# Analisis y Curacion clase 3

 $Mariano\ Dominguez @Diplodatos$ 

18 de Mayo, 2019, Cohorte Alpha

# Análisis exploratorio y curación de datos

- Mariano Dominguez @ IATE-OAC-UNC & CONICET
- ► Edgardo Hames @ Bitlogic
- ► Gabriel Miretti @ Bitlogic









Figure 1: Diplodatos @ FaMAF

# Paradigmas cientificos clasicos:

Siglos atras la ciencia era **empirica**, describiendo los procesos naturales.



Figure 2: Galileo observando con un telescopio

luego se desarrollaron modelos **teoricos** matematicos, generalizaciones

```
\begin{split} \nabla \cdot \mathbf{E} &= \frac{\rho_c}{\varepsilon} & \text{(Gauss' Law)} \\ \nabla \cdot \mathbf{H} &= 0 & \text{(Gauss' Law for Magnetism)} \\ \nabla \times \mathbf{E} &= -\mu \frac{c\mathbf{H}}{ct} & \text{(Faraday's Law)} \\ \nabla \times \mathbf{H} &= \mathbf{J} + \varepsilon \frac{c\mathbf{E}}{ct} & \text{(Ampere' s Law)} \end{split}
```

Figure 3: Newton, Maxwell, Einstein, Dirac eqs

# Astronomia (u otra ciencia) Computacional

En las ultimas decadas se han simulando fenomenos complejos, ver:  $\label{logicond} $$ $ \text{http://www.tng-project.org/movies/tng/tng50\_single\_galaxy\_formation\_g3\_1080p.mp4} $$ 



Figure 4: Simulacion cosmologica LCDM

# El cuarto paradigma en ciencia:

Hoy en dia la exploracion de datos (eScience) unifica la teoria, los experimentos y las simulaciones.

 Datos capturados por instrumentos o generados por una simulacion.
 Procesados por complejos pipelines de software.
 Científico analiza bases de datos utilizando tecnicas estadisticas.

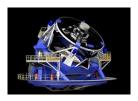


Figure 5: LSST telescopio y camara

 $http://www.astro.caltech.edu/\sim george/aybi199/4th\_paradigm\_book\_complete\_lr.pdf$ 

# Herramientas para Investigacion Reproducible:

Docker combinado con Jupyter lab o RStudio son herramientas fundamentales (literate programming) y es muy probable que se unifiquen bajo Apache ARROW: https://arrow.apache.org/ en el futuro.

La verdadera razon es la dificultad con mover los datos, i.e. las bases de datos crecen con mayor velocidad que la transferencia de los mismos: https://skyserver.sdss.org/casjobs/, https://datalab.noao.edu/ , y es la razon por la que programamos en la nube: https://aws.amazon.com/what-is-cloud-computing/ , https://cloud.google.com , donde resultan imperativos los contenedores.

Tanto Python, como R y Julia https://julialang.org/ resultan muy adecuados para trabajar en ciencia de datos, visualizacion, machine learning y este ultimo esta pensado para la utilizacion optima de paralelismo con primitivas para computacion paralela a nivel de instrucciones, multicore y sistemas distribuidos. Mientras que los dos primeros permiten utilizar el stack de Apache Spark:

# Por que (no) R? es FLOSS!

Introduccion al lenguaje estadistico R http://r-project.org y CRAN http://cran.r-project.org/: R consiste en una colleccion de software con una importante variedad de paquetes para analisis de datos, matematica aplicada, estadistica, graficos y diferentes utilidades. Los paquetes extras en CRAN son suministrados por individuos o comunidades de expertos en biologia, economia, geologia y otros campos (ver https://www.jstatsoft.org/index ).

Existe una linda IDE: RStudio https://www.rstudio.com/ y una muy buena biblioteca para graficos ggplot2 (now ggviz). Tambien existen diversas galerias de graficos en R y recientemente se ha establecido el consorcio R: https://www.r-consortium.org/ (Microsoft compro Revolution, ver tambien h2o).

Se ha realizado un considerable esfuerzo para conectar R con otros programas, lenguajes y sistemas estadisticos. Scripts en R pueden correr facilmente desde la consola, pero mas esfuerzo es necesario para correr programas en otros lenguajes. R se conecta con C, C++, FORTRAN, JaVa, JavaScript, Matlab, Python, Perl, XLisp y Ruby.

### R Markdown

Esta es una presentacion en R Markdown. Markdown es un formato de sintaxis simple para crear documentos HTML, PDF y MS Word. Por mas detalles de comom utilizar R Markdown ver http://rmarkdown.rstudio.com.

