

1 首页模块

1.1 根目录请求

请求URL

<http://localhost:8080/community/>

请求方式

GET

请求参数

无

返回参数

无

返回说明

此接口会重定向到首页（即/index路径），不返回任何数据。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/>

跳转后的URL：

<http://localhost:8080/community/index>

返回视图

```
return "forward:/index"
```

1.2 获取首页数据

请求URL

<http://localhost:8080/community/index>

请求方式

GET

请求参数

参数名称	是否必须	参数类型	示例值	参数说明
orderMode	否	int	0	排序方式，默认为0

返回参数

参数名称	参数类型	参数说明
discussPosts	List<Map<String, Object>>	讨论帖列表
orderMode	int	排序方式

返回说明

discussPosts

每个Map包含以下键值对：

- "post": DiscussPost对象，代表一个讨论帖。DiscussPost对象包含讨论帖的所有信息，如id、标题、内容、创建时间等。
- "user": User对象，代表发帖的用户。User对象包含用户的所有信息，如id、用户名、密码、邮箱等。
- "likeCount": long类型，代表该讨论帖的点赞数量。

orderMode

排序方式，与请求参数中的orderMode相同。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/index?orderMode=1>

返回值：

```
{
  "discussPosts": [
    {
      "post": {
        "id": 1,
        "title": "Hello, world!",
        "content": "Welcome to our community!",
        "createTime": "2021-01-01T00:00:00"
      },
      "user": {
        "id": 1,
        "username": "admin",
        "password": "123456",
        "email": "admin@community.com"
      },
      "likeCount": 100
    }
  ]
}
```

```
    },  
    ...  
  ],  
  "orderMode": 1  
}
```

返回视图

```
return "/index"
```

1.3 获取错误页面

请求URL

<http://localhost:8080/community/error>

请求方式

GET

请求参数

无

返回参数

无

返回说明

此接口会返回一个错误页面，页面地址为 "/error/500"，不返回任何数据。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/error>

返回：

会跳转到 "/error/500" 页面。

返回视图

```
return "/error/500"
```

1.4 获取访问拒绝页面

返回视图

请求URL

<http://localhost:8080/community/denied>

请求方式

GET

请求参数

无

返回参数

无

返回说明

此接口会返回一个访问被拒绝的页面，页面地址为 "/error/404"，不返回任何数据。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/denied>

返回：

会跳转到 "/error/404" 页面。

返回视图

```
return "/error/404"
```

2 登录模块

2.1 用户注册

请求URL

<http://localhost:8080/community/register>

请求方式

POST

请求参数

参数名: user

类型: 对象

说明: 用户对象, 包含用户的各种信息, 如用户名、密码、邮箱等。

返回参数

1. 当注册成功时:

参数名: msg

类型: 字符串

说明: 注册成功的提示信息。

参数名: target

类型: 字符串

说明: 成功后跳转的页面地址。

2. 当注册失败时:

参数名: usernameMsg

类型: 字符串

说明: 用户名错误的提示信息。

参数名: passwordMsg

类型: 字符串

说明: 密码错误的提示信息。

参数名: emailMsg

类型: 字符串

说明: 邮箱错误的提示信息。

返回说明

- 如果注册成功, 将返回一个提示信息 ("注册成功,我们已经向您的邮箱发送了一封激活邮件,请尽快激活!"), 并跳转到首页 ("/index") 。
- 如果注册失败, 将返回错误信息, 并停留在注册页面 ("/site/register") 。

例子

请求URL:

<http://localhost:8080/community/register>

请求参数:

```
{
  "user": {
    "username": "test",
    "password": "123456",
    "email": "test@example.com"
  }
}
```

返回:

1. 成功:

```
{
  "msg": "注册成功,我们已经向您的邮箱发送了一封激活邮件,请尽快激活!",
  "target": "/index"
}
```

2. 失败:

```
{
  "usernameMsg": "用户名已存在",
  "passwordMsg": "密码长度不足",
  "emailMsg": "邮箱格式错误"
}
```

返回视图

```
return "/site/operate-result"
return "/site/register"
```

2.2 用户账号激活

请求URL

<http://localhost:8080/community/activation/{userId}/{code}>

请求方式

GET

请求参数

路径参数:

参数名: userId

类型: int

说明: 用户ID

参数名: code

类型: 字符串

说明: 激活码

返回参数

参数名: msg

类型: 字符串

说明: 激活结果的提示信息

参数名: target

类型: 字符串

说明: 操作完成后跳转的页面地址

返回说明

- 如果激活成功, 返回提示信息为"激活成功,您的账号已经可以正常使用了!", 并跳转到登陆页面 ("/login") 。
- 如果该账号已经激活过, 返回提示信息为"无效操作,该账号已经激活过了!", 并跳转到首页 ("/index") 。
- 如果激活失败, 返回提示信息为"激活失败,您提供的激活码不正确!", 并跳转到首页 ("/index") 。

