# logo-透明底

**基于Springboot+SKU分布式微服务**

**电商网上商城解决方案**

## 实习体系介绍

### 实习目的

实习主要是锻炼学生的操作能力，把学习的理论知识运用于实践当中，并且让学生检验书本上理论的正确性，有利于融会贯通。同时，也能开拓视野，完善学生的知识结构，达到锻炼能力的目的。实习是为了让学生对专业知识形成一个客观，理性的认识，从而不与社会现实相脱节。并且通过对实际开发的模拟训练,让学生把学到的知识点付诸实战,这样可以让学生最大程度的体验实际开发的流程,完成理论到认知的全过程。

### 实习特色

### 1、每周组织技术沙龙，与各路大牛畅谈技术

### 2、组织学员到优秀企业进行实地参观

### 3、邀请用人单位到公司现场招聘

## 方向：JavaWeb+微服务

## 实习实现步骤

### 1实习方案设计思路

Java EE综合应用实习按照知识点划分为两个阶段：理论介绍阶段、项目实战阶段。其中理论阶段是基础，在授课期间，穿插大量的小案例，反应每个知识点。实战阶段是主体，让学员经历项目的每个阶段，从立项，需求、分析、编码、测试和部署，每个阶段都需要学员去亲身实践。本次实习周期为三周，共15个工作日。

