Hipótesis o conceptos

MINERÍA DE DATOS

Reglas de Decisión no estadísticas

- Problema: lograr definir un concepto a partir de instancias rotuladas como pertenecientes y no pertenecientes al concepto.
- Instancias tienen características o atributos
- Hipótesis son las combinaciones posibles de valores de atributos.
- Muestras de entrenamiento validan las hipótesis posibles

Ejemplo de aprendizaje de concepto o por inferencia inductiva:

- O Concepto a aprender: Días aptos para realizar un deporte de vela
- o *Instancias*: para cada día se tiene acceso a los siguientes atributos (con sus posibles valores):
 - Cielo: sol, nublado, lluvia
 - Temperatura del aire: cálido, frio
 - × Humedad Ambiente: normal, alta
 - Viento: débil, fuerte
 - Temperatura del agua: caliente, fría
 - × Pronostico: estable, cambio

Espacio de instancias: $3 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 = 96$ posibilidades

• **Hipótesis**: *Conjunto de restricciones sobre los atributos*Posibilidades para los atributos: Ø (no se permite), ? (cualquier cosa), valor

Muestras de entrenamiento en tabla Minería de Datos

Cielo	Aire	Humedad	Viento	Agua	Pronostico	Deporte
sol	cálido	normal	fuerte	caliente	estable	si
sol	cálido	alta	fuerte	caliente	estable	si
lluvia	frío	alta	fuerte	caliente	cambio	no
sol	cálido	alta	fuerte	fría	cambio	si

- Ejemplo de hipótesis: {sol, ?, normal, ?, ?, cambio } (**F**)
- Hipótesis puede ser (**F**) o (**V**). Es (**F**) cuando no hay ninguna muestra que la cumpla en el conjunto de entrenamiento. (**V**) cuando hay al menos una.
- Hipótesis más específica: {Ø, Ø, Ø, Ø, Ø, Ø } . *Resulta* **F** si el conjunto de entrenamiento es vacío.
- Hipótesis más general: {?,?,?,?,?,? } es **F** si el conjunto de entrenamiento no es vacío.

5

Métodos de búsqueda de las hipótesis verdaderas:

o FIND-S:

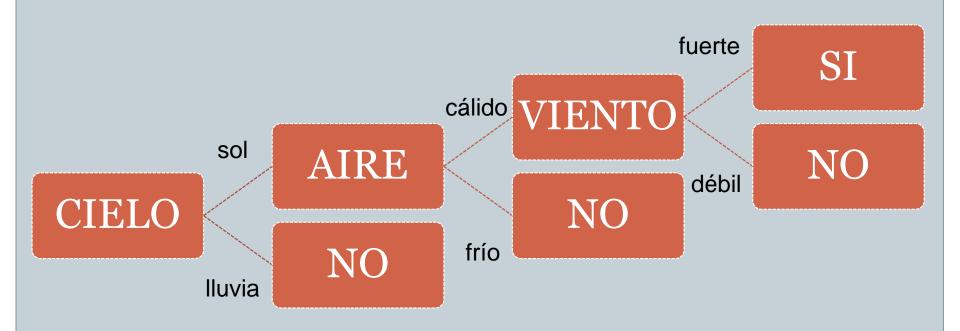
Usando **solo** los ejemplos de la muestra de entrenamiento encuentra **una** hipótesis verdadera, la hipótesis específica maximal

{ sol, cálido, ?, fuerte, ?, ? }

- o Listado y eliminación:
 - Barre el árbol completo de hipótesis comenzando desde la más general para encontrar **todas** las hipótesis verdaderas
- Eliminación de candidatos:
 Se realiza la búsqueda exhaustiva en una versión acotada del espacio de hipótesis

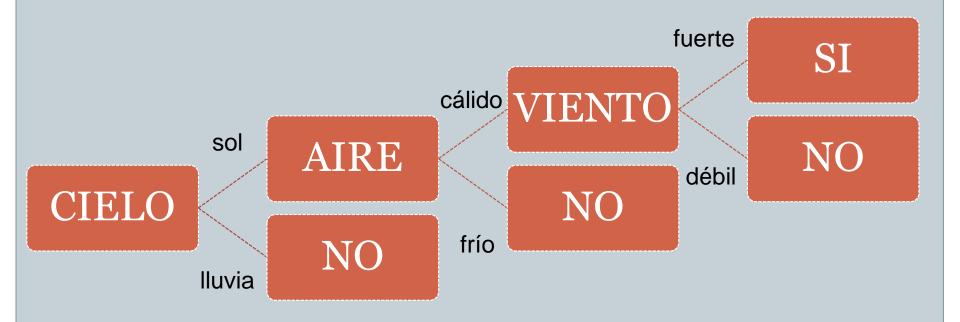
Árbol asociado





Deporte: tenis

- Si en vez de ser un deporte de vela fuese tenis
- Con los mismos datos, como quedaría el árbol?