例子

请求URL:

<http://localhost:8080/community/activation/1001/abcd1234>

返回:

1. 激活成功:

```
{
  "msg": "激活成功,您的账号已经可以正常使用了!",
  "target": "/login"
}
```

2. 账号已经激活过:

```
{
  "msg": "无效操作,该账号已经激活过了!",
  "target": "/index"
}
```

3. 激活失败:

```
{
  "msg": "激活失败,您提供的激活码不正确!",
  "target": "/index"
}
```

返回视图

```
return "/site/operate-result"
```

2.3 获取验证码

请求URL

<http://localhost:8080/community/kaptcha>

请求方式

GET

请求参数

无

返回参数

无

返回说明

该接口不返回任何数据，而是生成一张验证码图片，并将图片输出给浏览器。同时，将验证码的文本信息存入Redis，并将归属的验证码ID以Cookie的形式返回给客户端。

特别说明

生成的验证码将以Cookie的形式返回给客户端，Cookie的名称为"kaptchaOwner"，有效期为60秒。同时，验证码的文本信息将存入Redis，键为"kaptchaOwner"，有效期也为60秒。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/kaptcha>

返回：

返回一张验证码图片，并在客户端设置一个名为"kaptchaOwner"的Cookie。同时，服务器会在Redis中存入一个键为"kaptchaOwner"的数据，其值为验证码的文本信息。

2.4 用户登录

请求URL

<http://localhost:8080/community/login>

请求方式

POST

请求参数

参数名: username

类型: 字符串

说明: 用户名

参数名: password

类型: 字符串

说明: 密码

参数名: code

类型: 字符串

说明: 验证码

参数名: rememberme

类型: 布尔值

说明: 是否记住我, 如果选择记住我, 登录状态会持续更长时间

返回参数

1. 当登录成功时:

无返回参数, 会在客户端设置一个名为"ticket"的Cookie, 用于记录登录状态。

2. 当登录失败时:

参数名: codeMsg

类型: 字符串

说明: 验证码错误的提示信息

参数名: usernameMsg

类型: 字符串

说明: 用户名错误的提示信息

参数名: passwordMsg

类型: 字符串

说明: 密码错误的提示信息

返回说明

- 如果验证码不正确, 返回提示信息为"验证码不正确", 并停留在登录页面 ("/site/login")。
- 如果登录成功, 将在客户端设置一个名为"ticket"的Cookie, 用于记录登录状态, 并跳转到首页 ("redirect:/index")。
- 如果登录失败, 将返回错误信息, 并停留在登录页面 ("/site/login")。

例子

请求URL:

<http://localhost:8080/community/login>

请求参数:

```
{  
  "username": "test",  
  "password": "123456",  
  "code": "abcd",  
  "rememberme": true  
}
```

返回:

1. 登录成功, 设置Cookie:

```
{  
  "ticket": "abcd1234"  
}
```

2. 登录失败:

```
{  
  "codeMsg": "验证码不正确!",  
  "usernameMsg": "用户名不存在",  
  "passwordMsg": "密码错误"  
}
```

返回视图

```
return "/site/login"  
return "redirect:/index"  
return "/site/login"
```

2.5 用户登出

请求URL

<http://localhost:8080/community/logout>

请求方式

GET

请求参数

参数名: ticket

类型: 字符串

说明: 用户登录时获取的凭证, 存储在Cookie中

返回参数

无

返回说明

用户登出后，将清除用户的登录状态，并跳转到登录页面。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/logout>

返回：

无返回，直接跳转到登录页面。

返回视图

```
return "redirect:/login"
```

3 帖子模块

3.1 添加帖子

@ResponseBody

请求URL

<http://localhost:8080/community/discuss/add>

请求方式

POST

请求参数

参数名：title

类型：字符串

说明：帖子的标题

参数名：content

类型：字符串

说明：帖子的内容

返回参数

参数名: code

类型: 整数

说明: 状态码, 0表示发布成功, 403表示未登录

参数名: msg

类型: 字符串

说明: 提示信息

返回说明

如果用户未登录, 返回状态码403和提示信息"你还没有登录哦!"。

如果发布成功, 返回状态码0和提示信息"发布成功!"。

发布帖子后, 会触发发帖事件, 并在Redis中存储帖子的分数信息。

例子

请求URL:

<http://localhost:8080/community/discuss/add>

请求参数:

```
{  
  "title": "测试标题",  
  "content": "测试内容"  
}
```

返回:

1. 发布成功:

```
{  
  "code": 0,  
  "msg": "发布成功!"  
}
```

2. 未登录:

```
{  
  "code": 403,  
  "msg": "你还没有登录哦!"  
}
```

3.2 获取论帖子详情

请求URL

<http://localhost:8080/community/discuss/detail/{discussPostId}>

请求方式

GET

请求参数

参数名: discussPostId

类型: 整数

说明: 讨论帖子的ID

返回参数

参数名: post

类型: 对象

说明: 帖子的详细信息

参数名: user

类型: 对象

说明: 帖子作者的用户信息

参数名: likeCount

类型: 整数

说明: 帖子的点赞数量

参数名: likeStatus

类型: 整数

说明: 当前用户对帖子的点赞状态, 0表示未点赞, 1表示已点赞

参数名: comments

类型: 列表

说明: 帖子的评论列表, 每个评论包括评论信息、评论作者信息、评论的点赞数量、评论的点赞状态、评论的回复列表(每个回复包括回复信息、回复作者信息、回复目标用户信息、回复的点赞数量、回复的点赞状态)和回复数量

返回说明

返回讨论帖子的详细信息, 包括帖子信息、作者信息、点赞数量、点赞状态以及评论列表。

每个评论包括评论信息、评论作者信息、评论的点赞数量、评论的点赞状态、评论的回复列表和回复数量。

每个回复包括回复信息、回复作者信息、回复目标用户信息、回复的点赞数量和回复的点赞状态。

例子

请求URL:

<http://localhost:8080/community/discuss/detail/123>

帖子信息

- post
 - id: 123
 - title: "这是一个测试帖子"
 - content: "这是一个测试帖子的内容"
 - createTime: "2022-01-01 00:00:00"

作者信息

- user
 - id: 1
 - username: "测试用户"
 - avatar: "用户头像的URL"

点赞信息

- likeCount: 100
- likeStatus: 1

评论列表

- comments
 - 第一个评论
 - comment: {id: 1, content: "这是第一个评论", createTime: "2022-01-01 00:00:01"}
 - user: {id: 2, username: "评论用户1", avatar: "用户头像的URL"}
 - likeCount: 10
 - likeStatus: 0
 - replys
 - 第一个回复: {reply: {id: 1, content: "这是第一个回复", createTime: "2022-01-01 00:00:02"}, user: {id: 3, username: "回复用户1", avatar: "用户头像的URL"}, target: null, likeCount: 5, likeStatus: 1}
 - replyCount: 1
 - 第二个评论
 - comment: {id: 2, content: "这是第二个评论", createTime: "2022-01-01 00:00:03"}
 - user: {id: 4, username: "评论用户2", avatar: "用户头像的URL"}
 - likeCount: 20
 - likeStatus: 1
 - replys

- 第一个回复: {reply: {id: 2, content: "这是第二个回复", createTime: "2022-01-01 00:00:04"}, user: {id: 5, username: "回复用户2", avatar: "用户头像的URL"}, target: {id: 3, username: "回复用户1", avatar: "用户头像的URL"}, likeCount: 10, likeStatus: 0}
- 第二个回复: {reply: {id: 3, content: "这是第三个回复", createTime: "2022-01-01 00:00:05"}, user: {id: 6, username: "回复用户3", avatar: "用户头像的URL"}, target: {id: 2, username: "评论用户1", avatar: "用户头像的URL"}, likeCount: 15, likeStatus: 1}
- replyCount: 2

这些信息将被渲染到HTML页面中，由于这是一个后端渲染的页面，因此在接口调用后，实际返回的是一个已经渲染好的HTML页面，而不是JSON格式的数据。

返回视图

```
return "/site/discuss-detail"
```

3.3 置顶帖子

@ResponseBody

请求URL

<http://localhost:8080/community/discuss/top>

请求方式

POST

请求参数

参数名: id

类型: 整数

说明: 帖子的ID

返回参数

参数名: code

类型: 整数

说明: 状态码, 0表示操作成功

返回说明

如果操作成功, 返回状态码0。

置顶帖子后, 会触发发帖事件。

例子

请求URL:

<http://localhost:8080/community/discuss/top>

请求参数:

```
{  
  "id": 123  
}
```

返回:

```
{  
  "code": 0  
}
```

3.4 设置帖子为精华帖

@ResponseBody

请求URL

<http://localhost:8080/community/discuss/wonderful>

请求方式

POST

请求参数

参数名: id

类型: 整数

说明: 帖子的ID

返回参数

参数名: code

类型: 整数

说明: 状态码, 0表示操作成功

返回说明

如果操作成功, 返回状态码0。

设置为精华帖后, 会触发发帖事件, 并计算帖子分数。

例子

请求URL:

<http://localhost:8080/community/discuss/wonderful>

请求参数:

```
{  
  "id": 123  
}
```

返回:

```
{  
  "code": 0  
}
```

3.5 删除帖子

@ResponseBody

请求URL

<http://localhost:8080/community/discuss/delete>

请求方式

POST

请求参数

参数名: id

类型: 整数

说明: 帖子的ID

返回参数

参数名: code

类型: 整数

说明: 状态码, 0表示操作成功

返回说明

如果操作成功, 返回状态码0。

删除帖子后, 会触发删帖事件。

例子

请求URL:

<http://localhost:8080/community/discuss/delete>

请求参数:

```
{  
  "id": 123  
}
```

返回:

```
{  
  "code": 0  
}
```

4 评论模块

添加评论

请求URL

<http://localhost:8080/community/comment/add/{discussPostId}>

请求方式

POST

请求参数

路径参数:

参数名: discussPostId

类型: 整数

说明: 讨论帖的ID

请求体参数:

参数名: userId

类型: 整数

说明: 评论者的用户ID

参数名: status

类型: 整数

说明: 评论的状态, 0表示正常

参数名: createTime

类型: 日期

说明：评论创建的时间

参数名：content

类型：字符串

说明：评论的内容

参数名：entityType

类型：整数

说明：实体类型，可以是帖子或者是评论

参数名：entityId

类型：整数

说明：实体ID，可以是帖子的ID或者是评论的ID

返回说明

添加评论后，会触发评论事件。如果评论的实体是帖子，还会触发发帖事件，同时计算帖子分数。

返回一个重定向的URL，跳转到帖子详情页面。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/comment/add/123>

请求参数：

```
{
  "userId": 1,
  "content": "这是一条评论",
  "entityType": 1,
  "entityId": 123
}
```

返回视图

```
return "redirect:/discuss/detail/" + discussPostId
```

5 消息模块

5.1 获取私信列表

请求URL

<http://localhost:8080/community/letter/list>

请求方式

GET

返回参数

Model中渲染的数据：

参数名：conversations

类型：List<Map<String, Object>>

说明：私信会话列表，每个Map包含会话信息、私信数量、未读私信数量和对话目标用户信息。

参数名：letterUnreadCount

类型：整数

说明：用户的未读私信数量。

参数名：noticeUnreadCount

类型：整数

说明：用户的未读通知数量。

返回说明

返回私信列表页面。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/letter/list>

返回：

私信列表页面，Model中包含的数据如下：

```
{
  "conversations": [
    {
      "conversation": {
        "id": 1,
        "fromId": 2,
        "toId": 3,
        "content": "你好",
        "createTime": "2022-01-01T00:00:00"
      },
      "letterCount": 1,
      "unreadCount": 0,
      "target": {
        "id": 3,
        "username": "user3",
        "password": "123456",
        "salt": "abc",
        "email": "user3@example.com",
        "headerUrl": "http://localhost:8080/community/user/header/3",
      }
    }
  ]
}
```

```
        "createTime": "2022-01-01T00:00:00",
        "status": 0,
        "activationCode": "123456",
        "type": 0
    }
},
// 其他会话...
],
"letterUnreadCount": 0,
"noticeUnreadCount": 0
}
```

返回视图

```
return "/site/letter"
```

5.2 获取私信详情

请求URL

<http://localhost:8080/community/letter/detail/{conversationId}>

请求方式

GET

请求参数

路径参数:

参数名: conversationId

类型: 字符串

说明: 会话的ID

返回参数

Model中渲染的数据:

参数名: letters

类型: List<Map<String, Object>>

说明: 私信列表, 每个Map包含私信信息和发送者用户信息。

参数名: target

类型: User

说明: 私信的目标用户。

返回说明

返回私信详情页面。在请求私信详情的过程中，会将这些私信设置为已读状态。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/letter/detail/123>

返回：

私信详情页面，Model中包含的数据如下：

```
{
  "letters": [
    {
      "letter": {
        "id": 1,
        "fromId": 2,
        "toId": 3,
        "content": "你好",
        "createTime": "2022-01-01T00:00:00"
      },
      "fromUser": {
        "id": 2,
        "username": "user2",
        "password": "123456",
        "salt": "abc",
        "email": "user2@example.com",
        "headerUrl": "http://localhost:8080/community/user/header/2",
        "createTime": "2022-01-01T00:00:00",
        "status": 0,
        "activationCode": "123456",
        "type": 0
      }
    },
    // 其他私信...
  ],
  "target": {
    "id": 3,
    "username": "user3",
    "password": "123456",
    "salt": "abc",
    "email": "user3@example.com",
    "headerUrl": "http://localhost:8080/community/user/header/3",
    "createTime": "2022-01-01T00:00:00",
    "status": 0,
    "activationCode": "123456",
    "type": 0
  }
}
```

