuarioCtrl, clientSocket)).start();
    }
} catch (IOException e) {
e.printStackTrace();
    }
}
```

CadastroThread.java

```
package cadastroserver;
import java.io.EOFException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket; import
java.util.List;
import controller.ProdutoJpaController; import
controller.UsuarioJpaController;
import model.Produto; import
model.Usuario;
public class CadastroThread implements Runnable {
  private ProdutoJpaController ctrl;
private UsuarioJpaController ctrlUsu;
  private Socket s1;
  public CadastroThread(ProdutoJpaController ctrl, UsuarioJpaController ctrlUsu, Socket s1) {
                  this.ctrlUsu = ctrlUsu;
this.ctrl = ctrl;
    this.s1 = s1;
  }
  @Override
public void run() {
    try (ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(s1.getOutputStream());
ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(s1.getInputStream())) {
      String login = (String) in.readObject();
      String senha = (String) in.readObject();
      Usuario usuario = ctrlUsu.findUsuario(login, senha);
if (usuario == null) {
        out.writeObject("Credenciais invalidas. Conexao encerrada.");
s1.close();
                   return;
      out.writeObject("Usuario conectado com sucesso.");
String comando;
```

```
while ((comando = (String) in.readObject()) != null) {
if (comando.equalsIgnoreCase("L")) {
           List<Produto> produtos = ctrl.findProdutoEntities();
out.writeObject(produtos);
        } else {
           out.writeObject("Comando desconhecido.");
        }
      }
    } catch (EOFException eof) {
      System.out.println("O cliente fechou a conexao.");
    } catch (Exception e) {
      e.printStackTrace();
    }
  }
}
<u>UsuarioJpaController.java</u>
package controller;
import javax.persistence.EntityManager; import
javax.persistence.EntityManagerFactory; import
javax.persistence.NoResultException; import
javax.persistence.TypedQuery; import
model.Usuario;
public class UsuarioJpaController {
  private EntityManagerFactory emf = null;
  public UsuarioJpaController(EntityManagerFactory emf) {
this.emf = emf;
  }
  public EntityManager getEntityManager() {
    return emf.createEntityManager();
  public Usuario findUsuario(String login, String senha) {
EntityManager em = getEntityManager();
      TypedQuery<Usuario> query = em.createQuery(
           "SELECT u FROM Usuario u WHERE u.login = :login AND u.senha = :senha", Usuario.class);
query.setParameter("login", login);
                                         query.setParameter("senha", senha);
                                                                                     return
query.getSingleResult();
    } catch (NoResultException e) {
return null;
               } finally {
      em.close();
  }
}
```

ProdutoJpaController.java

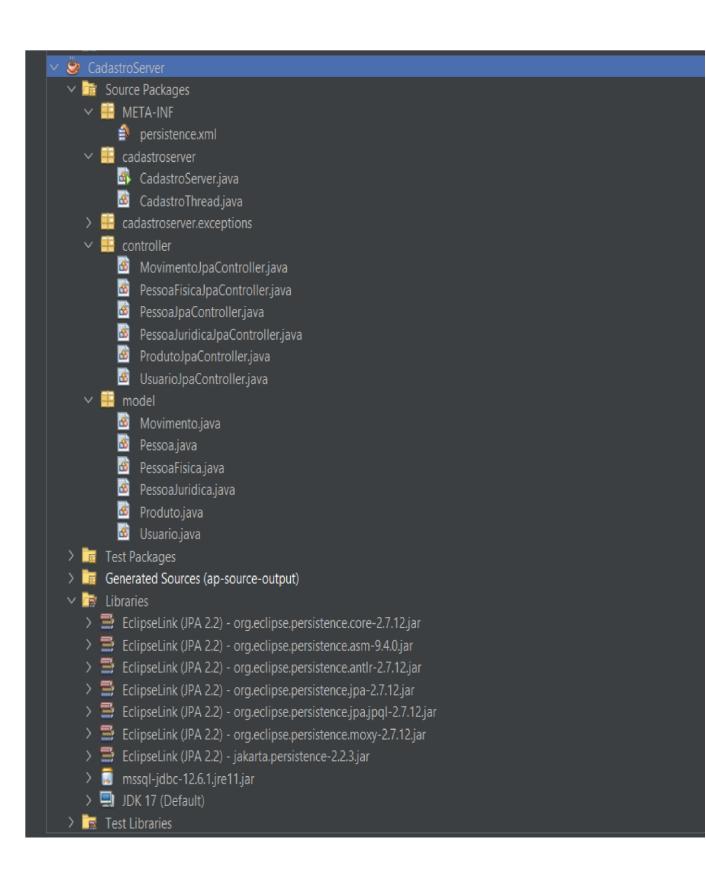
package controller;

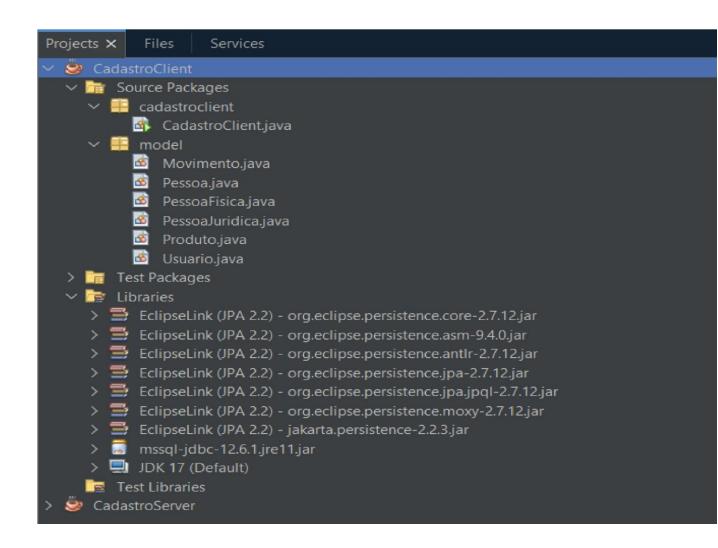
```
import java.util.List;
import javax.persistence.EntityManager; import
javax.persistence.EntityManagerFactory; import
javax.persistence.Query; import
javax.persistence.criteria.CriteriaQuery;
import model.Produto;
public class ProdutoJpaController {
  private EntityManagerFactory emf;
  public ProdutoJpaController(EntityManagerFactory emf) {
this.emf = emf;
  }
  public List<Produto> findProdutoEntities() {
EntityManager em = getEntityManager();
{
      CriteriaQuery<Produto> cq = em.getCriteriaBuilder().createQuery(Produto.class);
cq.select(cq.from(Produto.class));
                                        Query q = em.createQuery(cq);
q.getResultList();
    } finally {
      em.close();
  }
  private EntityManager getEntityManager() {
    return emf.createEntityManager();
  }
}
```

CadastroClient.java

