

My Project

LUCAS VIEIRA DE ALMEIDA
Version 1.0

Table of Contents

Table of contents

File Index

File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

códigos/array3D.c	3
códigos/arrayunidimensional.c	4
códigos/calculoimc.c	7
códigos/lista1q12.c	9
códigos/lista1q13.c	10
códigos/lista1q2.c	11
códigos/lista1q48.c	12
códigos/sbruto.c	13
códigos/torredehanoi.c	14

File Documentation

códigos/array3D.c File Reference

#include <stdio.h>

Functions

- int **main** (int argc, char *argv[])
-

Function Documentation

int **main** (int *argc*, char * *argv*[])

```
3           {
4
5
6     int dim1 = 10, dim2 = 20, dim3 = 5;
7     int array3D[dim1][dim2][dim3];
8
9
10    int value = 1;
11    for (int i = 0; i < dim1; i++) {
12        for (int j = 0; j < dim2; j++) {
13            for (int k = 0; k < dim3; k++) {
14
15                array3D[i][j][k] = value++;
16            }
17        }
18    }
19 }
20
21 for (int i = 0; i < dim1; i++) {
22     for (int j = 0; j < dim2; j++) {
23         for (int k = 0; k < dim3; k++) {
24
25             printf("%d ", array3D[i][j][k]);
26         }
27         printf("\n");
28     }
29     printf("\n");
30 }
31
32
33 }
34
35 system("pause");
36
37 return 0;
38 }
```

códigos/arrayunidimensional.c File Reference

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <math.h>
```

Macros

- `#define TAM 10000`

Functions

- void **bubbleSort** (int array[], int n)
- int **calcularMedia** (int array[], int n)
- int **calcularMediana** (int array[], int n)
- int **calcularDesvioPadrao** (int array[], int n, int media)
- void **encontrarValoresRepetidos** (int array[], int n)
- int * **removerRepetidos** (int array[], int n, int *novoTamanho)
- int **main** (int argc, char *argv[])

Macro Definition Documentation

```
#define TAM 10000
```

Function Documentation

void bubbleSort (int array[], int n)

```
8      {
9      for (int i = 0; i < n - 1; i++) {
10     for (int j = 0; j < n - i - 1; j++) {
11
12     if (array[j] > array[j + 1]) {
13
14     int temp = array[j];
15     array[j] = array[j + 1];
16     array[j + 1] = temp;
17     }
18     }
19 }
20 }
```

int calcularDesvioPadrao (int array[], int n, int media)

```
40      {
41     int somaQuadrados = 0;
42     for (int i = 0; i < n; i++) {
43     somaQuadrados += pow(array[i] - media, 2);
44     }
45     return sqrt(somaQuadrados / n);
46 }
```

int calcularMedia (int array[], int n)

```
22      {
23     int soma = 0;
24     for (int i = 0; i < n; i++) {
25     soma += array[i];
26     }
27     return soma / n;
28 }
```

int calcularMediana (int array[], int n)

```
30                                     {
31     if (n % 2 == 0) {
32
33         return (array[n / 2 - 1] + array[n / 2]) / 2.0;
34     } else {
35
36         return array[n / 2];
37     }
38 }
```

void encontrarValoresRepetidos (int array[], int n)

```
48                                     {
49     int valorAtual = array[0];
50     int contagem = 1;
51
52     for (int i = 1; i < n; i++) {
53         if (array[i] == valorAtual) {
54             contagem++;
55         } else {
56             printf("Valor: %d, Quantidade: %d\n", valorAtual, contagem);
57             valorAtual = array[i];
58             contagem = 1;
59         }
60     }
61
62     printf("Valor: %d, Quantidade: %d\n", valorAtual, contagem);
63
64 }
```

int main (int argc, char * argv[])