返回视图

```
return "/site/letter-detail"
```

5.3 发送私信

@ResponseBody

请求URL

<http://localhost:8080/community/letter/send>

请求方式

POST

请求参数

请求体参数：

参数名：toName

类型：字符串

说明：私信的目标用户的用户名

参数名：content

类型：字符串

说明：私信的内容

返回参数

返回一个JSON字符串，包含状态码和消息。状态码为0表示发送成功，为1表示发送失败。

返回说明

发送私信。如果目标用户不存在，返回状态码为1和错误消息。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/letter/send>

请求参数：

```
{
  "toName": "user3",
  "content": "你好"
}
```

返回：

```
{
  "code": 0,
  "msg": "发送成功"
}
```

5.4 获取通知列表

请求URL

<http://localhost:8080/community/notice/list>

请求方式

GET

返回参数

Model中渲染的数据：

参数名：commentNotice

类型：Map<String, Object>

说明：评论类通知的详细信息，包括通知本身、触发通知的用户、被评论的实体类型、被评论的实体ID、评论的帖子ID、评论通知数量和未读评论通知数量。

参数名：likeNotice

类型：Map<String, Object>

说明：点赞类通知的详细信息，包括通知本身、触发通知的用户、被点赞的实体类型、被点赞的实体ID、点赞的帖子ID、点赞通知数量和未读点赞通知数量。

参数名：followNotice

类型：Map<String, Object>

说明：关注类通知的详细信息，包括通知本身、触发通知的用户、被关注的实体类型、被关注的实体ID、关注通知数量和未读关注通知数量。

参数名：letterUnreadCount

类型：整数

说明：用户的未读私信数量。

参数名：noticeUnreadCount

类型：整数

说明：用户的未读通知数量。

返回说明

返回通知列表页面。

例子

请求URL:

<http://localhost:8080/community/notice/list>

返回:

通知列表页面, Model中包含的数据如下:

```
{
  "commentNotice": {
    "message": {
      "id": 1,
      "fromId": 2,
      "toId": 3,
      "content": "你好",
      "createTime": "2022-01-01T00:00:00"
    },
    "user": {
      "id": 2,
      "username": "user2",
      "password": "123456",
      "salt": "abc",
      "email": "user2@example.com",
      "headerUrl": "http://localhost:8080/community/user/header/2",
      "createTime": "2022-01-01T00:00:00",
      "status": 0,
      "activationCode": "123456",
      "type": 0
    },
    "entityType": "post",
    "entityId": 1,
    "postId": 1,
    "count": 1,
    "unread": 0
  },
  "likeNotice": {
    // 类似于commentNotice...
  },
  "followNotice": {
    // 类似于commentNotice, 但没有postId...
  },
  "letterUnreadCount": 0,
  "noticeUnreadCount": 0
}
```

返回视图

```
return "/site/notice"
```

5.5 获取通知详情

请求URL

<http://localhost:8080/community/notice/detail/{topic}>

请求方式

GET

请求参数

路径参数:

参数名: topic

类型: 字符串

说明: 通知的主题, 可以是"comment"、"like"或"follow"。

返回参数

Model中渲染的数据:

参数名: notices

类型: List<Map<String, Object>>

说明: 通知列表, 每个Map包含通知本身、通知内容、触发通知的用户、被通知的实体类型、被通知的实体ID、通知的帖子ID (如果有) 和通知的作者。

返回说明

返回通知详情页面。在请求通知详情的过程中, 会将这些通知设置为已读状态。

例子

请求URL:

<http://localhost:8080/community/notice/detail/comment>

返回:

通知详情页面, Model中包含的数据如下:

```
{
  "notices": [
    {
      "notice": {
        "id": 1,
        "fromId": 2,
        "toId": 3,
        "content": "你好",
        "createTime": "2022-01-01T00:00:00"
      },
      "user": {
        "id": 2,
        "username": "user2",

```

```
        "password": "123456",
        "salt": "abc",
        "email": "user2@example.com",
        "headerUrl": "http://localhost:8080/community/user/header/2",
        "createTime": "2022-01-01T00:00:00",
        "status": 0,
        "activationCode": "123456",
        "type": 0
    },
    "entityType": "post",
    "entityId": 1,
    "postId": 1,
    "fromUser": {
        "id": 2,
        "username": "user2",
        "password": "123456",
        "salt": "abc",
        "email": "user2@example.com",
        "headerUrl": "http://localhost:8080/community/user/header/2",
        "createTime": "2022-01-01T00:00:00",
        "status": 0,
        "activationCode": "123456",
        "type": 0
    }
},
// 其他通知...
]
```