Cuando se clickea el boton **Knit**, un documento es generado que incluye el contenido asi como los outputs de de los chuncks de codigos R embebidos en el documento ver https://legacy.gitbook.com/book/bids/the-practice-of-reproducible-research/details y https://arxiv.org/abs/1605.04339.

 $\begin{tabular}{ll} Shiny is un paquete de R que permite constriur apps interactivos directamente en R Markdown, webpages o cosntruir dashboards. Ademas se pueden extender los Shiny apss con temas CSS, htmlwidgets y herramientas de JavaScript https://shiny.rstudio.com/gallery . \end{tabular}$ 

### Estadistica con R

Una nocion basica es la de una muestra aleatoria.

En R es posible simular facilmente esta situacion con la funcion **sample**. Si por ejemplo quiero elegir cinco numero aleatorios entre 1 y 40, escribo:

```
sample(1:40,5)
```

```
## [1] 27 33 30 13 15
```

Muestrear con reeemplazo es adecuado para modelar monedas o dados. Por ejemplo para simular arrojar diez monedas podemos escribir:

```
sample(c("H","T"), 10, replace=T)
```

```
## [1] "T" "T" "H" "H" "T" "T" "H" "H" "T" "H"
```

Tambien se puede simular datos con diferentes probabilidades de cada resultado, (por ejemplo tener una tasa de exitos del 90%)

utilizando el argumento prob in sample:

##

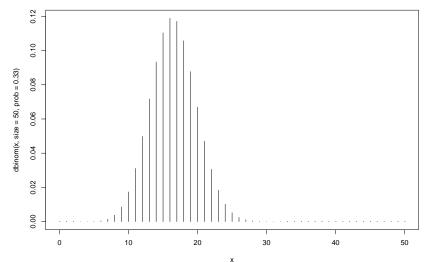
sample(c("succ", "fail"), 10, replace=T, prob=c(0.9, 0.1))

[1] "succ" "succ

## Distribuciones discretas en R:

cuando las variables solo pueden tomar solamente valores finitos, es preferible dibujar un digrama de alfileres (pin), aqui podemos observar la distribucion binomial con n=50 y p=0.33.

```
x <- 0:50
plot(x,dbinom(x,size=50,prob=.33),type="h")</pre>
```



### Numeros Aleatorios:

En general suena contradictorio generar numeros aleatorios en una computadora dado que se supone que sus resultados son predecibles y reproducibles. Lo que en realidad es posible es generar secuencias de numeros pseudo aleatorios, que para todos los efectos practicos se comportan como si fueran aleatorios. Ver sobre LCGs, https://aaronschlegel.me/linear-congruential-generator-r.html

https://en.wikipedia.org/wiki/Mersenne Twister

En estadistica se utilizan para crear conjuntos de datos simulados para estudiar los efectos de los algoritmos. El uso de funciones que generan numeros aleatorios es simple, por ejemplo numeros que siguen una distribucion normal:

```
n=100
x \leftarrow rnorm (n, mean=0, sd=1)
mean(x)
## [1] -0.01300998
sd(x)
## [1] 0.9031693
quantile(x)
```

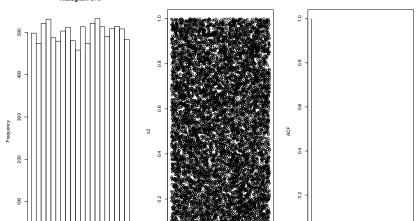
### Distribution uniforme

El generador basico en R es runif, cuya entrada es el numero de valores a ser generados.

```
runif(10, min=2, max=5)
```

## [1] 2.339226 2.091366 2.091387 2.225347 4.833791 3.0984 ## [8] 3.840767 2.418299 3.585058

Veamos como funciona:



#### Guardando las semillas.

runif no implica aleatoridad per se. runif(Nsim) es calcular una secuencia deterministica basada en un numero aleatorio inicial (semilla).

```
set.seed(1)
runif(5)
## [1] 0.2655087 0.3721239 0.5728534 0.9082078 0.2016819
set.seed(1)
runif(5)
## [1] 0.2655087 0.3721239 0.5728534 0.9082078 0.2016819
set.seed(2)
runif(5)
```

## [1] 0.1848823 0.7023740 0.5733263 0.1680519 0.9438393

MC1seed <- .Random.seed # save the generator state
.Random.seed <- MC1seed # restore seed

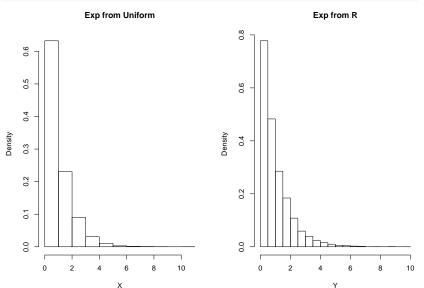
#### La transformacion Inversa del CDF:

Existe una transformacion simple, que nos permite transformar cualquier variable aleatoria en una uniforme y mas importante viceversa.