```
List<Produto> produtos = (List<Produto>) in.readObject();
    for (Produto p : produtos) {
    System.out.println(p.getNome());
    }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Resultados:





Resultado da execução:

```
Output X

CadastroServer (run) X CadastroClient (run) X

run:
Usuario conectado com sucesso.
Banana
Laranja
Manga
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Análise e Conclusão:

- a) Como funcionam as classes Socket e ServerSocket?
 - ★ As classes Socket e ServerSocket permitem a comunicação entre processos em rede. O ServerSocket aguarda e aceita conexões, enquanto o Socket estabelece a conexão.
- b) Qual a importância das portas para a conexão com servidores?
 - ★ As portas são importantes para diferenciar os serviços executados em um computador. Cada aplicação tem uma porta associada para que o servidor direcione as solicitações do cliente para o serviço correto.
- c) Para que servem as classes de entrada e saída ObjectInputStream e ObjectOutputStream, e por que os objetos transmitidos devem ser serializáveis?
 - ★ As classes ObjectInputStream e ObjectOutputStream são usadas para ler e escrever objetos serializáveis em fluxos de entrada e saída. Os objetos precisam ser serializáveis para serem transmitidos pela rede.
- d) Por que, mesmo utilizando as classes de entidades JPA no cliente, foi possível garantir o isolamento do acesso ao banco de dados?
 - → O uso das classes de entidades JPA no cliente garante o isolamento do acesso ao banco de dados porque encapsulam a lógica de acesso aos dados e fornecem métodos seguros para realizar operações. Além disso, o uso de transações ajuda a garantir a consistência dos dados e o isolamento das operações do cliente.

2º Procedimento | Servidor Completo e Cliente Assíncrono

Códigos Solicitados:

CadastroThreadV2.java

