德比软件数据对接平台如何保证4个9的SLA

朱攀

<u>DerbySoft 技术沙龙-高可用架构</u> 2016.5.28

内容简介

- 1. 决定可用性的因素
- 2. DerbySoft 高可用实践
 - 2.1 数据对接平台架构
 - 2.2 建立标准SLA体系
 - 2.3 入口层、服务层、存储层高可用
- 3. 发布控制
- 4. 监控和报警

1.1 服务级别协议(Service Level Agreement, SLA)

| 可用性级别 | 正常运行时间百分比 | 每天停机时间 | 年度停机时间 | 描述 |
|-------|-----------|--------|---------|---------------|
| 1个9 | 90% | 2.4 小时 | 36.5 天 | 可用性差 |
| 2个9 | 99% | 14 分钟 | 3.65 天 | 基本可用性 |
| 3个9 | 99.9% | 86 秒 | 8.76 小时 | 较高可用性 |
| 4个9 | 99.99% | 8.6 秒 | 52.6 分钟 | 故障自动屏蔽和恢复的可用性 |
| 5个9 | 99.999% | 0.86 秒 | 5.25 分钟 | 极高可用性 |
| 6个9 | 99.9999% | 8.6 毫秒 | 31.5 秒 | 难以触及的极高可用性 |

1.2 决定可用性的因素MTBF和MTTR

- ★ MTBF(Mean Time Between Failures), 产品在使用期间的 平均连续无故障时间。
- ★ MTTR(Mean Time To Repair), 平均修复时间, 是描述产品 由故障状态转为工作状态时修复时间的平均值。

1.3 决定可用性的因素MTBF和MTTR

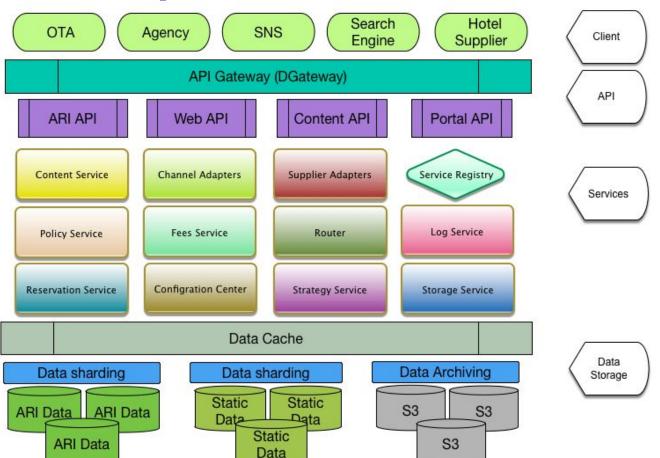
如何提高可用性?

- 1. 提高MTBF
- 2. 降低MTTR

2.0 DerbySoft 高可用实践(提高MTBF)

- □ 数据对接平台架构
- □ 建立标准的SLA指标体系
- □ API入口层高可用
- □ 内部服务层高可用
- □ 存储和缓存层高可用

2.1 DerbySoft 数据对接平台架构



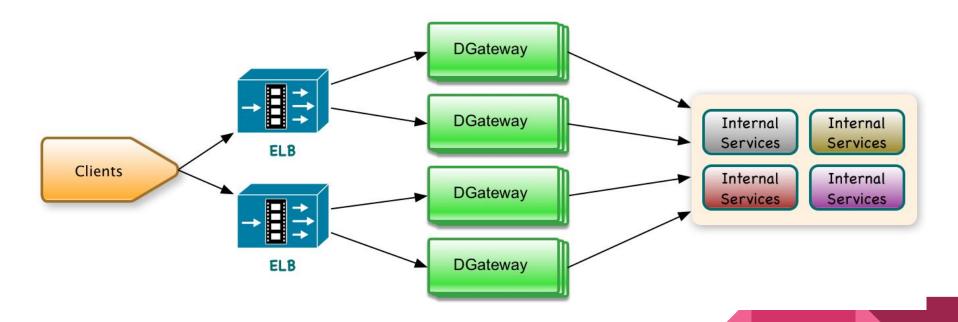
2.1 DerbySoft 数据对接平台架构特点

- 面向服务架构
- 服务无状态
- 跨平台,多语言实现
- 高效的服务接口实现
- 数据多种存储引擎支持

2.2 建立标准的SLA指标体系

- ➤ 服务和资源分级
- ➤ 定义各级服务的SLA指标
- ➤ 对强依赖的基础服务或资源实行更高的SLA标准
- ➤ 根据SLA指标制定容错方案

2.3.1 API入口高可用



2.3.1 API入口高可用

- □ ELB(AWS Elastic Load Balancing)弹性负载均衡器。
- □ DGateway(DerbySoft API Gateway)提供安全认证、流控、 路由、API版本管理等功能。

