



Las<sup>i</sup>ESpeñetas



**UNIÓN EUROPEA**  
Fondo Social Europeo  
El FSE invierte en tu futuro

I.E.S. Las Espeñetas - Orihuela  
1º Grado Superior  
Desarrollo de Aplicaciones Múltiplataforma  
**Pokédex**

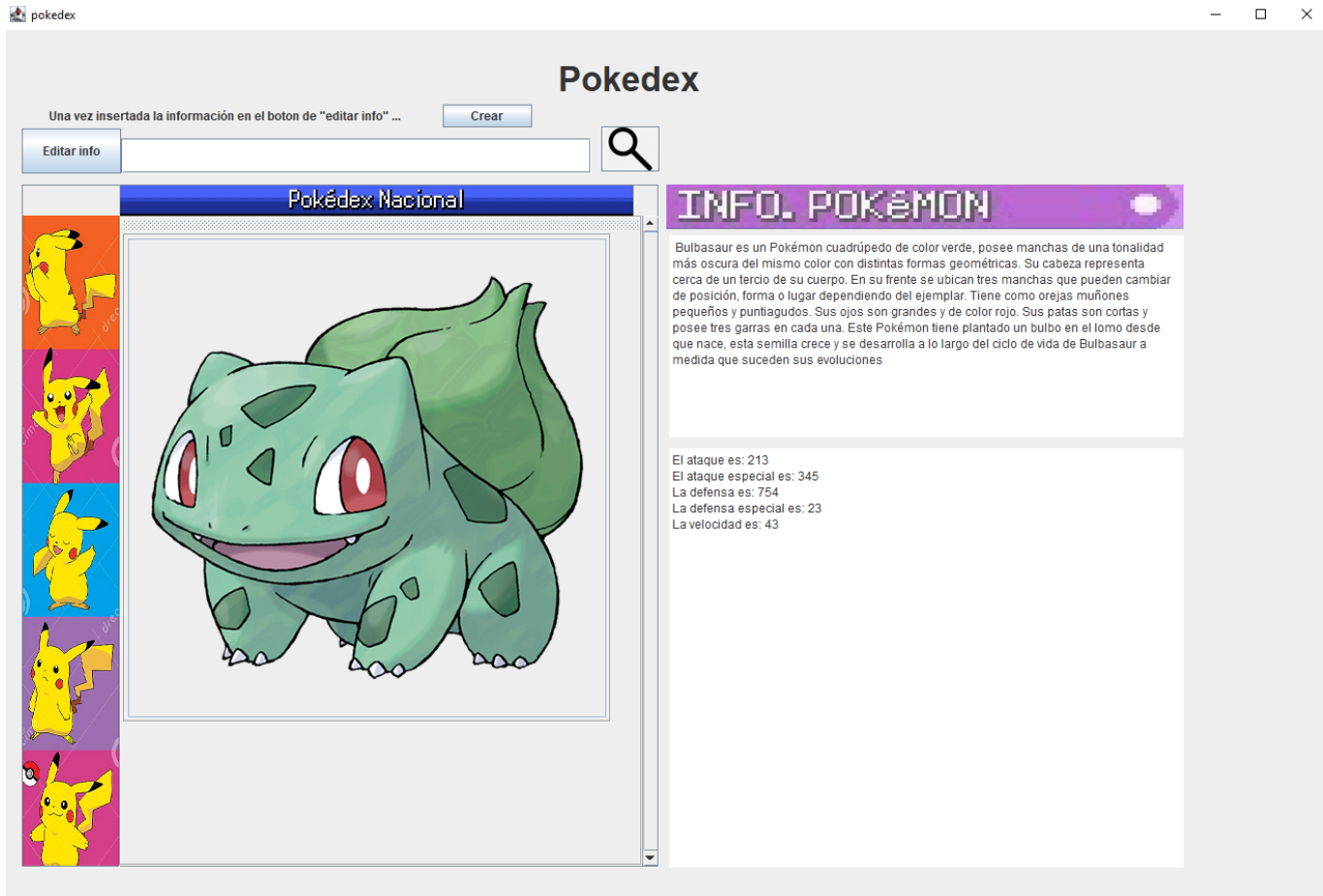


**Alumnos:** Álvaro Alcaraz y Adam Mellal



## Primera pantalla

### Explicación de los botones



Editar info, sirve para poner información sobre el Pokémon, como su foto, nombre o descripción

Crear, sirve para añadir los datos previamente puestos en Editar info para que aparezcan en la pokedex

El botón de la lupa, sirve para filtrar el Pokemon que quieres buscar en la pokedex

A la derecha, abajo de info pokémon hay una breve descripción del pokémon

Y mas abajo a la derecha, las características del pokémon

Hay una scrollbar para bajar cuando añades nuevos Pokemons, y hay 3 imágenes.



## Segunda pantalla

Explicación de los botones

*Añadir Pokemon*

Nombre:  Imagen:

Descripción:



No me se los stats :(

insertar imagen

A esta nueva pantalla se accede pulsando en Editar info

Aqui se escribirá el nombre del pokémon, su descripción y a la derecha con el botón de insertar imagen aparecera una nueva ventana para seleccionar la imagen, dicha imagen aparecera a la derecha al lado de imagen

El botón no me se los stats, añadira valores aleatorios de caracteristicas al Pokémon  
Y por ultimo la imagen de Pokémon Stats te llevara a una nueva ventana donde se editaran las caracteristicas del pokémon.



### Tercera pantalla

Explicación de los botones

**Pokémon Stats**

**Ataque:**  **Ataque Especial:**

**Defensa:**  **Defensa Especial:**

**Velocidad:**

**Nomb...**

**Descripcion:**

**Guardar** **Actualizar**

Esta es la última pantalla, aquí se añadirán valores numéricos al Pokémon, para ello en Ataque, Ataque especial, Defensa, Defensa especial y Velocidad se pondrá el número que queramos.

A la derecha más abajo se podrá cambiar el nombre del Pokémon ya antes puesto por si nos hemos equivocado, y la descripción del Pokémon.

Y por último el botón guardar sirve para guardar las estadísticas y el botón actualizar sirve para cambiar al Pokémon de nombre y descripción.