```
package cadastroserver;
import controller. MovimentoJpaController;
import controller.PessoaJpaController;
import controller.ProdutoJpaController;
import controller. Usuario Jpa Controller;
import java.io.IOException; import
java.io.ObjectInputStream; import
java.io.ObjectOutputStream; import
java.math.BigDecimal; import
java.net.Socket; import java.util.List;
import java.util.logging.Level; import
java.util.logging.Logger; import
model.Movimento; import model.Produto;
import model. Usuario;
public class CadastroThreadV2 implements Runnable {
  private final ProdutoJpaController ctrlProd;
private final UsuarioJpaController ctrlUsu;
private final MovimentoJpaController ctrlMov;
private final PessoaJpaController ctrlPessoa;
private final Socket socket; private
ObjectOutputStream out;
  private ObjectInputStream in;
  public CadastroThreadV2(ProdutoJpaController ctrlProd, UsuarioJpaController ctrlUsu,
               MovimentoJpaController ctrlMov, PessoaJpaController ctrlPessoa,
               Socket socket) {
this.ctrlProd = ctrlProd;
this.ctrlUsu = ctrlUsu;
this.ctrlMov = ctrlMov;
this.ctrlPessoa = ctrlPessoa;
    this.socket = socket;
  }
  @Override
public void run() {
    try {
      out = new ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());
in = new ObjectInputStream(socket.getInputStream());
      String login = (String) in.readObject();
      String senha = (String) in.readObject();
      Usuario usuario = ctrlUsu.findUsuario(login, senha);
      if (usuario == null) {
         out.writeObject("Credenciais inválidas. Conexão encerrada.");
return;
      }
      out.writeObject("Usuário conectado com sucesso.");
```

```
String comando;
      while ((comando = (String) in.readObject()) != null) {
if (comando.equalsIgnoreCase("X")) {
          out.writeObject("Conexão encerrada pelo cliente.");
          System.out.println("Cliente solicitou encerramento da conexão.");
break;
        }
        switch (comando.toUpperCase()) {
case "L":
             List<Produto> produtos = ctrlProd.findProdutoEntities();
             out.writeObject(produtos);
                 case "E":
break;
case "S":
             Integer idPessoa = (Integer) in.readObject();
             Integer idProduto = (Integer) in.readObject();
             Integer quantidade = (Integer) in.readObject();
             BigDecimal valorUnitario = (BigDecimal) in.readObject();
             Movimento movimento = new Movimento();
movimento.setIdUsuario(usuario);
movimento.set Tipo (comando.to Upper Case ().char At (0));\\
movimento.setIdPessoa(ctrlPessoa.findPessoa(idPessoa));
movimento.setIdProduto(ctrlProd.findProduto(idProduto));
movimento.setQuantidade(quantidade);
             movimento.setValorUnitario(valorUnitario);
             ctrlMov.create(movimento);
             Produto produto = ctrlProd.findProduto(idProduto);
if (comando.equalsIgnoreCase("E")) {
               produto.setQuantidade(produto.getQuantidade() + quantidade);
             } else {
               produto.setQuantidade(produto.getQuantidade() - quantidade);
             }
             ctrlProd.edit(produto);
             out.writeObject("Movimento registrado com sucesso.");
break;
                 default:
             out.writeObject("Comando desconhecido.");
break;
        }
      }
    } catch (IOException | ClassNotFoundException ex) {
      Logger.getLogger(CadastroThreadV2.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
    } finally {
{
          if (out != null)
{
            out.close();
        if (in != null) {
in.close();
        socket.close();
                             }
catch (IOException ex) {
        Logger.getLogger(CadastroThreadV2.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
      }
    }
```

CadastroClientV2.java