Por ejemplo si x esta dada por una densidad de probabilidad f y una CDF F, entonces vale la relacion:  $F(x)=\int_{-\infty}^x f(t)\delta t$  y si elegimos U=F(X), con U una variable aleatoria distribuida uniformemente. Ejemplo: Si  $X\propto exp$ , entonces  $F(x)=1-e^{-x}$ . Resolviendo para x en  $u=1-e^{-x}$  nos da x=-log(1-u). Por lo tanto si u es uniforme, entonces  $X\propto exp$ 

```
Nsim=10^4
#number of random variables
U=runif(Nsim)
X=-log(U)
#transforms of uniforms
Y=rexp(Nsim)
#exponentials from R
```

#plots
par(mfrow=c(1,2))
hist(X,freq=F,main="Exp from Uniform")
hist(Y,freq=F,main="Exp from R")



### Submuestras

Los comandos subset(), which() and ifelse() son probablemente los mas utilizados en R. Una manera de filtrar elementos de un vector es utilizar la funcion subset().

```
# create a vector
x <- c(5,4:8,12)
x
## [1] 5 4 5 6 7 8 12
y <- subset(x, x < 6)
y
## [1] 5 4 5</pre>
```

# Utilizando which()

identifica la posicion del vector donde se cumple (is TRUE) la condicion: Vea el siguiente ejemplo de como utilizarla:

```
# create a vector
z <- c(6:10, 12, -3)
z
## [1] 6 7 8 9 10 12 -3
which(z > 8)
## [1] 4 5 6
```

### Utilizando ifelse

el comnado ifelse tiene dos opciones para ejecutar. Si la condicion es TRUE se ejecuta la primera, si la condicion es FALSE se ejecuta la segunda. La sintaxis es ifelse(condition, opcion1, opcion2). Un ejemplo a continuacion.

```
# create a vector
x \leftarrow c(-2, 5:10, 15)
X
## [1] -2 5 6 7 8 9 10 15
# if values are < 7 will code those 1, else will become 0
ifelse(x < 7, 1, 0)
## [1] 1 1 1 0 0 0 0 0
# also you can do this
ifelse(x < 7, 1, x)
```

[1] 1 1 1 7 8 9 10 15

### Code the Matrix 1:

Creamos una matriz x con numeros provenientes de una funcion normal. y llamamos a sus elementos con x[fila,columna].

```
# matrix with 12 random numbers in 4 rows
x <- matrix(rnorm(12), nrow=4)
X
##
             [,1] [,2] [,3]
## [1.] 1.2891946 -1.9527802 -0.0692199
## [2.] 0.5955489 -0.3774369 0.1197222
## [3.] 1.1870120 0.4915441 0.9573790
## [4,] -0.1418306 0.1169809 -0.3900849
# find the number in 3rd row and 2nd column
x[3,2]
```

```
## [1] 0.4915441
```

### Code the Matrix 2:

## [1] 4 3

tambien es posible referirse a una columna o fila u obtener las dimensiones.

```
# show second columns
x[,2]
## [1] -1.9527802 -0.3774369 0.4915441 0.1169809
# show forth row
x[4,]
## [1] -0.1418306 0.1169809 -0.3900849
# find number or columns and rows in matrix
dim(x)
```

```
Utilizando lazos en R:
Cada vez que alguna operación debe ser repetida un lazo resulta util.
De acuerdo el manual de R, entre los comandos basicos de control
de flujo, las construcciones para lazos son: fort, while y repeat, con
las clausulas adicionales break y next.
?Control
Un ejemplo de un lazo simple:
```

```
u1 <- rnorm(30) # create a vector filled with random norma
print("This loop calculates the square of the first 10 eler
vector u1")
## [1] "This loop calculates the square of the first 10 ele
usq<-0
for(i in 1:10)
```

usq[i]<-u1[i]\*u1[i] # i-th element of u1 squared into i-th print(usq[i]) ## [1] 3.326407

```
Lazos anidados
Supongamos que queremos manipular una matriz poniendo sus
elementos con valores especificos:
# nested for: multiplication table
mymat = matrix(nrow=30, ncol=30) # create a 30 x 30 matrix
for(i in 1:dim(mymat)[1]){
   # for each row
   for(j in 1:dim(mymat)[2]){
      # for each column
      mymat[i,j] = i*j
```

```
# assign values based on position: product of two in
```

mymat[1:5,1:5] # show just the upper left 5x5 chunk

[,1] [,2] [,3] [,4] [,5] ##

## [1,] 3 5

**##** [2,] 2 4 6 8 10

## [3,] 3 6 9 12 15 ## [4,] 4 8 12 16 20

#### Vectorizacion 1:

for (i in 1:n)

v3[i] < -v1[i] + v2[i]

es la operacion de convertir repetidas operaciones en numeros (escalares) en operaciones en vectores o matrices. Muchos lazos pueden hacerse implicitos con vectorizacion.