返回视图

```
return "/site/notice-detail"
```

6 点赞模块

点赞

@ResponseBody

请求URL

<http://localhost:8080/community/like>

请求方式

POST

请求参数

请求体参数：

参数名：entityType

类型：整数

说明：被点赞的实体的类型。

参数名：entityId

类型：整数

说明：被点赞的实体的ID。

参数名：entityUserId

类型：整数

说明：被点赞的实体所属的用户的ID。

参数名：postId

类型：整数

说明：点赞的帖子的ID。

返回参数

返回一个JSON字符串，包含点赞的数量和点赞的状态。状态为1表示已点赞，为0表示未点赞。

返回说明

点赞。如果点赞成功，会触发一个点赞事件。如果被点赞的是帖子，还会更新帖子的分数。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/like>

请求参数：

```
{
  "entityType": 2,
  "entityId": 1,
  "entityUserId": 3,
  "postId": 1
}
```

返回：

```
{
  "code": 0,
  "msg": "点赞成功",
  "data": {
    "likeCount": 1,
    "likeStatus": 1
  }
}
```

7 关注模块

7.1 关注

@ResponseBody

请求URL

<http://localhost:8080/community/follow>

请求方式

POST

请求参数

请求体参数：

参数名：entityType

类型：整数

说明：被关注的实体的类型。

参数名：entityId

类型：整数

说明：被关注的实体的ID。

返回参数

返回一个JSON字符串，表示关注操作是否成功。

返回说明

关注。如果关注成功，会触发一个关注事件。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/follow>

请求参数：

```
{
  "entityType": 2,
  "entityId": 1
}
```

返回：

```
{
  "code": 0,
  "msg": "已关注!"
}
```

7.2 取消关注

@ResponseBody

请求URL

<http://localhost:8080/community/unfollow>

请求方式

POST

请求参数

请求体参数：

参数名：entityType

类型：整数

说明：被取消关注的实体的类型。

参数名：entityId

类型：整数

说明：被取消关注的实体的ID。

返回参数

返回一个JSON字符串，表示取消关注操作是否成功。

返回说明

取消关注。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/unfollow>

请求参数：

```
{
  "entityType": 2,
  "entityId": 1
}
```

返回：

```
{
  "code": 0,
  "msg": "已取消关注!"
}
```

7.3 获取关注列表

请求URL

<http://localhost:8080/community/followees/{userId}>

请求方式

GET

请求参数

路径参数:

参数名: userId

类型: 整数

说明: 用户ID。

返回参数

返回一个Model, 包含当前用户信息和该用户关注的用户列表。

返回说明

获取关注列表。返回的Model中包含以下键值:

- "user": 当前用户的信息。
- "users": 该用户关注的用户列表, 每个元素是一个Map, 包含被关注用户的信息和当前用户是否关注了该用户。

例子

请求URL:

<http://localhost:8080/community/followees/1>

返回:

一个Model, 包含以下键值:

- "user": 当前用户的信息。
- "users": 该用户关注的用户列表, 每个元素是一个Map, 包含被关注用户的信息和当前用户是否关注了该用户。

例如:

```
Model model;  
model.addAttribute("user", new User(1, "张三", "123456"));  
model.addAttribute("users", Arrays.asList(  
    Map.of(  
        "user", new User(2, "李四", "123456"),  
        "hasFollowed", true  
    ),  
    Map.of(  
        "user", new User(3, "王五", "123456"),  
        "hasFollowed", false  
    )  
));
```

返回视图

```
return "/site/followee"
```

7.4 获取粉丝列表

请求URL

<http://localhost:8080/community/followers/{userId}>

请求方式

GET

请求参数

路径参数:

参数名: userId

类型: 整数

说明: 用户ID。

返回参数

返回一个Model, 包含当前用户信息和该用户的粉丝列表。

返回说明

获取粉丝列表。返回的Model中包含以下键值:

- "user": 当前用户的信息。
- "users": 该用户的粉丝列表, 每个元素是一个Map, 包含粉丝的信息和当前用户是否关注了该粉丝。

例子

请求URL:

<http://localhost:8080/community/followers/1>

返回:

一个Model, 包含以下键值:

- "user": 当前用户的信息。
- "users": 该用户的粉丝列表, 每个元素是一个Map, 包含粉丝的信息和当前用户是否关注了该粉丝。

例如:

```
Model model;  
model.addAttribute("user", new User(1, "张三", "123456"));  
model.addAttribute("users", Arrays.asList(  
    Map.of(  
        "user", new User(2, "李四", "123456"),  
        "hasFollowed", true  
    ),  
    Map.of(  
        "user", new User(3, "王五", "123456"),  
        "hasFollowed", false  
    )  
));
```