```
package cadastroclientv2;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.math.BigDecimal;
import java.net.Socket; import
java.util.List; import
javax.swing.JFrame; import
javax.swing.JTextArea; import
javax.swing.SwingUtilities;
import model.Produto;
public class CadastroClientV2 {
  public static void main(String[] args) {
try {
      Socket socket = new Socket("localhost", 4321);
      ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());
ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(socket.getInputStream());
      BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
      System.out.print("Digite o login: ");
      String login = reader.readLine();
      System.out.print("Digite a senha: ");
      String senha = reader.readLine();
      out.writeObject(login);
out.writeObject(senha);
      JFrame frame = new JFrame("Mensagens do Servidor");
JTextArea textArea = new JTextArea(20, 50);
      textArea.setEditable(false);
frame.add(textArea);
      frame.pack();
      frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
      SwingUtilities.invokeLater(() -> frame.setVisible(true));
      new Thread(() -> {
        try {
           while (true) {
             Object response = in.readObject();
if (response instanceof String) {
String message = (String) response;
               if ("Conexão encerrada pelo cliente.".equals(message)) {
break;
               SwingUtilities.invokeLater(() -> textArea.append(message + "\n"));
```

```
} else if (response instanceof List<?>) {
               List<Produto> produtos = (List<Produto>) response;
               SwingUtilities.invokeLater(() -> {
textArea.append("Produtos:\n");
                                                    for (Produto produto:
produtos) {
                                textArea.append(produto.getNome() + " -
Quantidade: "
                        + produto.getQuantidade() + "\n");
                  }
               });
             }
           }
        } catch (Exception e) {
           e.printStackTrace();
} finally {
                    try {
if (in != null) {
in.close();
             if (out != null) {
out.close();
             if (socket != null) {
               socket.close();
             }
           } catch (Exception e) {
             e.printStackTrace();
           }
        }
      }).start();
      while (true) {
         System.out.println("Menu:");
         System.out.println("L - Listar");
         System.out.println("E - Entrada");
         System.out.println("S - Saída");
         System.out.println("X - Finalizar");
         String command = reader.readLine();
         out.writeObject(command);
        if (command.equalsIgnoreCase("X")) {
System.out.println("Finalizando...");
break;
        }
         if (command.equalsIgnoreCase("L")) {
continue;
        }
         if (command.equalsIgnoreCase("E") | | command.equalsIgnoreCase("S")) {
System.out.print("Id da pessoa: ");
                                              int idPessoa =
Integer.parseInt(reader.readLine());
                                                out.writeObject(idPessoa);
           System.out.print("Id do produto: ");
                                                           int
idProduto = Integer.parseInt(reader.readLine());
out.writeObject(idProduto);
           System.out.print("Quantidade: ");
```

CadastroServer.java

```
package cadastroserver;
import java.io.IOException; import
java.net.ServerSocket; import java.net.Socket;
import controller. Movimento Jpa Controller;
import controller.PessoaJpaController; import
controller.ProdutoJpaController; import
controller.UsuarioJpaController; import
javax.persistence.EntityManagerFactory; import
javax.persistence.Persistence;
public class CadastroServer {
  public static void main(String[] args) {
    EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("lojaPU");
    ProdutoJpaController ctrlProd = new ProdutoJpaController(emf);
    UsuarioJpaController ctrlUsu = new UsuarioJpaController(emf);
    MovimentoJpaController ctrlMov = new MovimentoJpaController(emf);
    PessoaJpaController ctrlPessoa = new PessoaJpaController(emf);
    try (ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(4321)) {
while (true) {
        System.out.println("Aguardando conexão...");
        Socket socket = serverSocket.accept();
        System.out.println("Cliente conectado.");
         CadastroThreadV2 thread = new CadastroThreadV2(ctrlProd, ctrlUsu, ctrlMov, ctrlPessoa,
               socket);
```

```
new Thread(thread).start();
}
} catch (IOException e) {
e.printStackTrace();
}
}
}
```

ThreadClient.java

