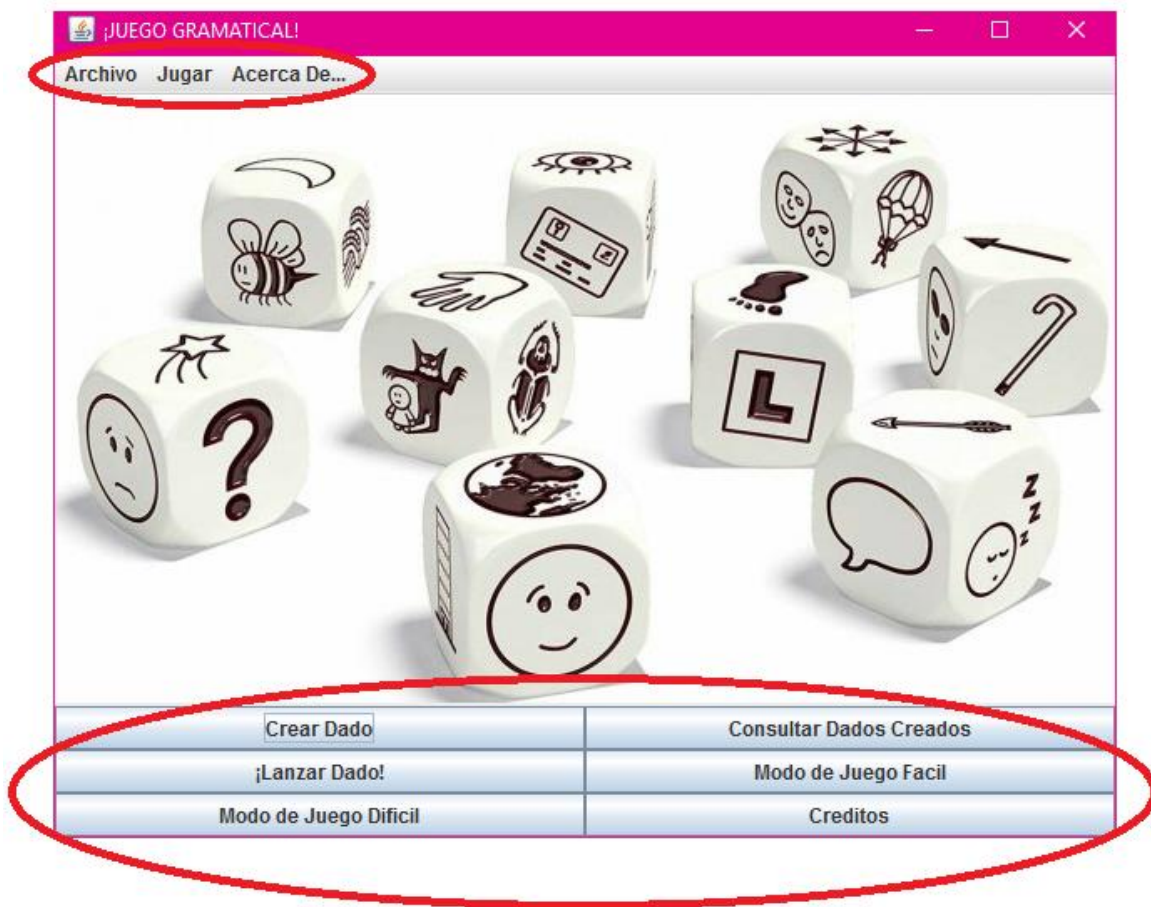


MANUAL DE USUARIO DEL JUEGO GRAMÁTICAL

Interfaz y funciones



Barra de menú

- Archivo: Contiene las funciones básicas del programa.
- Jugar: Contiene los niveles de juego.
- Acerca De...: Contiene los créditos de la persona que creo el juego.

Botones inferiores: Contiene los botones básicos para jugar en el programa.

