Bounding-box Regression 详解

http://caffecn.cn/?/question/160 20160406 沁心风雨

R-CNN 系列文章(Fast/Faster R-CNN)都训练了Bounding-box 回归器来对窗口进行校正,以提高最终的检测精度。那么这样做的好处是什么?具体的又该怎样去做呢?本文对窗口回归算法进行探讨。

1.问题理解(为什么要做 Bounding-box regression?)

如图 1 所示,绿色的框为飞机的 Ground Truth, 红色的框是 Selective Search 提取的 Region Proposal。那么即便红色的框被分类器识别为飞机,但是由于红色的框定位不准 (IoU<0.5),那么这张图相当于没有正确的检测出飞机。如果我们能对红色的框进行微调,使得经过微调后的窗口跟

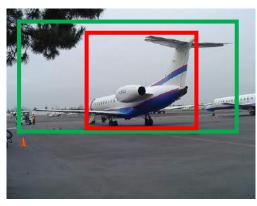


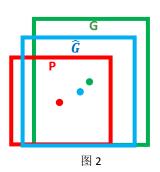
图 1

Ground Truth 更接近,这样岂不是定位会更准确。确实,

Bounding-box regression 就是用来微调这个窗口的.

2.问题数学表达(回归/微调的对象是什么?)

对于窗口一般使用四维向量(x,y,w,h)来表示,分别表示窗口的中心点坐标和宽高。对于图 2,红色的框 P 代表原始的Proposal,绿色的框 G 代表目标的 Ground Truth,我们的目标是寻找一种关系使得输入原始的窗口 P 经过映射得到一个跟真实



窗口G更接近的回归窗口贷。

即: 给定 (P_x, P_y, P_w, P_h) , 寻找一种映射f, 使得 $f(P_x, P_y, P_w, P_h) = (\hat{G}_x, \hat{G}_y, \hat{G}_w, \hat{G}_h)$, $\mathbb{E}(\hat{G}_x, \hat{G}_y, \hat{G}_w, \hat{G}_h) \approx (G_x, G_y, G_w, G_h)$

3.问题解决方案(Bounding-box regression)

那么经过何种变换才能从图 2 中的窗口 P 变为窗口 G 呢? 比较简单的思路就是:

(1) 先做平移 (Δx , Δy), $\Delta x = P_w d_x(P)$, $\Delta y = P_h d_y(P)$.

这实际上就是 R-CNN 论文中的

$$\hat{G}_{r} = P_{w} d_{r}(P) + P_{r} \tag{1}$$

$$\hat{G}_{y} = P_{h} d_{y}(P) + P_{y} \tag{2}$$

(2)然后再做尺度缩放 (S_w, S_h) , $S_w = P_w d_w(P)$, $S_h = P_h d_h(P)$, 对应论文中

$$\hat{G}_{w} = P_{w} \exp(d_{w}(P)) \tag{3}$$

$$\hat{G}_h = P_h \exp(d_h(P)) \tag{4}$$

观察(1)~(4)我们发现,我们需要学习的是 $d_x(P)$, $d_y(P)$, $d_w(P)$, $d_h(P)$ 这四个变换。下一步就是设计算法得到这四个映射。当输入的 Proposal 与 Ground Truth 相差较小时(R-CNN 设置的是 IoU>0.6),可以认为这种变换是一种线性变换,那么我们就可以用线性回归来建模对窗口进行微调。

注意: 只有当 Proposal 和 Ground Truth 比较接近时(线性问题), 我们才能将其作为训练样本训练我们的线性回归模型, 否则会导致训练的回归模型不 work (当 Proposal 跟 GT 离得较远,就是复杂的非线性问题了,此时用线性回归建模显然不合理)。这个也是 G-CNN: an Iterative Grid Based Object Detector 多次迭代实现目标准确定位的关键.

线性回归就是给定输入的特征向量 X, 学习一组参数 W, 使得经过线性回归后的值 跟真实值 $Y(Ground\ Truth)$ 非常接近. 即 $Y \approx WX$ 。那么 Bounding-box 中我们的输入以及输出分别是什么呢?

输入: Region Proposal \Rightarrow $P = (P_x, P_y, P_w, P_h)$, 这个是什么?输入就是这四个数值吗? 其实真正的输入是这个窗口对应的 CNN 特征,也就是 R-CNN 中的 Pool₅ feature(特征向量)。(注:训练阶段输入还包括 Ground Truth,也就是下边提到的 $t_* = (t_x, t_y, t_w, t_h)$)

输出: 需要进行的平移变换和尺度缩放 $d_x(P)$, $d_y(P)$, $d_w(P)$, $d_h(P)$,或者说是 Δx , Δy , S_w , S_h 。我们的最终输出不应该是 Ground Truth 吗? 是的,但是有了这四个变换

我们就可以直接得到 Ground Truth,这里还有个问题,根据(1)~(4)我们可以知道,P 经过 $d_x(P)$, $d_y(P)$, $d_w(P)$, $d_h(P)$ 得到的并不是真实值 G,而是预测值 \hat{G} 。的确,这四个值应该是经过 Ground Truth 和 Proposal 计算得到的真正需要的平移量 (t_x,t_y) 和尺度缩放 (t_w,t_h) 。这也就是 R-CNN 中的(6)~(9):

$$t_{\rm v} = (G_{\rm v} - P_{\rm v}) / P_{\rm w}$$
 (6)

$$t_{y} = (G_{y} - P_{y}) / P_{h}$$
 (7)

$$t_{w} = \log(G_{w} / P_{w}) \tag{8}$$

$$t_h = \log(G_h / P_h) \tag{9}$$

那么目标函数可以表示为 $d_*(P) = w_*^T \Phi_5(P)$, $\Phi_5(P)$ 是输入 Proposal 的特征向量, w_* 是要学习的参数 (*表示 x,y,w,h, 也就是每一个变换对应一个目标函数), $d_*(P)$ 是得到的预测值。我们要让预测值跟真实值 $t_* = (t_v, t_v, t_w, t_h)$ 差距最小,得到损失函数为:

$$Loss = \sum_{i}^{N} (t_{\star}^{i} - \hat{\mathbf{w}}_{\star}^{\mathsf{T}} \phi_{5}(P^{i}))^{2}$$

函数优化目标为:

$$\mathbf{w}_{\star} = \underset{\hat{\mathbf{w}}_{\star}}{\operatorname{argmin}} \sum_{i}^{N} (t_{\star}^{i} - \hat{\mathbf{w}}_{\star}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{\phi}_{5}(P^{i}))^{2} + \lambda \left\| \hat{\mathbf{w}}_{\star} \right\|^{2}. \quad (5)$$

利用梯度下降法或者最小二乘法就可以得到 W*。

4.测试阶段

根据3我们学习到回归参数 w_* ,对于测试图像,我们首先经过CNN 提取特征 $\Phi_5(P)$,预测的变化就是 $d_*(P)=w_*^T\Phi_5(P)$,最后根据 $(1)\sim(4)$ 对窗口进行回归.