编号： 0011

版本： 3.0

**失联儿童寻回网站**

需求构思及描述

项目负责人： 金昊宸

项目成员： 张轶群

项目成员： 薛子豪

项目成员： 彭宇

项目成员： 李多豪

项目成员： 王玥

编写： 王玥 2020 年 10月 4日

校对： 金昊宸 2020年 10月 4日

审核： 年 月 日

目 录

**第一章 引言 4**

1.1.项目目标 4

1.2.范围 4

1.3.定义 5

1.4参考文献 6

1.5.综述 6

**第二章 概述 6**

2.1项目介绍 6

2.2产品功能 6

2.3.用户特征 7

2.4.基本约束 8

2.5.假设和依赖 8

*2.5.1.假设 8*

*2.5.2.依赖 9*

第一章 引言

1.1.项目目标

本本文档是“失联儿童寻回网站”的需求文档。此文档将从各个方面详述“失联儿童寻回网站”的需求，包括功能性和非功能性需求，将尽可能满足完整、准确、无歧义、可理解等需求文档质量要求，从而保证需求说明能够准确无误地传达给开发过程中的相关人员，这是编写此文档的核心目的。

本文档的预期读者未：

* 1. 软件部件开发人员：根据本文档了解软件的预期功能，并据此进行详细设计和编码。
  2. 软件质量保证和测试人员：根据本文档进行功能性和非功能性测试，评价部件和代码质量。
  3. 维护人员：根据本文档理解系统中各部件之间的关系。
  4. 系统测试工程师：根据本文档理解系统并对系统进行测试。
  5. 客户方项目经理：依据本文档，判断对开发方需求的理解程度，以此调整开发方向。
  6. 系统用户：根据本文档检查需求是否买描述满足未来需要，并说明将来可能的变更。

1.2.范围

项目名称：失联儿童巡回网站

项目目标用户：普通用户，系统管理员，儿童收养机构，媒体

项目设计背景：

儿童失踪，是每一位家长心中的梦魇，一直得到社会上广泛的关注。对于那些不慎走失，甚至被拐卖的儿童，我们同情并替他们感到担心，对人贩子恨之入骨；也让我们对于自己的子女更加关注和担忧。但是这份痛苦却不及当事人的万分之一。

可以说现在的中国是一个已经发展的比较稳定和安全的国家了，但即便如此每年中国依然有着不少的儿童在不经意间脱离了父母的视线，其中甚至有一部分再也没有回来。根据2016年的不完全统计，中国0-14岁儿童人数大约为2.2亿，在16年的下半年中，中国走失儿童累计286人，找回260人，占比90.91%；其中在找回的260人中，包括：被拐卖18人；离家出走152人；迷路走失27人；不幸溺亡32人；不幸遇害20人；其他原因11人。可以从真实的数据看到，实际上每年我国的走失儿童占比并非谣传“每年走失20万儿童”那样夸张，甚至还可以说很低；同时召回率也高达90%。但值得注意的是，在这90%的召回率当中，有52个人永远的离开了这个世界。或许早上一时半刻将他们寻回，就可以保住他们脆弱的生命了。而那些到现在也没有召回的孩子们，哪怕只有一个，也是家长甚至整个社会永远的痛。

本平台至少具备以下功能：

* 1. 用户能够注册并登录该网站，享有一切用户权力
  2. 网站体系应设置管理权限，管理员可以对网站的相应内功进行管理
  3. 用户可以上传失联儿童信息
  4. 所有用户上传的信息需要经由专业机构进行鉴定审核
  5. 通过输入搜索姓名查询某名失联儿童，或直接浏览所有当前仍处于走失状态的儿童以及对应的相关信息
  6. 管理员可以在网站上发布辟谣类信息/公告和宣传性/科普性安全知识
  7. 提供一个可以供给第三平台的API

1.3.定义

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 定义 |
| 失联儿童寻回往网站 | 本文档负责的软件平台 |
| 媒体用户 | 注册本平台且使用本平台的媒体用户，已经过认证，可发布相应新闻媒体信息 |
| 系统管理员 | 管理此平台的项目中的专业人员，拥有最大权限 |
| 第三方认证人员 | 审核此平台内登记的失联儿童信息的真实性、可靠性 |

1.4参考文献

[1]百度百科，LBS词条

[2]Aysun Bozanta，Birgul Kutlu，Do Twitter phenomena check-in popular venues on Foursquare too? Information Discovery and Delivery，2018-08

[\*] 王安生.《软件工程化》[M].清华大学出版社,2014.