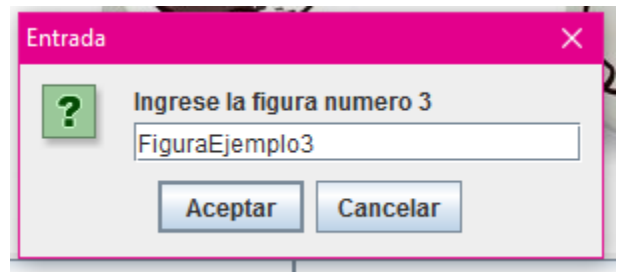
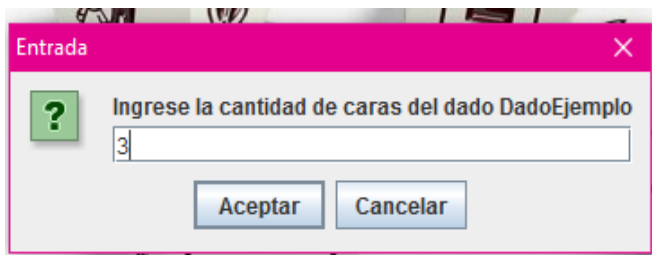
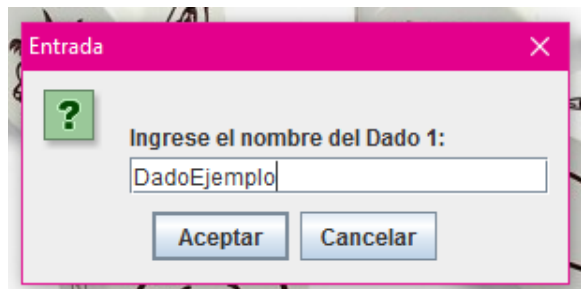
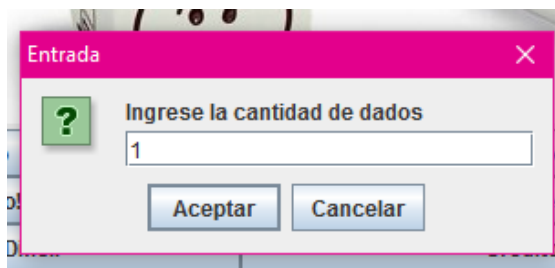
¿Cómo Jugar?

1. Creación de dados

Seleccione la opción crear dado, ya sea en el menú o en los botones inferiores.



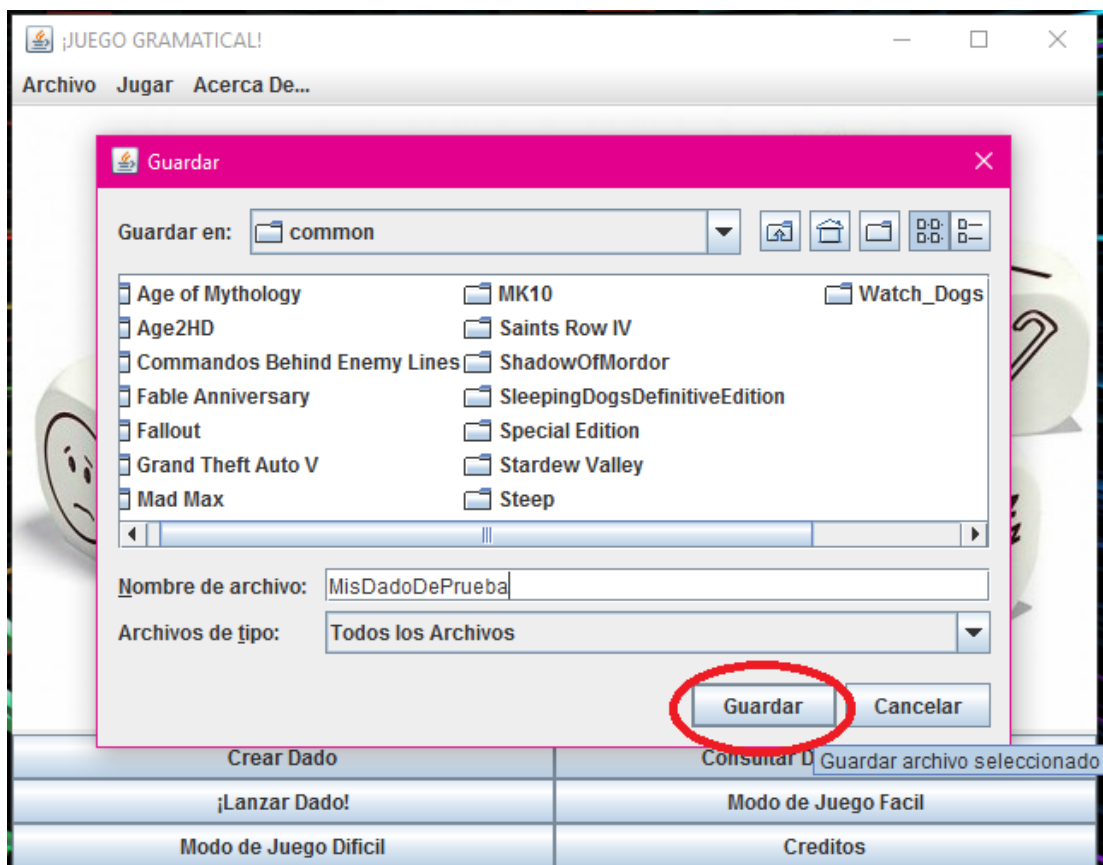
Seleccione la cantidad de dados e ingrese los datos solicitados



