### Universidade Estadual de Santa Cruz - UESC

Linguagem de Programação 1 – Bacharelado em Ciência da Computação

Projeto 1 - Ordenação da Bolha

Lucas Vieira de Almeida Ilhéus – BA 2023

# Repositório

• Link do repositório no github:

https//github.com/lvalmeida/Ordenacao-da-Bolha.git

## **File Index**

## File List

códigos/projeto1.c

## **File Documentation**

## códigos/projeto1.c File Reference

#include <stdio.h>

#### **Functions**

• int main ()

### **Function Documentation**

#### int main ()

```
3
4
5
     int vec[8];
6
     int tam = sizeof(vec) / sizeof(vec[0]);
7
     int temp = 0;
8
9
   for (int i = 0; i < tam; i++) {
10
     printf("Entre com um inteiro para vetor[8]: ");
11
       scanf("%d", &temp);
12
      vec[i] = temp;
13
14
15
       printf("\n\nVetor inicial:\n");
16
17
       for (int i = 0; i < tam; i++) {
18
           printf("%d ", vec[i]);
19
20
21
       printf("\n\nVetor depois da ordenação:\n");
22
23
       for (int i = 0; i < tam - 1; i++) {
24
           for (int j = 0; j < tam - i - 1; j++) {
25
               if (vec[j] > vec[j + 1]) {
                   int temp = vec[j];
26
27
                   vec[j] = vec[j + 1];
28
                   vec[j + 1] = temp;
29
               }
30
          }
31
       }
32
33
34
       for (int i = 0; i < tam; i++) {
35
           printf("%d ", vec[i]);
36
37
38
      return 0;
39 }
```