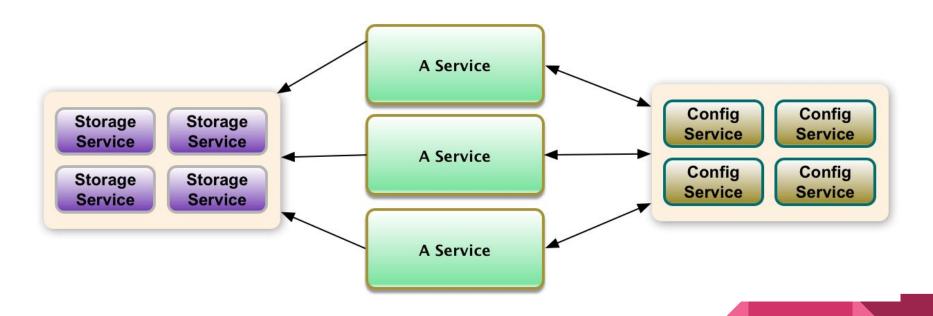
2.3.2 内部服务高可用

- 1) 服务无状态, 实例的服务能力对等无差异
- 2) 无单点依赖
- 3) Derbysoft-rpc
- 4) 服务降级
- 5) 冗余资源换可用性

2.3.2.1 内部服务高可用(服务无状态)

- 服务无状态, 水平扩展
- 状态可前移至客户端
- 状态可后移至存储层

2.3.2.2 内部服务高可用(服务去单点依赖)



2.3.2.3 内部服务高可用(DerbySoft-RPC)

- ★ 客户端故障检测机制, 识别太慢或崩溃了的服务器;
- ★ 客户端快速失败,减轻服务端的压力;
- ★ 负载均衡策略;
- ★ 容错机制,自动重试;
- ★ 数据序列化和反序列化(Protocol Buffers)
- ★ 多语言实现(Go, Scala, Java)

2.3.2.4 内部服务高可用(服务容量评估)

- ➤ 单机最大容量
- ➤ 集群容量
- ➤ 冗余规划

2.3.2.4 内部服务高可用(服务降级)

- ▶ 根据业务要求对依赖进行分级
- ► 精确定义服务超时时间
- ➤ 制定服务自动降级策略
- 对弱依赖的服务降级
- ➤ 弃车保帅

2.3.2.4 内部服务高可用(服务流控)

- 1. 流控维度:用户类型、用户 来源、IP、业务API
- 2. 对关键服务或资源进行保护



2.3.2.4 内部服务高可用(服务隔离)

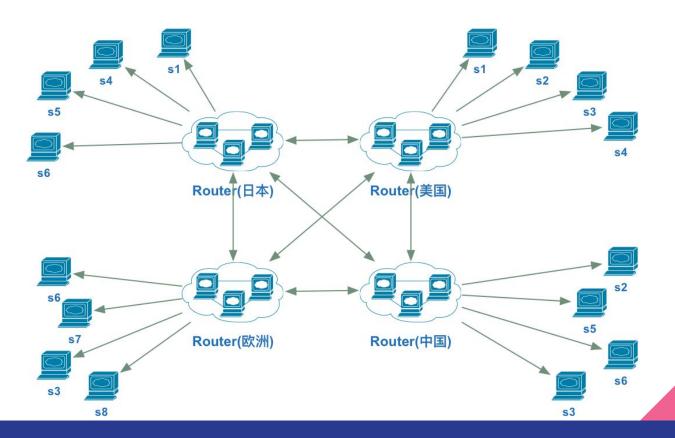
服务隔离:不能让一个大流量用户或异常用户影响其他用户的服务质量,对异常用户的服务进行隔离



2.3.2.5 内部服务高可用(冗余资源换可用性)

- □ 服务实例不小于 N+2 部署
- □ 异地多可用区部署(AWS EC2)

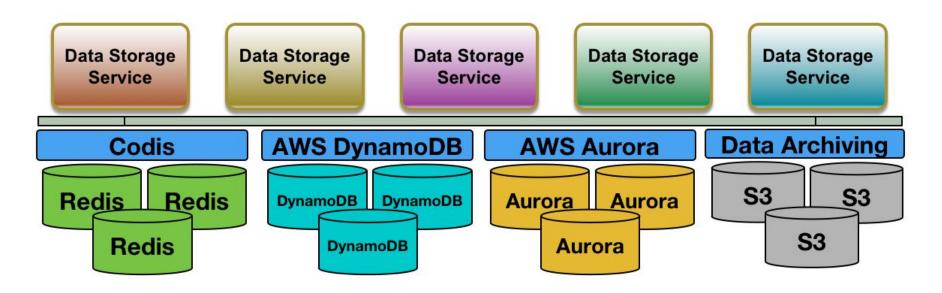
2.3.2.5 内部服务高可用(路由服务简化网络配置)