2. Guardar los dados creados.



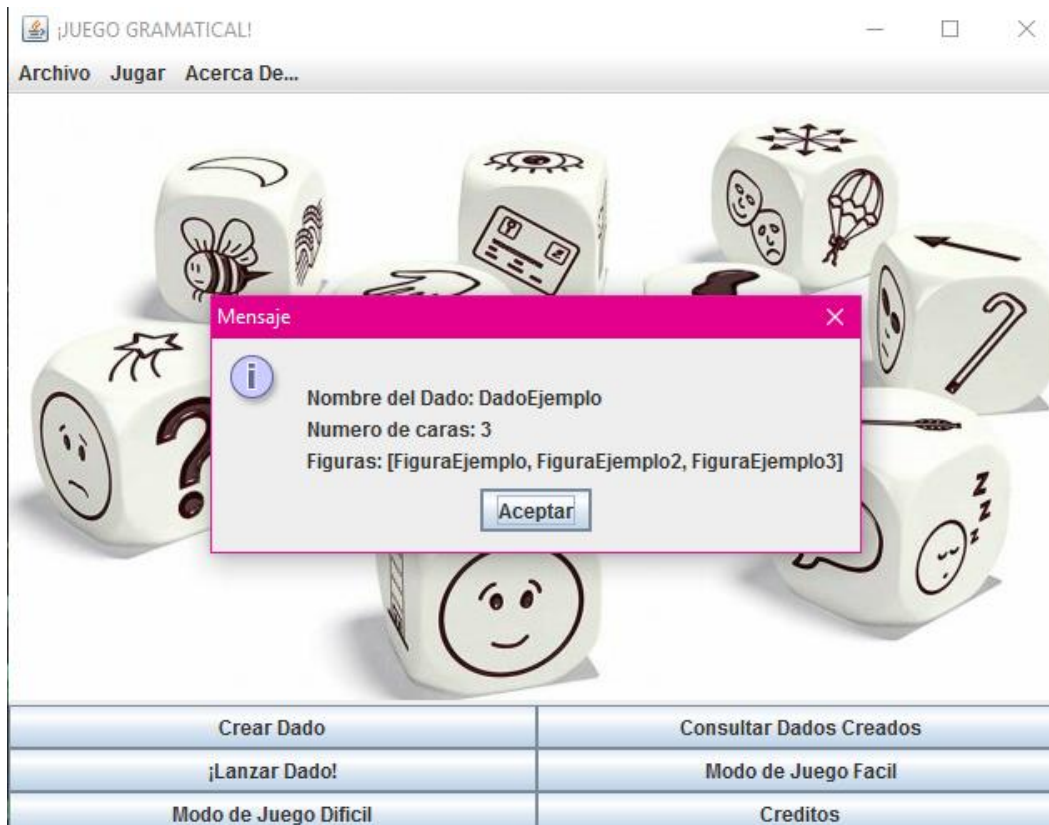
Escoja un nombre para sus dados y guárdelos en la ubicación de su preferencia.