```
package cadastroclientv2;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.util.List; import
javax.swing.JTextArea; import
javax.swing.SwingUtilities;
import model.Produto;
public class ThreadClient implements Runnable {
  private ObjectInputStream entrada;
  private JTextArea textArea;
  public ThreadClient(ObjectInputStream entrada, JTextArea textArea) {
this.entrada = entrada;
                         this.textArea = textArea;
  }
  @Override
public void run() {
    try {
      while (true) {
        Object obj = entrada.readObject();
if (obj instanceof String) {
                                     String
mensagem = (String) obj;
SwingUtilities.invokeLater(() -> {
textArea.append(mensagem + "\n");
           });
        } else if (obj instanceof List) {
           List<Produto> produtos = (List<Produto>) obj;
           SwingUtilities.invokeLater(() -> {
for (Produto p : produtos) {
               textArea.append(p.getNome() + " - " + p.getQuantidade() + " \n");
             }
           });
        }
    } catch (Exception e) {
      e.printStackTrace();
    }
```

SaidaFrame.java

```
package cadastroclientv2;
import javax.swing.JDialog; import
javax.swing.JScrollPane; import
javax.swing.JTextArea; public class
SaidaFrame extends JDialog {
  public JTextArea texto;
  public SaidaFrame() {
setBounds(100, 100, 400, 300);
    setModal(false);
    texto = new JTextArea();
    JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(texto);
scrollPane.setBounds(10, 10, 380, 250);
    add(scrollPane);
  }
  public JTextArea getTextArea() {
    return texto;
}
```

MovimentoJpaController.java

```
package controller;
import java.math.BigDecimal; import
java.util.List; import
javax.persistence.EntityManager; import
javax.persistence.EntityManagerFactory; import
javax.persistence.Query; import
javax.persistence.criteria.CriteriaQuery; import
javax.persistence.criteria.Root;
import model. Movimento;
public class MovimentoJpaController {
  private EntityManagerFactory emf;
  public MovimentoJpaController(EntityManagerFactory emf) {
this.emf = emf;
  }
  public EntityManager getEntityManager() {
    return emf.createEntityManager();
  public void create(Movimento movimento) {
  EntityManager em = null;
  try {
```

```
em = getEntityManager();
em.getTransaction().begin();
em.persist(movimento);
em.getTransaction().commit(); }
catch (Exception e) {
    throw new RuntimeException("Erro ao criar movimento.", e);
                                                                      }
finally {
            if (em != null) {
                                  em.close();
    }
  }
}
  public List<Movimento> findMovimentoEntities() {
return findMovimentoEntities(true, -1, -1);
  public List<Movimento> findMovimentoEntities(int maxResults, int firstResult) {
return findMovimentoEntities(false, maxResults, firstResult);
  }
  private List<Movimento> findMovimentoEntities(boolean all, int maxResults, int firstResult) {
    EntityManager em = getEntityManager();
try {
      CriteriaQuery cq = em.getCriteriaBuilder().createQuery();
      cq.select(cq.from(Movimento.class));
Query q = em.createQuery(cq);
      if (!all) {
         q.setMaxResults(maxResults);
         q.setFirstResult(firstResult);
      return q.getResultList();
    } finally {
      em.close();
    }
  }
  public Movimento findMovimento(Integer id) {
EntityManager em = getEntityManager();
{
      return em.find(Movimento.class, id);
    } finally {
      em.close();
    }
  }
  public int getMovimentoCount() {
EntityManager em = getEntityManager();
                                              try
      CriteriaQuery cq = em.getCriteriaBuilder().createQuery();
Root<Movimento> rt = cq.from(Movimento.class);
cq.select(em.getCriteriaBuilder().count(rt));
                                                  Query q =
em.createQuery(cq);
      return ((Long) q.getSingleResult()).intValue();
    } finally {
      em.close();
    }
  }
}
```

PessoaJpaController.java

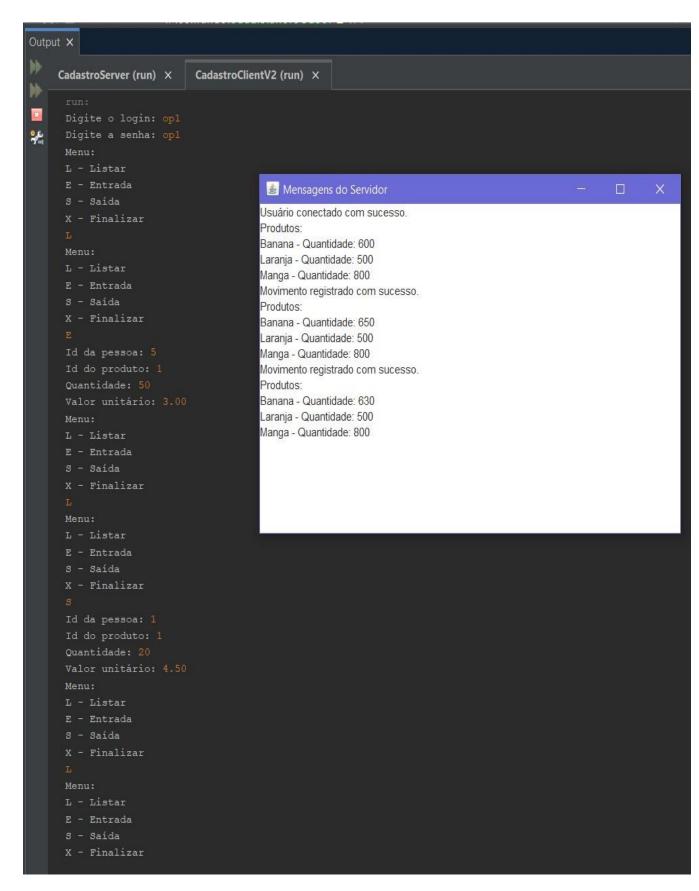
```
package controller;
import javax.persistence.EntityManager; import
javax.persistence.EntityManagerFactory; import
javax.persistence.EntityNotFoundException; import
javax.persistence.Query; import
javax.persistence.criteria.CriteriaQuery; import
javax.persistence.criteria.Root;
import model.Pessoa;
public class PessoaJpaController {
  private final EntityManagerFactory emf;
  public PessoaJpaController(EntityManagerFactory emf) {
this.emf = emf;
  }
  public EntityManager getEntityManager() {
    return emf.createEntityManager();
  }
  public void create(Pessoa pessoa) {
EntityManager em = null;
    try {
      em = getEntityManager();
em.getTransaction().begin();
em.persist(pessoa);
em.getTransaction().commit();
catch (Exception e) {
      throw new RuntimeException("Ocorreu um erro ao criar a pessoa.", e);
    } finally {
if (em != null) {
        em.close();
      }
    }
  public Pessoa findPessoa(Integer id) {
EntityManager em = null;
    try {
      em = getEntityManager();
return em.find(Pessoa.class, id);
    } finally {
if (em != null) {
        em.close();
      }
    }
  }
  public void edit(Pessoa pessoa) {
EntityManager em = null;
      em = getEntityManager();
em.getTransaction().begin();
                                   pessoa
```