el ejemplo mas elemental es la adicion de dos vectores v1 y v2 en un vector v3, lo que puede hacerse elemento por elemento con un lazo:

```
n=100
v1 \leftarrow rnorm(n)
v2 \leftarrow rnorm(n)
v3 <- 0
```

```
Vectorizacion 2:
o utilizando la forma vectorizada:
v3 = v1 + v2
lo que permite utilizar eficientemente rutinas muy eficientes de
algebra lineal (BLAS) Comparemos el tiempo de ejecucion entre
ambas soluciones:
m=10; n=10;
mymat <- replicate(m, rnorm(n)) # create matrix of normal rate
mydframe=data.frame(mymat) # transform into data frame
# measure loop execution
system.time(
for (i in 1:m) {
for (j in 1:n) {
mydframe[i,j] < -mydframe[i,j] + 10*sin(0.75*pi)
##
      user system elapsed
##
     0.008
              0.000
                       0.008
```

Ejercicio: Mida el tiempo en una version vectorizada.

### La familia de instrucciones apply.

Esta compuesta de funciones intrinsecamente vectorizada y esta compuesta de funciones ([s,l,m,r, t,v]apply) para manipular datos en forma de matrices en una forma repetitiva, evitando el uso explicito de lazos. Las primeras tres son las mas utilizadas:

- 1. apply permite aplicar una funcion a filas (primer indice) o columnas (segundo indice) de una matriz.
- 2. lapply permite aplicar una dada funcion a cada elemento de una lista.
- 3. sapply igual que la anterior, pero se obtiene un vector en lugar de una lista.

```
#### elementary example of apply function
# define matrix mymat by replicating the sequence 1:5 for .
mymat < -matrix(rep(seq(5), 4), ncol = 5)
# mymat sum on rows
apply(mymat, 1, sum)
## [1] 15 15 15 15
# mymat sum on columns
apply(mymat, 2, sum)
## [1] 10 11 12 13 14
# produce a summary column wise (for each column)
apply(mymat, 2, function(x, y) summary(mymat))
##
      [,1]
                         [,2]
                                          [.3]
                                        " "Min. :1.00
##
    [1,] "Min. :1.00
                       " "Min. :1.00
##
   [2,] "1st Qu.:1.75
                       " "1st Qu.:1.75
                                        " "1st Qu.:1.75
##
   [3,] "Median :2.50
                       " "Median :2.50
                                        " "Median :2.50
                       " "Mean :2.50
                                        " "Mean :2.50
##
    [4,] "Mean :2.50
                       " "3rd Qu.:3.25
                                        " "3rd Qu.:3.25
##
    [5.] "3rd Qu.:3.25
```

# Importando y exportando datos.

Los datos en R pueden guardarse como archivos .Rdata con la funcion save. Que luego pueden leerse en R con load.

```
a <- 1:10
save(a, file = "Data.Rdata")
rm(a)
load("Data.Rdata")
print(a)</pre>
```

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

## Presentando los Data Frames:

El siguiente ejemplo crea un dataframe a y lo guarda como un archivo CSV con write.cvs. Luego el dataframe is cargado desde el archivo a una variable b con read.cvs.

```
var1 <- 1:5
var2 < (1:5) / 10
var3 <- c("Diplo", "Datos", "en", "FaMAF", "@UNC")</pre>
a <- data.frame(var1, var2, var3)
names(a) <- c("VariableInt", "VariableReal", "VariableChar")</pre>
write.csv(a, "Data.csv", row.names = FALSE)
 \#rm(a)
b <- read.csv("Data.csv")</pre>
print(b)
##
     VariableInt VariableReal VariableChar
```

Diplo	0.1	1	1	##
Datos	0.2	2	2	##
en	0.3	3	3	##
${ t FaMAF}$	0.4	4	4	##

# Creando un Data Frame

Un data frame es similar a una matriz, pero puede contener elementos numericos o texto. La funcion que se utiliza para crear data frames es dataframe() por ej:

```
# create a data frame
hospital <- c("Cordoba", "Buenos Aires")
pacientes <- c(150, 350)
df <- data.frame(hospital, pacientes)
df</pre>
```

```
## hospital pacientes
## 1 Cordoba 150
## 2 Buenos Aires 350
```

```
# structure
str(df)
```

```
## 'data.frame': 2 obs. of 2 variables:
## $ hospital : Factor w/ 2 levels "Buenos Aires",..: 2 1
```

## \$ pacientes: num 150 350

### Read Write Table

La funcion write.table guarda el contenido de un objeto en un archivo. El objeto es tipicamente un marco de datos ('data.frame'), pero puede ser cualquier otro tipo de objeto (vector, matriz,. . . ).

