

АНКЕТА ДЛЯ ИЗВЛЕЧЕНИЯ ТРЕБОВАНИЙ

Проект: Приложение для индивидуальных тренировок броска в баскетболе на основе искусственного интеллекта

Документ: Анкета для извлечения требований заказчика

Дата: «19» октября 2025 г.

Исполнитель: HSEse **Заказчик:** Team ПП

1. Общие сведения

Настоящая анкета составлена с целью получения и фиксации исходных требований, ожиданий и ограничений от
Заказчика проекта

«Приложение для индивидуальных тренировок броска в баскетболе на основе искусственного интеллекта».

Анкета является юридически значимым документом и подлежит согласованию обеими сторонами (Заказчик и
Исполнитель).

Ответы на вопросы служат основанием для формирования технического задания и проектной документации.

2. ВОПРОСЫ ДЛЯ ЗАКАЗЧИКА

Руководитель проекта

- Каковы основные цели, которых должен достичь данный проект?
- Есть ли конкретные сроки или этапы, к которым приложение должно быть готово?
- Каким образом будет оцениваться успех проекта (метрики, KPI)?
- Какой бюджет или ресурсные ограничения следует учитывать при планировании?
- Требуется ли интеграция с уже существующими системами или приложениями (например, спортивные трекары)?
- Кто будет основным пользователем приложения: профессиональные игроки, тренеры или любители?
- Каковы приоритеты: точность ИИ, удобство интерфейса, визуальная составляющая или скорость работы?
- Есть ли риски, которых необходимо избегать (например, ошибки в распознавании движений, защита персональных данных)?

Аналитик

- Какие данные нужно собирать во время тренировок (видео, координаты тела, статистика попаданий и т.п.)?

2. Как часто пользователь должен проходить тренировочные сессии по замыслу проекта?
 3. Какие сценарии использования вы видите (индивидуальная тренировка, совместная с тренером, анализ ошибок и т.д.)?
 4. Какие ключевые функции должны быть доступны пользователю сразу после установки?
 5. Какие устройства и платформы нужно поддерживать (мобильное приложение, веб, умные камеры)?
 6. Какие проблемы текущих решений на рынке вы хотите устранить с помощью нашего приложения?
 7. Требуется ли офлайн-режим для тренировок без интернета?
 8. Какое поведение пользователя вы хотите стимулировать (ежедневные тренировки, достижения, рейтинги и т.п.)?
-

Технический писатель

1. Нужно ли подготовить пользовательскую документацию (руководство, FAQ, обучающие материалы)?
 2. На каких языках должна быть доступна документация и интерфейс приложения?
 3. Кто является целевой аудиторией для документации — тренеры, игроки, дети, взрослые?
 4. В каком формате предпочтительно оформлять документацию (PDF-гайды, встроенные подсказки, видео)?
 5. Следует ли включить информацию о безопасности и конфиденциальности данных?
 6. Требуется ли создание маркетингового описания (презентации, текстов для сайта, магазина приложений)?
 7. Как часто планируется обновление приложения и документации?
 8. Нужны ли шаблоны отчетов о прогрессе пользователей?
-

Архитектор


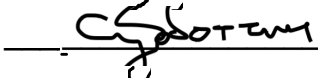
1. Какие технологии и инструменты предпочтительнее использовать (ИИ-фреймворки, базы данных, облачные решения)?
 2. Есть ли ограничения по хранению и обработке видео (объем, формат, конфиденциальность)?
 3. Необходимо ли хранить историю тренировок и статистику пользователей?
 4. Нужно ли реализовать личные кабинеты и систему авторизации?
 5. Какой уровень масштабируемости требуется (ожидаемое количество пользователей)?
 6. Должен ли ИИ-модуль работать локально на устройстве или на сервере?
 7. Есть ли необходимость интеграции с внешними API (например, трекеры активности, камеры, соцсети)?
 8. Какой уровень надежности и отказоустойчивости требуется для системы?
-

Дизайнер

1. Каким вы видите визуальный стиль приложения (минимализм, спортивный, футуристичный)?
2. Есть ли примеры приложений, дизайн которых вам нравится?
3. Должно ли приложение быть адаптировано под разные устройства (телефон, планшет)?
4. Насколько важно наличие анимаций (например, при анализе броска)?
5. Нужно ли добавить систему геймификации (ачивки, уровни, очки опыта)?
6. Какие цвета и шрифты предпочтительнее использовать для спортивной тематики?
7. Какую структуру экранов вы считаете приоритетной (главная, профиль, аналитика, обучение)?

8. Требуется ли доступность для людей с ограничениями (цветовая слепота, крупный текст и т.д.)?

3. Подписи сторон

Сторона	ФИО	Подпись	Дата
Заказчик	Колобанов Н.Д		«20» 10 2025 г.
Руководитель проекта (Исполнитель)	Субботин Л.Д.		«20» 10 2025 г.

Примечание: Настоящий документ утверждает намерение сторон о согласовании ключевых требований и фиксирует содержание предварительного этапа извлечения требований для дальнейшего формирования технического задания.