```
= em.merge(pessoa);
em.getTransaction().commit();
    } catch (Exception e) {
      throw new RuntimeException("Ocorreu um erro ao editar a pessoa.", e);
    } finally {
if (em != null) {
em.close();
      }
    }
  }
  public void destroy(Integer id) {
EntityManager em = null;
    try {
      em = getEntityManager();
em.getTransaction().begin();
      Pessoa pessoa;
      try {
        pessoa = em.getReference(Pessoa.class, id);
pessoa.getIdPessoa();
      } catch (EntityNotFoundException enfe) {
        throw new RuntimeException("A pessoa com ID " + id + " não existe.", enfe);
      }
      em.remove(pessoa);
em.getTransaction().commit();
    } finally {
if (em != null) {
        em.close();
      }
    }
  }
}
ProdutoJpaController.java
package controller; import
java.util.List;
import javax.persistence.EntityManager; import
javax.persistence.EntityManagerFactory; import
javax.persistence.Query; import
javax.persistence.criteria.CriteriaQuery;
import model. Produto; public
class ProdutoJpaController {
  private EntityManagerFactory emf;
  public ProdutoJpaController(EntityManagerFactory emf) {
this.emf = emf;
  }
  public List<Produto> findProdutoEntities() {
EntityManager em = getEntityManager();
      CriteriaQuery<Produto> cq = em.getCriteriaBuilder().createQuery(Produto.class);
cq.select(cq.from(Produto.class));
                                        Query q = em.createQuery(cq);
                                                                              return
q.getResultList();
    } finally {
```