La funcion read.table crea un marco de datos ('data frame') y constituye la manera mas usual de leer datos en forma tabular.

```
misdatos <- read.table("data.dat")
misdatos$hospital</pre>
```

```
## [1] Cordoba Buenos Aires
## Levels: Buenos Aires Cordoba
```

```
misdatos["hospital"]
```

```
## hospital
## 1 Cordoba
## 2 Buenos Aires
```

crea un marco de datos denominado misdatos

cada variable recibira por defecto el nombre V1, V2,... y puede ser accedida individualmente escribiendo misdatos V1, misdatos V2,..., o escribiendo misdatos ["V1"], misdatos ["V2"],..., o, tambien escribiendo misdatos [,1], misdatos [,2], ... etc

Existen varias opciones con valores por defecto (aquellos usados por R si son omitidos por el usuario). Para solicitar ayuda utilizar ?

#### ?read.table

Para mas ejemplos de uso de R puede consultarse https://www.computerworld.com/article/2497464/business-intelligence/top-r-language-resources-to-improve-your-data-skills.html en particular es muy recomendable el paquete http://swirlstats.com/

Para extender el manejo de R ver http://adv-r.had.co.nz/ y como construir paquetes http://r-pkgs.had.co.nz/ y por supuesto https://www.r-graph-gallery.com

## coffe & mate breack?



## Algunos Datasets intrinsecos:

iris dataset

##

```
## $ Sepal.Width: num 3.5 3 3.2 3.1 3.6 3.9 3.4 3.4 2.9
## $ Petal.Length: num 1.4 1.4 1.3 1.5 1.4 1.7 1.4 1.5 1
## $ Petal.Width: num 0.2 0.2 0.2 0.2 0.2 0.4 0.3 0.2 0
## $ Species : Factor w/ 3 levels "setosa", "versicology
bodyfat dataset, brief excursion to install.packages("") details:
```

\$ Sepal.Length: num 5.1 4.9 4.7 4.6 5 5.4 4.6 5 4.4 4

'data.frame': 150 obs. of 5 variables:

## This is mboost 2.9-1. See 'package?mboost' and 'news(pac## for a complete list of changes.

## Loading required package: parallel

## Loading required package: stabs

```
## 'data.frame': 71 obs. of 10 variables:

## $ age : num 57 65 59 58 60 61 56 60 58 62 ...

## $ DEXfat : num 41.7 43.3 35.4 22.8 36.4 ...
```

# Exploracion de Datos 1: ▶ 1-Checkeando las dimensiones dim(iris)

```
## [1] 150
```

2 nombre de las variable o columnas

```
names(iris)
```

```
## [1] "Sepal.Length" "Sepal.Width" "Petal.Length" "Petal
```

\$ Petal.Width : num

▶ 3 Structura

## [5] "Species"

```
str(iris)
```

##

## ##

## \$ Sepal.Length: num 5.1 4.9 4.7 4.6 5 5.4 4.6 5 4.4 4 ## \$ Sepal.Width: num 3.5 3 3.2 3.1 3.6 3.9 3.4 3.4 2.9

\$ Petal.Length: num 1.4 1.4 1.3 1.5 1.4 1.7 1.4 1.5 1

0.2 0.2 0.2 0.2 0.2 0.4 0.3 0.2 0

'data.frame': 150 obs. of 5 variables:

# Exploracion de Datos 2:

4 Attributos

#### attributes(iris)

\$row.names
[1] 1

##

\$names

```
## [1] "Sepal.Length" "Sepal.Width" "Petal.Length" "Petal
## [5] "Species"
##
## $class
## [1] "data.frame"
##
```

[18] ## ## [35] ## [52] [69] ## 

[86] ## Γ103<sub>1</sub> 

#### Exploracion de Datos 3:

▶ 5 Veamos las primeras 5 filas

```
iris[1:5,]
```

```
##
     Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Spec
## 1
               5.1
                            3.5
                                          1.4
                                                       0.2
                                                             se
               4.9
                            3.0
                                          1.4
## 2
                                                       0.2
                                                             se
## 3
               4.7
                            3.2
                                          1.3
                                                       0.2
                                                             se
## 4
               4.6
                            3.1
                                          1.5
                                                       0.2
                                                             se
## 5
               5.0
                            3.6
                                          1.4
                                                       0.2
                                                             se
```