1.5.综述

本文档为顺呼-基于地理位置的实时信息分享平台的需求分析报告。本报告将在接下来四个章节分别从不同角度分析需求。

* 第一章（即本章）简要描述了本文档的撰写目的、适用范围、术语定义等。
* 第二章为概述，大体解释了本项目的功能、应用场景等。

第二章 概述

2.1项目介绍

本项目的目标就是建设一个走失儿童的登记与寻回网站，初衷是利用这个时代最强大的互联网的力量，帮助家长和那些需要救助的儿童搭建桥梁，尽可能快速的找回、并尽可能一个不落的找回走失儿童；同时，希望借由这个平台，让社会上的每一个群众、每一双眼睛都能通过上传相关信息贡献自己的一份力量。

与此同时，我们也希望能够借助于这个平台，通过社会法制与大众的监管，一同为孩子们创造一个安全的生活环境。也会转载并发布一些相关的新闻和安全科普类文章，供家长和孩子们参考。

2.2产品功能

普通用户：

* 1. 登陆注册，绑定手机号，实名验证。
  2. 查看失联儿童信息。
  3. 查看具体失联儿童信息内容，评论，分享，举报。
  4. 关注其他用户，第一时间收到其他用户的分享信息。
  5. 通过搜索关键词查找指定失联儿童信息，以查看更多内容。
  6. 编辑失联儿童信息，编辑标题，内容，插入图片，选择最近时间的失联位置，发送。

网站管理员：

* 1. 向网站数据库中添加失联儿童信息。
  2. 修改失联儿童信息。
  3. 删除失联儿童信息。
  4. 对网站内用户进行审核。
  5. 管理员可以在网站上发布辟谣类信息/公告和宣传性/科普性安全知识。

第三方认证人员：

* 1. 对预发布的失联儿童信息进行真实性、可靠性认证。
  2. 授权发布失联儿童信息。
  3. 对失联儿童信息的修改进行真实性、可靠性的认证

|  |  |
| --- | --- |
| **用户角色名称** | **特性** |
| 普通用户 | 对电子产品接受度较高，对新型产品充满好奇心；会在闲暇时间使用；在意产品的体验性，以及对自身的帮助，关心能否为自己带来精神或物质上的帮助。 |
| 管理员 | 一般为受过专业培训，对软件系统较为了解；维持系统正常运行；关心系统运行情况； |
| 第三方认证人员 | 一般为受过专业培训，对软件内容较为了解。 |

2.3.用户特征

|  |  |
| --- | --- |
| **基本要素** | **主要约束** |
| 监管政策 | 系统将经过监管部门的审查后上线，产品质量应符合国家安全标准。 |
| 隐私保护 | 系统应保证用户的隐私数据不被泄露。 |
| 地图功能 | 系统将外接其他地图平台，如高德地图、百度地图等。 |
| 使用语言 | 出于运行效率与移植考虑，后端应使用Java进行开发；司机与乘客端的Android端应使用Java语言进行开发，iOS端应使用Swift语言进行开发；管理员使用的应为网页端，使用HTML、CSS、JavaScript进行开发。 |
| 数据库 | 系统将使用关系数据库作为存储工具，可使用MySQL或者Oracle等。 |
| 操作系统 | 处于运行效率和资源利用率考虑，系统应选择Linux作为后端操作系统。 |
| 扩展性 | 为了系统的将来的扩展与维护，系统开发时应遵循高内聚、低耦合等开发原则。 |
| 开发时间 | 15天 |
| 开发成本 | 500元 |

2.4.基本约束

2.5.假设和依赖

2.5.1.假设

* 1. 有足够的普通用户、商家、广告、媒体使用本平台。
  2. 所有用户同意本系统获取相关的隐私信息。
  3. 第三方依赖有效且可靠
  4. 服务器和软件平台保持良好

2.5.2.依赖

* 1. 依赖第三方平台（如：微信，QQ等）的登录
  2. 依赖第三方平台的信息认证功能
  3. 第三方地图提供