### 2详细实习方案

| **实习时间** | **实习模块** | **实习内容** | **课时** |
| --- | --- | --- | --- |
| 第1天 | Java—基础  **知识点大纲：**  1、认识了解Java的开发模式  2、熟悉Java的简单使用  3、Java环境设置及Eclipse  4、掌握Java的数据存储  5、了解Java的变量、常量  6、if语句及其各种变化  7、switch开关语句应用  8、for、while、do循环使用  9、break、continue | 1-（上午）  结合目前大型的B/S项目，介绍Java开发前景与开发的流程。包括：  1、什么是Java语言  2、Java语言开发前景  3、Java IDE  4、Java语言的第一个程序  5、Java语言的编码要领  2-（下午）  1、条件语句的基本形态  2、条件语句嵌套及多层处理  3、switch语句释义  4、for、while、do循环使用及运用  3-写工作日志 | 8 |
| 第2天 | Java—基础  **知识点大纲：**  1、类和对象  2、类的成员解析（静态、实例）  3、方法操作  4、封装、继承、多态  5、lang包开发常用类  6、util包开发常用类 | 1-（上午）  1、类和对象解析  2、类的静态和实例成员  3、方法的重载和重写  4、封装、继承、多态（向上、向下转型）、代理模式  2-（下午）  1、了解包装类  2、String类和StringBuffer分析  3、Math类常用方法  4、Date类和Calendar类  5、Collection接口及其实现类（ArrayList、LinkedList、Vector）  3-写工作日志 | 8 |
| 第3天 | Java—基础  知识点大纲：  **知识点大纲：**  1、JDBC常用类  2、数据库实战案例 | 1-上午  1、JDBC常用类和接口  2、连接数据库  2-下午  1、JDBC在项目中的综合运用  2、登陆案例  3-写工作日志 | 8 |
| 第4天 | Java—WEB开发  知识点大纲：  **知识点大纲：**  1、HTML和javascript  2、HTTP通信原理  3、servlet本质解剖 | 1-上午  1、HTML标签和javascript脚本运用  2、HTTP通信原理  2-下午  1、servlet是什么  2、servlet基本运用  3-写工作日志 | 8 |
| 第5天 | Java—WEB开发  **知识点大纲：**  1、servlet监听器和过滤器  2、JSP原理、基本语法  3、常用JSP标签 | 1-上午  1、使用servlet监听器和过滤器  2、JSP原理、基本语法  2-下午  1、常用JSP标签解析  2、学会使用配置文件  3-写工作日志 | 8 |
| 第6天 | Java—Web开发  **知识点大纲：**  1、Servlet+JSP+JavaBean实现MVC结构的开发  2、AJAX技术 | 1-上午  1、Servlet+JSP+JavaBean实现MVC结构  2、案例分析  2-下午  1、AJAX技术  2、案例编码分析讲解及实现  3-写工作日志 | 8 |
| 第7天 | Java—框架技术Mybatis  **知识点大纲：**  1、全局配置  2、Mapper映射文件  3、resultMap&级联  4、动态SQL&缓存  5、注解开发&分页插件 | 1-上午  1、Mybatis全局配置  2、接口式编程＆Junit&注解&CRUD  3、Mybatis全局配置文件  2-下午  1、Mapper映射文件  2、resultMap&级联  3、动态SQL&缓存  4、使用注解开发&分页插件  3-写工作日志 | 8 |
| 第8天 | Java—框架技术SPRING  **知识点大纲：**  1、Spring基础  2、Spring IOC& AOP  3、Spring与JDBC  4、Spring事务管理  5、spring cloud | 1-上午  1、Spring基础  2、Spring IOC& AOP  3、Spring与JDBC  4、案例分析  2-下午  1、Spring事务管理  2、SSH框架整合  3、案例编码分析讲解及实现  3-写工作日志 |  |
| 第9天 | Java—框架技术springMVC  **知识点大纲：**  1、RequestMapping  &PathVariable&REST  2、参数注解&模型参数  3、视图&视图解析器  &Rest\_CRUD | 1-上午  1、RequestMapping  2、PathVariable&REST  3、参数注解&模型参数  2-下午  1、视图&视图解析器  2、Rest\_CRUD  3、案例编码分析讲解及实现  4、技术沙龙  3-写工作日志 | 8 |
| 第10天 | Java—SpingBoot  **知识点大纲：**   1. springboot介绍 2. ssm和springboot整合   3、springboot整合其它项目 | 1-上午  1、springboot是什么  2、springboot的配置  3、pom讲解  4、ssm和springboot整合-配置服务器  5、ssm和springboot整合-配置数据库  6、ssm和springboot整合-配置mybatis  7、注解式开发  2-下午  1、pagehelper分页  2、druid数据库连接池  3、Springboot2.x 集成redis  4、junit及mockmvc测试  5、案例编码分析讲解及实现  3-写工作日志 | 8 |
| 第11天 | 综合项目  **知识点大纲：**   1. 项目导入 2. 关键点指导 | 1-上午：学员分组，项目导入  1、写项目计划书  2、概要设计  3、模块设计与划分  4、项目进度控制  5、基本框架搭建  6、数据库设计  7、编码实现  2-下午：  1、编码实现  2、关键点指导  3-写工作日志 | 8 |
| 第12天 | 综合项目  **知识点大纲：**   1. 用户操作 2. 商品操作   3、关键点指导 | 1-上午：  1、用户-浏览商品  2、用户-注册  2-下午：  1、用户-登录  2、编码实现  3、关键点指导  3-写工作日志 | 8 |
| 第13天 | 综合项目  **知识点大纲：**   1. 购物车管理 2. 订单 3. 管理员操作 | 1-上午：  1、用户-购物车管理  2、用户-订单管理  2-下午：  1、管理员-登录  2、管理员-用户管理  3、编码实现  4、关键点指导  3-写工作日志 | 8 |
| 第14天 | 综合项目  **知识点大纲：**   1. 分类管理 2. 订单 3. 关键点指导 | 1-上午：  1、管理员-分类管理  2、管理员-商品管理  2-下午：  1、管理员-订单管理  2、编码实现  3、关键点指导  3-写工作日志 | 8 |
| 第15天 | 综合项目  **知识点大纲：**  1、项目答辩  2、总结 | 1-上午：  1、以小组或者个人为单位进行答辩；  2、从各个维度点评学员作品；  2-下午：  1、以小组或者个人为单位进行答辩；  2、从各个维度点评学员作品；  3、对此次实习的整个过程进行分析，吸取教训总结经验  3-写工作日志 | 8 |