返回视图

```
return "/site/follower"
```

8 用户模块

8.1 获取用户设置页面

请求URL

<http://localhost:8080/community/user/setting>

请求方式

GET

请求参数

无

返回参数

返回一个Model，包含上传文件的凭证和文件名。

返回说明

获取用户设置页面。返回的Model中包含以下键值：

- "uploadToken"：上传文件的凭证。
- "fileName"：上传文件的名称。

注意

此接口需要用户登录才能访问。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/user/setting>

返回：

一个Model，包含以下键值：

- "uploadToken"：例如，"eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9"。
- "fileName"：例如，"abc123"。

返回的页面路径为"/site/setting"。

返回视图

```
return "/site/setting"
```

8.2 更新用户头像

@ResponseBody

请求URL

<http://localhost:8080/community/user/header/url>

请求方式

POST

请求参数

请求体参数：

参数名：fileName

类型：字符串

说明：上传的文件名称。

返回参数

返回一个JSON字符串，包含操作的状态码和消息。

返回说明

更新用户头像路径。返回的JSON字符串中包含以下键值：

- 状态码：0表示操作成功，1表示操作失败。
- 消息：如果操作成功，消息为空；如果操作失败，消息为"文件名不能为空!"。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/user/header/url>

请求体：

```
{  
  "fileName": "abc123"  
}
```

返回：

如果操作成功，返回：

```
{  
  "code": 0,  
  "msg": ""  
}
```

如果操作失败，返回：

```
{  
  "code": 1,  
  "msg": "文件名不能为空!"  
}
```

8.3 上传用户头像（废弃）

请求URL

<http://localhost:8080/community/user/upload>

请求方式

POST

请求参数

请求体参数：

参数名：headerImage

类型：文件

说明：用户上传的头像图片。

返回参数

返回一个Model，包含操作的错误信息（如果有）。

返回说明

上传用户头像。如果上传成功，会更新当前用户的头像路径，并重定向到主页。如果上传失败，返回的Model中会包含错误信息。

- "error"：错误信息。如果上传的文件为空，错误信息为"您还没有选择图片!"；如果文件的格式不正确，错误信息为"文件的格式不正确!"。

注意

此接口需要用户登录才能访问。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/user/upload>

请求体：

文件：用户的头像图片。

返回：

如果上传成功，重定向到"<http://localhost:8080/community/index>"。

如果上传失败，返回一个Model，包含错误信息，例如"您还没有选择图片!"，并返回到"/site/setting"页面。

返回视图

```
return "redirect:/index"
```

8.4 获取用户头像（废弃）

请求URL

<http://localhost:8080/community/user/header/{fileName}>

请求方式

GET

请求参数

路径参数：

参数名：fileName

类型：字符串

说明：用户头像的文件名称。

返回参数

返回用户的头像图片。

返回说明

获取用户的头像图片。如果读取头像失败，会记录错误日志。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/user/header/abc123.png>

返回：

用户的头像图片。

8.5 获取用户个人主页

请求URL

<http://localhost:8080/community/user/profile/{userId}>

请求方式

GET

请求参数

路径参数：

参数名：userId

类型：整型

说明：用户的ID。

返回参数

返回一个Model，包含用户的个人信息。

返回说明

获取用户的个人主页，包括用户的基本信息，点赞数量，关注数量，粉丝数量，以及当前登录用户是否已关注该用户。如果该用户不存在，会抛出一个异常。

返回的Model中包含以下键值：

- "user": 用户对象，包含用户的基本信息。
- "likeCount": 用户获得的点赞数量。
- "followeeCount": 用户关注的人数。
- "followerCount": 用户的粉丝数量。
- "hasFollowed": 当前登录用户是否已关注该用户。如果当前没有登录用户，值为false。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/user/profile/123>

返回：

如果用户存在，返回一个Model，包含用户的个人信息，例如：

```
{
  "user": {
    "id": 123,
    "username": "abc",
    "password": "def",
    "salt": "ghi",
    "email": "abc@def.com",
    "headerUrl": "http://localhost:8080/community/user/header/abc123.png",
    "createTime": "2020-01-01 00:00:00"
  },
  "likeCount": 100,
  "followeeCount": 50,
  "followerCount": 200,
  "hasFollowed": true
}
```