```
em.close();
    }
  }
  public Produto findProduto(Integer idProduto) {
EntityManager em = getEntityManager();
      return em.find(Produto.class, idProduto);
    } finally {
      em.close();
    }
  }
  public void edit(Produto produto) {
EntityManager em = null;
    try {
      em = getEntityManager();
em.getTransaction().begin();
produto = em.merge(produto);
em.getTransaction().commit();
catch (Exception ex) {
      if (em != null && em.getTransaction().isActive()) {
em.getTransaction().rollback();
      ex.printStackTrace();
    } finally {
if (em != null) {
        em.close();
      }
    }
  private EntityManager getEntityManager() {
    return emf.createEntityManager();
}
<u>UsuarioJpaController.java</u>
package controller;
import javax.persistence.EntityManager; import
javax.persistence.EntityManagerFactory; import
javax.persistence.NoResultException; import
javax.persistence.Query;
import model.Usuario;
public class UsuarioJpaController {
  private EntityManagerFactory emf;
  public UsuarioJpaController(EntityManagerFactory emf) {
this.emf = emf;
  }
  public EntityManager getEntityManager() {
    return emf.createEntityManager();
```

```
}
  public Usuario findUsuario(String login, String senha) {
    EntityManager em = null;
      em = getEntityManager();
      Query query = em.createQuery("SELECT u FROM Usuario u WHERE u.login = :login AND"
        + "u.senha = :senha");
query.setParameter("login", login);
query.setParameter("senha", senha);
                                           return
(Usuario) query.getSingleResult();
    } catch (NoResultException e) {
return null;
               } finally {
(em != null) {
        em.close();
      }
 }
}
```

Resultados:



Teste dos comandos.

Análise e Conclusão:

a) Como as Threads podem ser utilizadas para o tratamento assíncrono das respostas enviadas pelo servidor?

- ★ As threads permitem tratar respostas do servidor de forma assíncrona, ou seja, sem bloquear o thread principal da aplicação. Isso é útil quando a aplicação precisa continuar executando outras tarefas enquanto aguarda a resposta do servidor.
- → Para utilizar threads para tratamento assíncrono, é necessário criar uma nova thread para cada solicitação ao servidor. Essa thread será responsável por enviar a solicitação, receber a resposta e processá-la. Enquanto a thread estiver executando, o thread principal da aplicação permanecerá desbloqueado e poderá continuar executando outras tarefas.
- b) Para que serve o método invokeLater, da classe SwingUtilities?
 - → O método invokeLater da classe SwingUtilities é usado para agendar uma tarefa para execução no thread de despacho de eventos (EDT) da Swing. O EDT é responsável por atualizar a interface gráfica do usuário (GUI) e deve ser usado para qualquer tarefa que possa modificar a GUI.
 - → O método invokeLater recebe um objeto Runnable como argumento, que contém o código que deve ser executado no EDT. O EDT executará o código do Runnable em um momento apropriado, geralmente após o processamento de todos os eventos pendentes.
- c) Como os objetos são enviados e recebidos pelo Socket Java?
 - → Os objetos são enviados e recebidos por meio de sockets Java usando o processo de serialização e desserialização. Serialização é o processo de converter um objeto em uma sequência de bytes que pode ser transmitida pela rede. Desserialização é o processo de converter uma sequência de bytes em um objeto.
- d) Compare a utilização de comportamento assíncrono ou síncrono nos clientes com Socket Java, ressaltando as características relacionadas ao bloqueio do processamento.

- → Síncrono: Em operações síncronas com sockets Java, o cliente espera ativamente pela resposta do servidor. Isso significa que a thread do cliente fica bloqueada até que a operação de leitura ou escrita seja concluída. Durante esse tempo, nenhum outro processamento pode ser realizado na mesma thread, o que pode resultar em espera inativa e potencial de lentidão se o servidor demorar para responder.
- ★ Assíncrono: Utilizando técnicas assíncronas, como threads separadas ou a API java.nio, o cliente pode continuar executando outras operações enquanto aguarda respostas do servidor. Isso é possível porque o processamento de entrada e saída (I/O) não bloqueia a thread principal, permitindo que ela seja reutilizada para outras tarefas. Isso é especialmente útil em aplicações que precisam ser responsivas e lidar com várias conexões simultâneas sem comprometer o desempenho geral.

Repositório GIT: https://github.com/luzti7/mundo3-nivel5.git