项目开发流程及成果：

需求文档，设计文档，部署文档，测试报告，项目可执行程序

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **立项** | **《项目立项报告》** | **《项目立项报告》** |
| **需求** | **《需求说明书》** | **《需求说明书》** |
| **计划** | **《项目开发计划》** | **《软件项目开发计划书》** |
| **《配置管理计划》** |
| **《测试计划》** |
| **设计** | **《系统结构图》 《功能概要说明》** | **界面原型** |
| **视觉输出** |
| **编码** | **《命名规范》 《编码规范》** | **源代码** |
| **质量保证** | **日报、周报(每周总结)** | **工作日报与周报** |
| **项目进度评审** | **项目进度报告** |
| **总结** | **《项目总结报告》** | **《项目总结报告》** |

## 实习管理

实习员工按照公司统一的管理模式下进行实习，为打造良好的学习和工作习惯，培养成就感，实习员工须遵守实习基地的如下各项管理制度：

1、实习学员必须严格按照企业统一的工作作息时间上下班，严格遵守企业考勤管理。对没有打卡条件的，按照登记要求实行签名登记制度，记录上下班具体时间并亲笔签名确认。在实习期间，离开公司的情况需填写相应的手续对于有打卡条件的填写相应手续的同时要打卡离开。

2、实习学员必须严格遵守实习工作环境规章制度。

3、实习学员必须严格遵守实习的要求完成周工作计划和总结（根据实习内容，进行预习、实习课外学习）。

4、实习学员必须严格遵守实习工作管理规章制度，工作时间不得从事与项目开发无关的工作，不得擅自离岗，不得闲聊、玩游戏、看电影等。

5、实习学员必须遵守机房管理规定，使用者应保持电脑设备及其所在环境的清洁。实习结束后务必关机切断电源。

6、遵守其他管理规章制度。

* **实习违纪扣分：**

针对实习学员出勤情况及在训期间的表现情况设置

迟到或者早退、每次扣1份

出现违反制度情况，根据严重程度扣5-10

* **特别加分：**

针对学员在训期间在职业素养和技术钻研上的优秀表现并造成一定影响的情况给予加分，比如：模块技术创新、提出合理化建议、团队合作、强烈的责任感等等。可根据情况加1-5分

**实习硬件要求**

* 实习期间每人配备一台电脑。
* 开发工具及软件包 ：

**客户端操作系统：**

* 开发机器安装Windows 10系统 64位电脑
* 安装google浏览器
* 安装idea
* 安装MySQL
* 安装HBuilder工具
* 安装配置其他必须的一些软件

## 实习项目考核办法

### 1.实习项目需求

实习人员每天必须填写日报

完成当日工作小组内并作工作总结

**2.实习规范**

每日作息时间：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **时间** | **内容** | **备注** |
| **08:30** | **签到** |  |
| **8：50-9：00** | **现场授课** | **不得迟到，有考勤考核** |
| **9：00-11：30** | **现场授课** |  |
| **12：00-13：50** | **现场授课** |  |
| **13：50-14：00** | **现场授课** | **不得迟到，有考勤考核** |
| **14：00-17：30** | **现场授课** |  |

**违纪扣分：学员的平时出勤情况以及在培训期间出现的违反公司规章制度的情况扣除相应的分数。**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **迟到/早退** | **未完成任务** | **未能回答问题** | **未签到** |
| **第一次** | **-2分** | **-4分** | **-2分** | **-4分** |
| **以后每次** | **-（2\*n）分** | **-（4\*n）分** | **-2分** | **-4分** |

奖励加分：学员在实习期间表现优秀，如技术创新、责任感强、团队合作能力强、能够提出合理化建议等，可以相应的奖励加分。

项目分：学员分组完成项目并答辩，讲师根据学生项目最终答辩效果给出相应分数

**考核分数配比**

日常考勤30%+项目分50%+奖励分20%