3. Consultar Dados creados



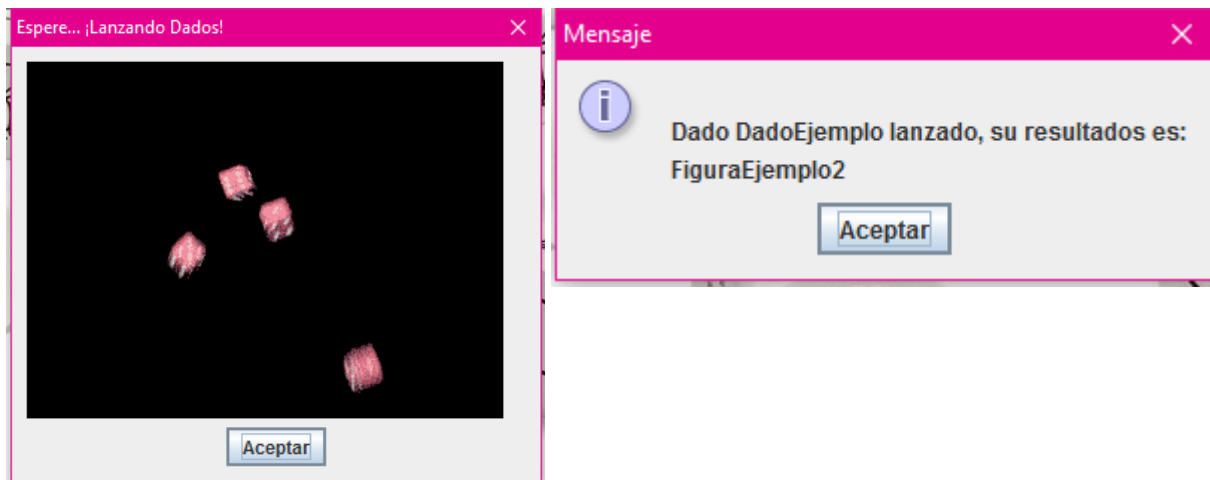
Se mostrarán en pantalla los dados creado.



4. Lanzar Dados



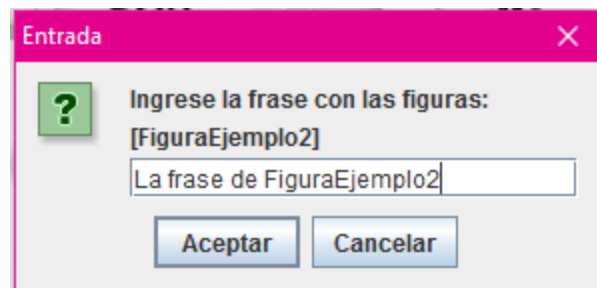
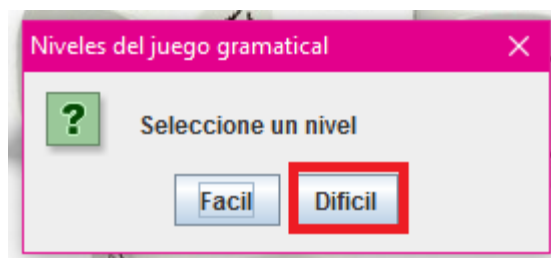
Se mostrará en pantalla el resultado después de haber lanzado el dado.