6 Veamos los valores de alguna columna

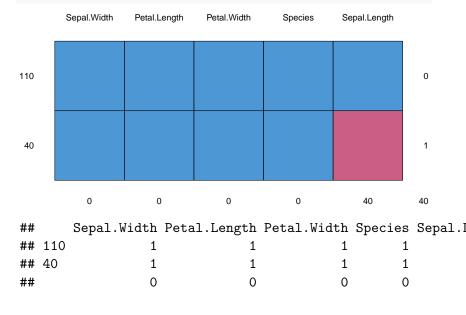
```
iris[1:10, "Sepal.Length"]
```

```
## [1] 5.1 4.9 4.7 4.6 5.0 5.4 4.6 5.0 4.4 4.9
```

#### Imputacion de valores NA 1:

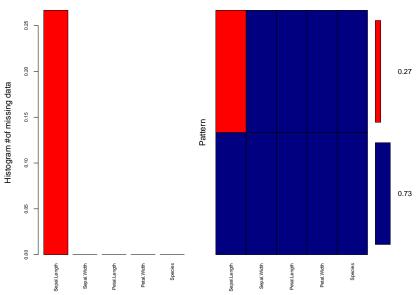
```
# Introduce missing values
set.seed(100)
original<-iris
iris[sample(1:nrow(iris), 40), "Sepal.Length"] <- NA</pre>
library(mice)
## Loading required package: lattice
##
## Attaching package: 'mice'
## The following objects are masked from 'package:base':
##
##
       cbind, rbind
```

#### md.pattern(iris)



## Imputacion de valores NA 2:

#### Esto puede visualizarse como



# Imputación de valores NA 3:

##

##

##

##

##

##

##

##

##

5.000000

5.100000

5.000000

15

22

29

36

5.800000 5.857273\*

Para tratar con valores perdidos, el metodo principal es imputar esos valores por ejemplo con la media, mediana, moda o valores cercanos. Otra opcion si se disponen de suficientes datos es ignorar esa medicion (na.action=na.omit)

<pre>impute(iris\$Sepal.Length,</pre>			, mean)	# replace	with mean	
##	1	2	3	4	5	
##	5.100000	5.857273*	4.700000	5.857273*	5.000000	5.40

##	1	2	3	4	5
##	5.100000	5.857273*	4.700000	5.857273*	5.000000

10

17

24

31

38

5.100000 5.857273\*

4.900000

5.400000

4.900000

11

18

25

32

39

5.400000

5.100000

4.400000

12

19

26

33

40

5.100000 5.857

4.800

5.100

5.000

5.500

4.800000

5.700000

5.000000

5.200000

4.400000

4.600000

5.500000

16

23

30

37

5.857273\* 5.857273\* 5.857273\* 5.857273\*

#### Exploracion de variables individuales 1:

▶ 1 Distribucion de cada variable

```
iris<-original
summary(iris)</pre>
```

```
##
    Sepal.Length
                   Sepal.Width
                                  Petal.Length
                                                 Petal
##
   Min. :4.300
                  Min.
                         :2.000
                                 Min.
                                        :1.000
                                                 Min.
##
   1st Qu.:5.100
                  1st Qu.:2.800
                                  1st Qu.:1.600
                                                 1st Qu
##
   Median :5.800
                  Median :3.000
                                 Median :4.350
                                                 Median
##
   Mean :5.843
                         :3.057
                                        :3.758
                                                Mean
                  Mean
                                 Mean
##
   3rd Qu.:6.400
                  3rd Qu.:3.300
                                 3rd Qu.:5.100
                                                 3rd Qu
##
          :7.900
                         :4.400
                                        :6.900
                                                Max.
   Max.
                  Max.
                                 Max.
##
         Species
##
   setosa
          :50
##
   versicolor:50
##
   virginica:50
##
##
##
```

#### Exploracion de variables individuales 2:

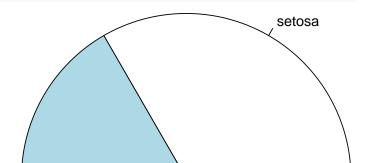
2 Frecuencia

```
table(iris$Species)
```

```
##
## setosa versicolor virginica
## 50 50 50
```

▶ 3 Pie chart

```
pie(table(iris$Species))
```



## Exploracion de variables individuales 3:

4 media y varianza de la Sepal.Length

```
mean(iris$Sepal.Length)

## [1] 5.843333

var(iris$Sepal.Length)

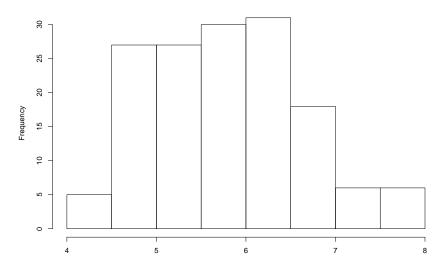
## [1] 0.6856935
```