```
88                                     {
89     int myArray[TAM];
90
91     srand(time(NULL));
92
93     printf("%-10s %13s\n", "Elemento", "Valor");
94
95     for (int i = 0; i < TAM; i++) {
96         myArray[i] = rand() % 1001;
97         printf("%7d %13d\n", i + 1, myArray[i]);
98     }
99
100    bubbleSort(myArray, TAM);
101
102    printf("\nArray Ordenado:\n");
103    printf("%-10s %13s\n", "Elemento", "Valor");
104    for (int i = 0; i < TAM; i++) {
105        printf("%7d %13d\n", i + 1, myArray[i]);
106    }
107
108    printf("\n3 Menores Números:\n");
109    for (int i = 0; i < 3; i++) {
110        printf("%d\n", myArray[i]);
111    }
112
113    printf("\n3 Maiores Números:\n");
114    for (int i = TAM - 1; i >= TAM - 3; i--) {
115        printf("%d\n", myArray[i]);
116    }
117
118    double media = calcularMedia(myArray, TAM);
119    double mediana = calcularMediana(myArray, TAM);
120    double desvioPadrao = calcularDesvioPadrao(myArray, TAM, media);
121
122    printf("\nMédia: %f\n", media);
123    printf("Mediana: %f\n", mediana);
124    printf("Desvio Padrão: %f\n", desvioPadrao);
125
126    printf("\nValores Repetidos:\n");
127    encontrarValoresRepetidos(myArray, TAM);
128
129    int novoTamanho;
130    int* novoArray = removerRepetidos(myArray, TAM, &novoTamanho);
```



```

131
132 printf("\nNovo Array sem Repetições:\n");
133 printf("%-10s %13s\n", "Elemento", "Valor");
134 for (int i = 0; i < novoTamanho; i++) {
135
136     printf("%7d %13d\n", i, novoArray[i]);
137 }
138
139 media = calcularMedia(novoArray, novoTamanho);
140 mediana = calcularMediana(novoArray, novoTamanho);
141 desvioPadrao = calcularDesvioPadrao(novoArray, novoTamanho, media);
142
143 printf("\nMédia (Novo Array): %f\n", media);
144 printf("Mediana (Novo Array): %f\n", mediana);
145 printf("Desvio Padrão (Novo Array): %f\n", desvioPadrao);
146
147 free(novoArray);
148
149 system("pause");
150
151 return 0;
152 }

```

int * removerRepetidos (int array[], int n, int * novoTamanho)

```

66
67     int* novoArray = (int*)malloc(n * sizeof(int));
68     if (!novoArray) {
69
70         exit(EXIT_FAILURE);
71     }
72
73     int valorAtual = array[0];
74     novoArray[0] = valorAtual;
75     *novoTamanho = 1;
76
77     for (int i = 1; i < n; i++) {
78         if (array[i] != valorAtual) {
79             valorAtual = array[i];
80             novoArray[*novoTamanho] = valorAtual;
81             (*novoTamanho)++;
82         }
83     }
84
85     return novoArray;
86 }

```

códigos/calculoimc.c File Reference

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
```

Functions

- `int main ()`

Function Documentation

`int main ()`

```
4      {
5  float h, w, imc, hC, iW; // hC = altura em cm; iW = peso ideal
6  char sex;
7
8  printf("Insira sua altura (m): ");
9  scanf("%f", &h);
10
11  printf("Insira seu peso (kg): ");
12  scanf("%f", &w);
13
14  printf("Marque seu sexo (F/M): ");
15  scanf(" %c", &sex);
16
17  imc = w / pow(h, 2);
18
19  if (sex == 'F') {
20
21      printf("\nÍndice de Massa Corporal: %f", imc);
22      hC = h * 100;
23      iW = hC - 100 - ((hC - 150) / 2);
24      if (imc < 19.0) {
25          printf("\nFaixa: Abaixo do peso");
26      } else if (imc >= 19.0 && imc < 23.9) {
27          printf("\nFaixa: Peso normal");
28      } else if (imc >= 24.0 && imc < 28.9) {
29          printf("\nFaixa: Sobrepeso");
30      } else if (imc >= 29.0 && imc < 33.9) {
31          printf("\nFaixa: Obesidade I");
32      } else if (imc >= 34.0 && imc < 38.9) {
33          printf("\nFaixa: Obesidade II");
34      } else if (imc >= 39.0) {
35          printf("\nFaixa: Obesidade III");
36      }
37      printf("\nPeso Ideal: %f", iW);
38  } else if (sex == 'M') {
39
40      printf("\nÍndice de Massa Corporal: %f", imc);
41      hC = h * 100;
42      iW = hC - 100 - ((hC - 150) / 4);
43      if (imc < 20.0) {
44          printf("\nFaixa: Abaixo do peso");
45      } else if (imc >= 20.0 && imc < 24.9) {
46          printf("\nFaixa: Peso normal");
47      } else if (imc >= 25.0 && imc < 29.9) {
48          printf("\nFaixa: Sobrepeso");
49      } else if (imc >= 30.0 && imc < 34.9) {
50          printf("\nFaixa: Obesidade I");
51      } else if (imc >= 35.0 && imc < 39.9) {
52          printf("\nFaixa: Obesidade II");
53      } else if (imc >= 40.0) {
54          printf("\nFaixa: Obesidade III");
55      }
56      printf("\nPeso Ideal: %f", iW);
57  }
58
59  system("pause");
60
61  return 0;
```