2.3.3 存储高可用

- → 垂直拆分(根据业务)
- → 水平拆分(维度:时间、用户、数据热度等)
- → 支持不同的存储引擎
- → 根据业务需求和服务级别选择存储介质

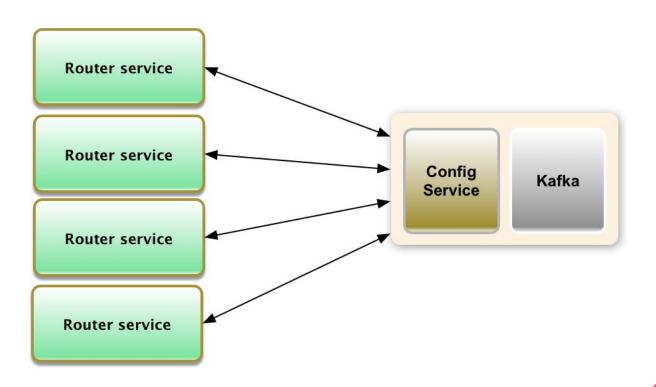
2.3.3 存储高可用



2.3.3 存储高可用(缓存)

- □ 中心缓存(Codis/Redis)
- □ 内存缓存(内存+同步)

2.3.3 存储高可用(内存缓存)



3.1 发布控制(提高MTBF)

线下充分测试

- ★ 测试自动化
- ★ 单元测试(覆盖率>80%, 自动化)
- ★ 功能测试(完整的线下功能测试环境, 自动化回归)
- ★ 性能测试(自动化、平台化)

3.2 发布控制(提高MTBF, 降低MTTR)

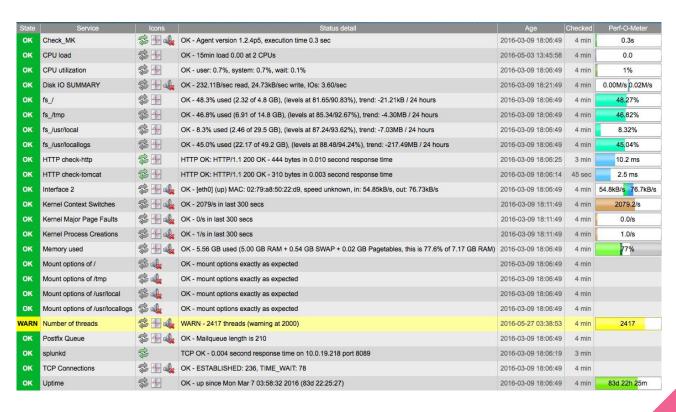
- → 回滚!
- → 回滚!
- → 回滚!
- → 发布必须支持回滚!!!
- → 拒绝一切没有回滚方案的更新!!!



4 监控和报警(降低MTTR)

- ❖ 系统运行关键指标监控
- ❖ 服务自动恢复
- ◆ 7*24小时人肉报警(最后的保障)





- ❖ 技术监控
- ❖ 监控系统运行
 关键指标
- ❖ 服务自动恢复

US:(1-214-785-2914) CN:(86-18217209087) Beacon ♣ Panos Zhu (b) LogOut **Alarms** User Client AlarmConfig **DutyTeam AllAlarms** Your Alarms Create Alarm CountDown **Status** Code Name Hold 00135 GTA - Trust Book Error > 20% Disabled 00269 HotelBeds - Wyndxis No GetAvailability 7 Hours **Pause** 00248 GTA Scheduler No SingleARIProcess in 4 Hours Disabled 00090 GTA - Synxis No Booking 7 Hours Disabled HotelBeds - Trust No Booking 20 Hours 00055 Disabled 00159 ✓HotelBeds - Wyndxis No Booking 72 Hours Disabled 00140 GTA - Leisurelink Book Error > 40% Resolved 00223 ✓GTA - Acor GetAvailability Error > 10%

- ★ 业务监控
- ★ 外部依赖
- ★ 7*24小时
 团队

| Resolved | 00223 | ✓GTA - Acor GetAvailability Error > 10% |
|----------|-------|---|
| Resolved | 00094 | Expedia - BestWestern No Booking 30 Minutes |
| Resolved | 00133 | GTA - Synxis Book Error > 25% |
| Resolved | 00191 | HotelBeds - Starwood ARIRequest Error > 20% |
| Resolved | 00173 | Accor No ARIRequest in 30 Minutes |
| Analyzed | 00140 | GTA - Leisurelink Book Error > 40% |
| Resolved | 00097 | ★BestWestern - Expedia BookNotify Error > 80% in 10 Minutes |
| Resolved | 00107 | Expedia - BestWestern No ARI in 1 hour |
| Disabled | 00117 | IHG - TOPTOWN No Booking 108 Hours |
| Resolved | 00212 | GTA - Accor No ARI Request in 1 Hours |
| Resolved | 00104 | ★BestWestern - Agoda No Push in 1 Hour |

Thank You

Q&A

联系我

Panos.Zhu(朱攀)

panos.zhu@derbysoft.com

panos.zhu@gmail.com