#### Exploracion de variables individuales 4:

▶ 5 Histogramas

hist(iris\$Sepal.Length)

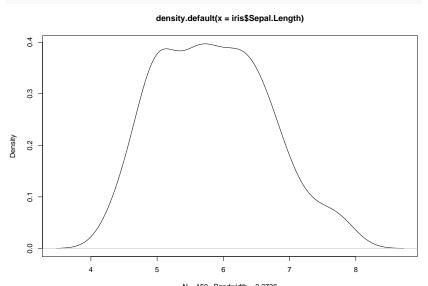
#### Histogram of iris\$Sepal.Length



#### Exploracion de variables individuales 5:

▶ 6 Densidad

```
plot(density(iris$Sepal.Length))
```



#### Errores como features:

El vocabulario internacional de metrologia (VIM) define una cantidad como una propiedad de un fenomeno, cuerpo o substancia, donde la propiedad tiene una magnitud que puede ser expresada como un numero y una referencia.

donde tipicamente el numero es el **valor de una cantidad** obtenida mediante un procedimiento de medicion, y la referencia es la **unidad de medicion**.

Adicionalmente, toda cantidad debe tener asociada alguna indicacion sobre la calidad de la medicion, esto es un atributo cuantificable conocido como **incerteza o error**, que caracteriza que dispersion de valores que pueden ser atribuibles a una dada medicion.

Las incertezas pueden ser directamente medidas o derivadas en el caso de una medicion indirecta (Potencia=Voltaje\*corriente) y deben obtenerse por propagacion. Ver las librerias units y errors en CRAN, para un uso adecuado de las mismas como features o cuando se generan nuevos

#### Tecnicas de detección de outliers:

Outliers son valores extremos que se desvian de las observaciones de los datos, pueden indicar una variabilidad en la medicion, errores experimentales o un descubrimiento fenomenal.

Pueden ser de en una variable (o feature) o en varias, simples o colectivos. Las causas mas comunes que los generan pueden ser:

errores de carga de datos (humanos o computacionales), errores instrumentales, intencionales (inyecciones), procesado de los datos!, errores de muestreo (fuentes disimiles o diferentes unidades), naturales o novedades.

## Explorando multiples variables 1:

▶ 1 covariance of two variables

```
cov(iris$Sepal.Length, iris$Petal.Length)
```

```
## [1] 1.274315
```

▶ 2 Correlation of two variables

```
cor(iris$Sepal.Length, iris$Petal.Length)
```

```
## [1] 0.8717538
```

#### Explorando multiples variables 2:

3 Distribution in subsets

##

## 3

```
aggregate(Sepal.Length ~ Species, summary, data=iris)
```

```
4.300
         setosa
                                                    4.800
## 1
## 2 versicolor
                              4.900
                                                     5.600
                              4.900
                                                    6.225
## 3
     virginica
     Sepal.Length.Mean Sepal.Length.3rd Qu. Sepal.Length.Ma
##
## 1
                  5.006
                                         5.200
                                                            5.8
## 2
                  5.936
                                         6.300
                                                            7.0
```

6.588

Species Sepal.Length.Min. Sepal.Length.1st Qu. Sepa

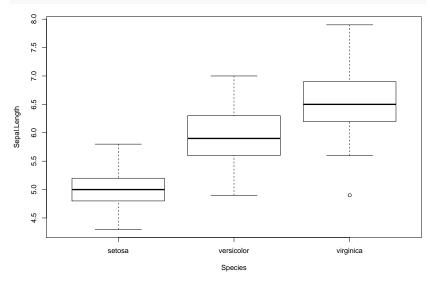
6.900

7.9

#### Explorando multiples variables 3:

▶ 4 Box Plot

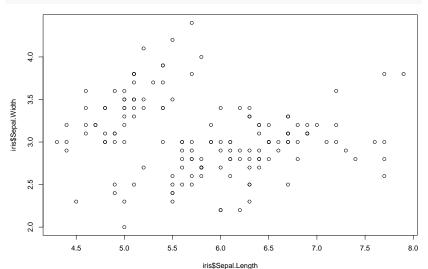
boxplot(Sepal.Length~Species, data=iris)



#### Explorando multiples variables 4:

▶ 5 Scatter plot

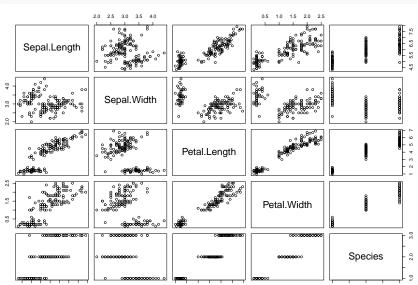
plot(iris\$Sepal.Length, iris\$Sepal.Width)