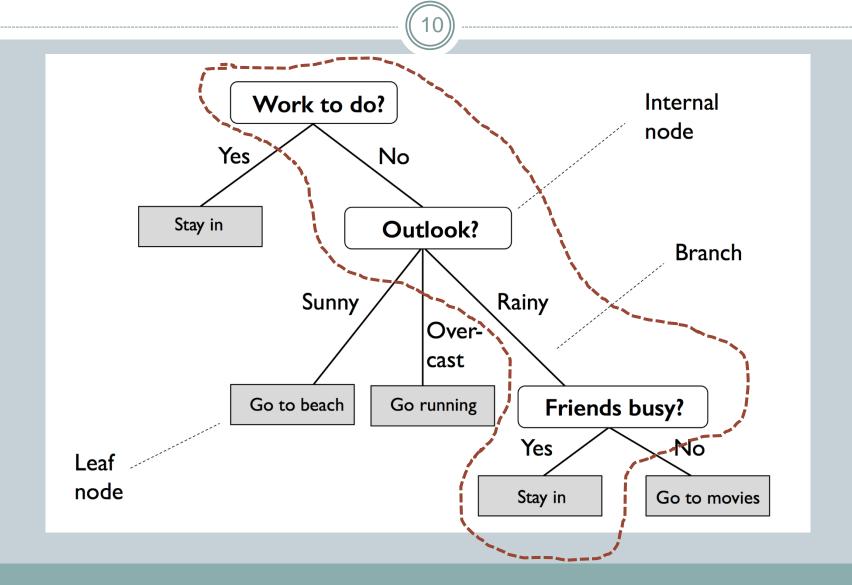
- Implementación del clasificador obtenido con los algoritmos:
 - Memorizador (Rote Learning):
 Responde sólo si la nueva instancia está previamente almacenada.
 No tiene sesgo inductivo.
 - Eliminación de candidatos:
 Responde sólo si para la nueva instancia hay acuerdo entre todas las hipótesis. Hay sesgo inductivo: supone que el espacio versionado contiene el concepto
 - o FIND-S: Responde siempre ante una nueva instancia. Árbol de decisión. El sesgo inductivo es muy grande: La hipótesis mínima maximal es el concepto
- El aprendizaje de conceptos adolece de intolerancia al ruido!

Arboles



- Arboles de decisión son reglas anidadas "if-else".
- Una regla es una intersección de condiciones
 - Rule $1 = (if x = 1) \cap (if y = 2) \cap ...$
- Reglas múltiples pueden unirse para formar un conjunto de reglas que pueden ser usadas para otorgar etiquetas.
 - o Class 1 = if (Rule 1=True) ∪ (Rule 2=True) ∪ ···
- Ejemplo
 - Cada nodo hoja en la figura siguiente representa un conjunto de reglas . La figura total es el clasificador
 - \circ (Work to do? = False) \cap (Outlook? = Rainy) \cap (Friends busy? = Yes)

Árbol categórico



Práctico segunda semana A

11

En un consultorio oftalmológico la secretaria entrega a cada paciente la siguiente ficha, antes ser atendido, para que sea completada por el profesional:

paciente	(nombre.apellido)		
edad	(años)		
prescripción	(miopía / hipermetropía)		
astigmatismo	(sí / no)		
lagrimeo	(normal/reducido)		

En cada turno de trabajo se atienden seis pacientes y a continuación se presentan las fichas completadas por el oculista, adecuadamente anonimizadas: En cada turno de trabajo se atienden seis pacientes y a continuación se presentan las fichas completadas por el oculista, adecuadamente anonimizadas:

-				
11.3	 -	- 4	HE	-
-	0.00	г т		100 1

t territor transport										
paciente	01	02	(03		04	05	- 9	06	_
edad	22	71	4	11		32	68	9	72	
prescripción	miopía	mio	pía l	hipermetre	opía	miopía	hipermetropi	a	miopía	
astigmatismo	no	sí	1	00		sí	sí	8	no	
lagrimeo	reducido	nor	nal r	reducido		normal	reducido	3	normal	<u>L</u> .,
Segundo turno										
paciente	07		08	09		10	11		12	-8
edad	62		42	38		43	28		37	
prescripción	hipermetr	opía	miop	da mic	pía	miopía	hipermetro	pía	miopí	a
astigmatismo	sí		sí	no		no	sí		sí	
lagrimeo	normal		redu	cido red	ucido	normal	normal		norma	al
Tercer turno										5.5
paciente	13		14		15		16	17	ì	18
edad	45		37		68		18	51		15
prescripción	hipermetr	opía	hiper	rmetropía	hip	ermetropí	a miopía	mi	opfa	hipermetropia
astigmatismo	sí		no		no		sí	no		no
lagrimeo	normal		norm	ial	nor	mal	reducido	red	lucido	normal

Cuarto turno

paciente	19	20	21	22	2:3	24
edad	63	30	74	44	15	17
prescripción	miopía	miopía	hipermetropía	hipermetropía	hipermetropía	hipermetropía
astigmatismo	sí	200	no	sí	no	sí
lagrimeo	reducido	normal	reducido	reducido	reducido	reducido

Una vez completada la ficha, los pacientes se dirigen luego al consultorio del contactólogo para que les recomienden o no el uso de lentes de contacto. Al final del día el resumen de recomendaciones se recopila en la siguiente tabla:

paciente	recomendación	paciente	$recomendaci\'on$	paciente	$recomendaci\'on$
01	nada	09	nada	17	nada
02	duras	10	blandas	18	blandas
03	nada	11	nada	19	nada
04	duras	12	duras	20	blandas
05	nada	13	nada	21	nada
06	blandas	14	blandas	22	nada
07	nada	15	blandas	23	nada
08	nada	16	nada	24	nada