códigos/lista1q12.c File Reference

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
```

Functions

- `int main ()`

Function Documentation

`int main ()`

```
4      {
5  double cateto1, cateto2, hipotenusa, perimetro, area;
6
7  printf("Informe medida do cateto oposto:");
8  scanf("%lf", &cateto1);
9
10 printf("Informe medida do cateto adjascente:");
11 scanf("%lf", &cateto2);
12
13 hipotenusa = sqrt(pow(cateto1,2) + pow(cateto2,2));
14 perimetro = cateto1 + cateto2 + hipotenusa;
15 area = cateto2 * cateto1 / 2;
16
17 printf("A hipotenusa é: %lf\n", hipotenusa);
18 printf("O perimetro é: %lf\n", perimetro);
19 printf("A area é: %lf\n", area);
20
21 system("pause");
22
23 return 0;
24 }
```

códigos/lista1q13.c File Reference

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
```

Functions

- `int main ()`

Function Documentation

`int main ()`

```
4      {
5  double a, b, c;
6
7  printf("Digite o coeficiente a do polinômio (ax^2 + bx + c): ");
8  scanf("%lf", &a);
9  printf("\nDigite o coeficiente b do polinômio (ax^2 + bx + c): ");
10 scanf("%lf", &b);
11 printf("\nDigite o coeficiente c do polinômio (ax^2 + bx + c): ");
12 scanf("%lf", &c);
13
14 double delta = pow(b,2) - 4 * a * c;
15
16 if (a == 0) {
17
18 printf("Isso não é um polinômio de segundo grau.\n");
19
20 } else if (delta > 0) {
21
22 double x1 = (-b + sqrt(delta)) / (2 * a);
23 double x2 = (-b - sqrt(delta)) / (2 * a);
24
25 printf("O polinômio tem duas raízes reais: x1 = %.2lf e x2 = %.2lf\n", x1, x2);
26
27 } else if (delta == 0) {
28
29 double x1 = -b / (2 * a);
30
31 printf("O polinômio tem uma raiz real: x = %.2lf\n", x1);
32
33 } else {
34
35 printf("O polinômio não tem raízes reais.\n");
36
37 }
38
39 double x;
40 printf("Digite um valor para x: ");
41 scanf("%lf", &x);
42
43 double px = (a * pow(x,2)) + (b * x) + c;
44
45 printf("p(x) = %.2lf\n", px);
46
47 system("pause");
48
49 return 0;
50
51 }
```

códigos/lista1q2.c File Reference

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
```

Functions

- `int main ()`

Function Documentation

`int main ()`

```
4      {
5
6      char ch1, ch2, ch3;
7
8      printf("\n\nPara caractere ch1\n\n");
9
10     printf("Digite um caractere: ");
11     scanf("%c", &ch1);
12
13     ch1 >= 'A' && ch1 <= 'Z' ? printf("O caractere digitado é uma letra maiuscula:
%c\n",ch1) :
14     ch1 >= 'a' && ch1 <= 'z' ? printf("O caractere digitado é uma letra minuscula:
%c\n",ch1) :
15     ch1 >= '0' && ch1 <= '9' ? printf("O caractere digitado é um numero: %c\n",ch1)
: printf("O caractere digitado é um símbolo: %c", ch1);
16
17     printf("\n\nPara caractere ch2\n\n");
18
19     ch2 = 81;
20
21     printf("Caractere em char: %c\n ", ch2);
22
23     printf("Caractere em decimal: %d\n ", ch2);
24
25     printf("Caractere em octal: %o\n ", ch2);
26
27     printf("Caractere em hexadecimal: %X\n ", ch2);
28
29
30     printf("\n\nPara caractere ch3\n\n");
31
32     if (ch2 >= 'A' && ch2 <= 'Z') {
33         ch3 = ch2 + ('a' - 'A');
34
35         printf("Caractere em char: %c\n ", ch3);
36
37         printf("Caractere em decimal: %d\n ", ch3);
38
39         printf("Caractere em octal: %o\n ", ch3);
40
41         printf("Caractere em hexadecimal: %X\n ", ch3);
42
43     } else {
44         printf("O caractere atribuído a ch2 não é uma letra maiúscula\n");
45     }
46
47     system("pause");
48
49     return 0;
50 }
```

códigos/lista1q48.c File Reference

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
```