如果用户不存在，抛出一个异常，例如：

```
{
  "message": "该用户不存在!"
}
```

返回视图

```
return "/site/profile"
```

9 搜索模块

搜索帖子

请求URL

<http://localhost:8080/community/search?keyword=xxx>

请求方式

GET

请求参数

查询参数：

参数名：keyword

类型：字符串

说明：搜索关键词。

返回参数

返回一个Model，包含搜索结果的帖子列表和搜索关键词。

返回说明

搜索帖子。返回的Model中包含以下键值：

- "discussPosts"：搜索结果的帖子列表，每个元素是一个Map，包含帖子的信息、作者的信息和帖子的点赞数量。
- "keyword"：搜索关键词。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/search?keyword=Java>

返回：

一个Model，包含以下键值：

- "discussPosts"：搜索结果的帖子列表，例如：

```
Arrays.asList(  
    Map.of(  
        "post", new DiscussPost(1, "Java基础", "Java是一种面向对象的编程语言", 1),  
        "user", new User(1, "张三", "123456"),  
        "likeCount", 10  
    ),  
    Map.of(  
        "post", new DiscussPost(2, "Java进阶", "Java的高级特性", 2),  
        "user", new User(2, "李四", "123456"),  
        "likeCount", 20  
    )  
)
```

- "keyword": 搜索关键词, 例如: "Java"。

返回视图

```
return "/site/search"
```

10 网站数据统计模块

10.1 获取网站数据统计页面

请求URL

<http://localhost:8080/community/data>

请求方式

GET 或 POST

请求参数

无

返回参数

返回一个页面, 路径为"/site/admin/data"。

返回说明

获取网站数据统计页面。返回的是一个页面, 路径为"/site/admin/data"。

例子

请求URL:

<http://localhost:8080/community/data>

返回:

一个页面, 路径为"/site/admin/data"。

返回视图

```
return "/site/admin/data"
```

10.2 统计独立访客

请求URL

<http://localhost:8080/community/data/uv>

请求方式

POST

请求参数

请求体参数：

参数名：start

类型：日期

格式：yyyy-MM-dd

说明：统计开始日期。

参数名：end

类型：日期

格式：yyyy-MM-dd

说明：统计结束日期。

返回参数

返回一个Model，包含统计的UV、统计开始日期和统计结束日期。

返回说明

统计网站UV。返回的Model中包含以下键值：

- "uvResult"：统计的UV。
- "uvStartDate"：统计开始日期。
- "uvEndDate"：统计结束日期。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/data/uv>

请求体：

```
{
  "start": "2021-01-01",
  "end": "2021-12-31"
}
```

返回:

一个Model, 包含以下键值:

- "uvResult": 例如, 10000。
- "uvStartDate": 例如, "2021-01-01"。
- "uvEndDate": 例如, "2021-12-31"。

返回视图

```
return "forward:/data"
```

10.3 统计活跃用户

接口名称

请求URL

<http://localhost:8080/community/data/dau>

请求方式

POST

请求参数

请求体参数:

参数名: start

类型: 日期

格式: yyyy-MM-dd

说明: 统计开始日期。

参数名: end

类型: 日期

格式: yyyy-MM-dd

说明: 统计结束日期。

返回参数

返回一个Model，包含统计的活跃用户数量、统计开始日期和统计结束日期。

返回说明

统计活跃用户。返回的Model中包含以下键值：

- "dauResult"：统计的活跃用户数量。
- "dauStartDate"：统计开始日期。
- "dauEndDate"：统计结束日期。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/data/dau>

请求体：

```
{
  "start": "2021-01-01",
  "end": "2021-12-31"
}
```

返回：

一个Model，包含以下键值：

- "dauResult"：例如，5000。
- "dauStartDate"：例如，"2021-01-01"。
- "dauEndDate"：例如，"2021-12-31"。

返回视图

```
return "forward:/data"
```

11 分享模块

分享网页为长图

@ResponseBody

请求URL

<http://localhost:8080/community/share>

请求方式

GET

请求参数

请求参数：

参数名：htmlUrl

类型：字符串

说明：需要分享的网页的URL。

返回参数

返回一个JSON字符串，包含生成图的访问路径。

返回说明

分享网页为长图。生成的长图的文件名是随机生成的。异步生成图，并返回长图的访问路径。

返回的JSON字符串中包含以下键值：

- "code": 操作的状态码。0表示成功。
- "msg": 操作的消息。如果成功，值为null。
- "data": 操作的数据。是一个Map，包含以下键值：
 - "shareUrl": 生成图的访问路径。

例子

请求URL：

<http://localhost:8080/community/share?htmlUrl=http://localhost:8080/community/user/profile/123>

返回：

如果操作成功，返回一个JSON字符串，例如：

```
{
  "code": 0,
  "msg": null,
  "data": {
    "shareUrl": "http://localhost:8080/community/share/image/abc123.png"
  }
}
```