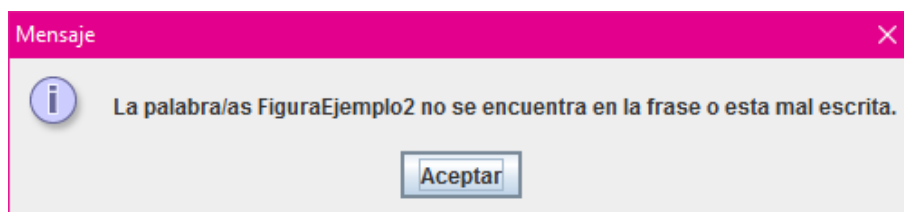
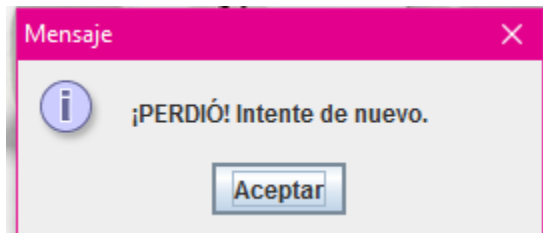
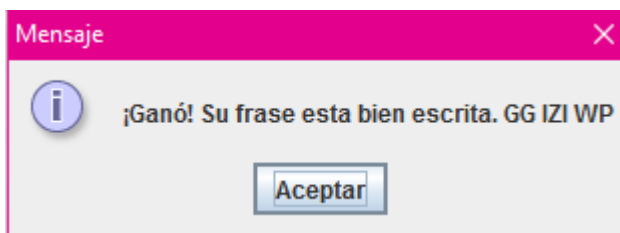
5. Escoger un nivel y jugar (Puede usar los botones o el menú).



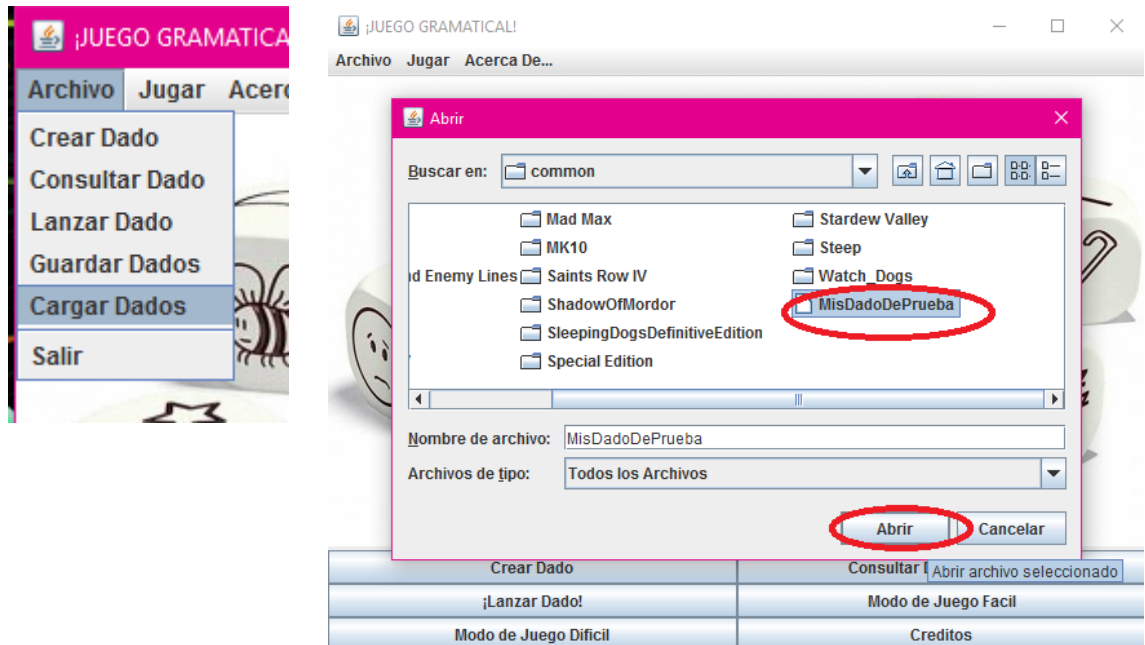
Ingrese la frase con la figura señalada.



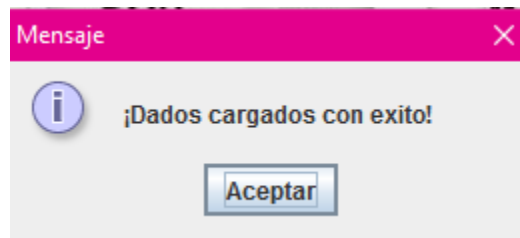
Se mostrará su resultado dependiendo de si la frase contiene o no la figura.



6. Cargas dados guardados previamente o existentes.



Si ha seleccionado el archivo correcto se mostrará en pantalla un mensaje y sus datos estarán cargados en el juego.



7. Créditos