Functions

- `int main ()`

Function Documentation

`int main ()`

```
5      {
6
7      printf("\n\nCRAPS\n\n\n");
8
9      srand(time(NULL));
10
11     int dado1 = (rand() % 6) + 1;
12     int dado2 = (rand() % 6) + 1;
13     int ponto, soma = dado1 + dado2, novaSoma;
14
15     printf("Primeiro lançamento: %d + %d = %d\n",  dado1, dado2, soma);
16
17     if ( soma == 7 || soma == 11) {
18         printf("%d, Você ganhou!:", soma);
19
20     } else if ( soma == 2 || soma == 3 || soma == 12) {
21         printf("%d, Perdeu!:( A casa vence.", soma);
22
23     } else {
24         ponto = soma;
25         printf("Ponto é: %d\n", ponto);
26
27         while(1) {
28
29             dado1 = (rand() % 6) + 1;
30             dado2 = (rand() % 6) + 1;
31             novaSoma = dado1 + dado2;
32
33             printf("Lançamento: %d + %d = %d\n",  dado1, dado2, novaSoma);
34
35             if (novaSoma == ponto) {
36                 printf("%d, Você ganhou!:", novaSoma);
37                 break;
38
39             } else if (novaSoma == 7) {
40                 printf("%d, Perdeu!:( A casa vence.", novaSoma);
41                 break;
42             }
43         }
44
45     }
46
47     return 0;
48 }
49 }
```

códigos/sbruto.c File Reference

#include <stdio.h>

Functions

- int main ()

Function Documentation

int main ()

```
3      {
4  float sbruto, sbrutomenos, sliquido, inss, irpf, vale, sminimo;
5
6  printf("\nValor do salário bruto:");
7  scanf("%f", &sbruto);
8
9  printf("\nValor do vale alimentação (insira 0 caso não receba:");
10 scanf("%f", &vale);
11
12 inss = sbruto * (9.0/100);
13 irpf = sbruto * (27.7/100);
14 sbrutomenos = sbruto - inss;
15 sliquido = sbrutomenos - irpf - vale;
16
17 if (sliquido < 1320){
18     sminimo = 1320 + vale;
19     printf("Salário líquido:R$%2.f", sminimo);
20 } else
21 if (sliquido > 1320){
22     printf("Salário líquido:R$%2.f", sliquido);
23 }
24
25 system("pause");
26
27 return 0;
28 }
```


códigos/torredehanoi.c File Reference

```
#include <stdio.h>
```

Functions

- void **TorredeHanoi** (int origem, int destino, int auxiliar, int **quantidade**)
- int **main** ()

Variables

- int **count** = 0
- int **quantidade** = 0

Function Documentation

int main ()

```
20     {
21
22     printf("Digite quantidade de discos: ");
23     scanf("%d", &quantidade);
24
25     TorredeHanoi(1,2,3,quantidade);
26     printf("Quantidade de discos:%d\n", quantidade);
27     printf("Número de movimentos: %d\n", count);
28
29     system("pause");
30
31     return 0;
32 }
```

void TorredeHanoi (int *origem*, int *destino*, int *auxiliar*, int *quantidade*)

```
6                                     {
7
8     if(quantidade == 1){
9         printf("Move de %d para %d\n",origem, destino);
10        count+=1;
11    }else{
12
13    14 TorredeHanoi(origem,auxiliar,destino,quantidade-1);
15 TorredeHanoi(origem,destino,auxiliar,1);
16 TorredeHanoi(auxiliar,destino,origem,quantidade-1);
17    }
18 }
```

Variable Documentation

int count = 0

int quantidade = 0

Index

INDEX