#### Explorando multiples variables 5:

▶ 6 Pairs plot

pairs(iris)



#### Explorando multiples variables 6:

▶ 7 other complicated plots

```
library(lattice)
splom(~iris[1:3] | Species, data = iris, pscales = 0, varnament
```

setosa			versicolor			virginica		
<b>4</b>	o <b>(2)</b>	Petal Length			Petal Length		© 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	Petal Length
	Sepal Width	•	888	Sepal Width		, 600 ° 8	Sepal Width	
Sepal Length	· ************************************		Sepal Length	80 gg/g		Sepal Length		°

Scatter Plot Matrix

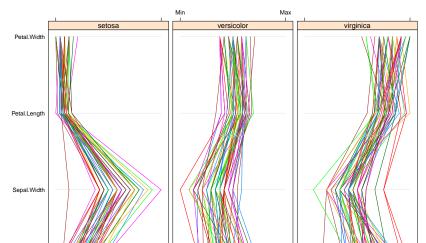
#### Explorando multiples variables 7:

parallel(~iris[, 1:4] | Species, data = iris, layout = c(3

## Warning: 'parallel' is deprecated.

## Use 'parallelplot' instead.

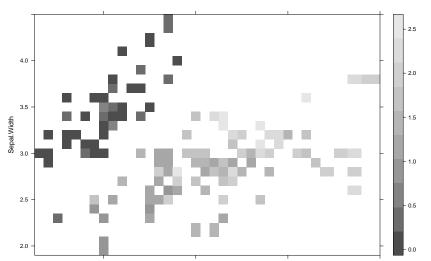
## See help("Deprecated")



► Level Plot

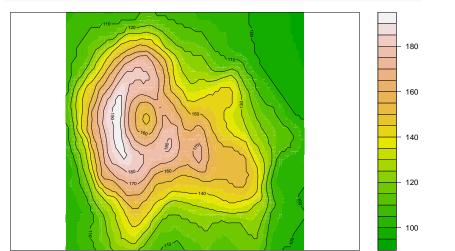
```
library(lattice)
```

 ${\tt print(levelplot(Petal.Width~Sepal.Length*Sepal.Width,~iris}$ 



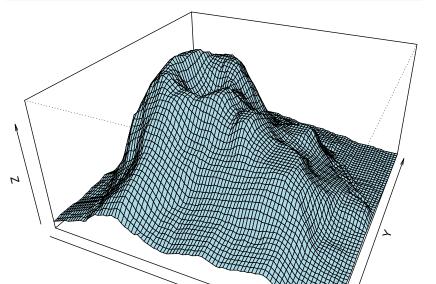
Contour

filled.contour(volcano, color = terrain.colors, asp = 1, p)



► 3D Surface

persp(volcano, theta = 25, phi = 30, expand = 0.5, col = "



► Interactive 3D Scatter Plot

```
#library(rgl)
#plot3d(iris$Petal.Width, iris$Sepal.Length, iris$Sepal.Wid
```

# Writing plots as pdf/ps.

Save as a .PDF file

```
pdf("myPlot.pdf")
x <- 1:50
plot(x, log(x))
graphics.off()</pre>
```

Save as a postscript file

```
postscript("myPlot.ps")
x <- -20:20
plot(x, x^2)
graphics.off()</pre>
```

## Writing plots as png/jpeg

Find temp.. or save as png or jpg

```
jpeg("plot.jpg")
plot(x, 1/x)
dev.off()
```

```
## pdf
## 2
```

#### Ejercicios:

Visualizacion es una herramienta muy importante para la generacion de intuicion, pero raramente uno tiene los datos en la forma necesaria. Frecuentemente se necesitara crear nuevas variables o simplemente reordenarlas.

Exploraremos ahora la manipulacion basica utilizando un conjunto de datos sobre los vuelos en Nueva York en 2013.

```
library(nycflights13)
fligths<-nycflights13::flights</pre>
```

# Practico 1: Entregar un Rmd donde se encuentren todos los vuelos que:

Que arribaron con un retraso de mas de dos horas.

```
fligths delay 2 <- fligths[fligths$dep delay > 2,]
```

(fli

(:

(fligths

Volaron hacia Houston (IAH o HOU)

```
fligths_houston <- fligths[(fligths$dest == 'HOU')
```

```
Fueron operados por United, American o Delta.
airlines<-nycflights13::airlines
```

```
fligths carriers <- fligths[(fligths$carrier == 'UA')
```

```
    Salieron en Verano (Julio, Agosto y Septiembre)
```

```
fligths_spring <- fligths[(fligths$month == 7) |
```

```
Arrivaron mas de dos horas tarde, pero salieron bien.
```

fligths 0 2 <- fligths[(fligths\$dep delay == 0) & (fligths