## 1 阅读项目源码的大概思路

1、使用这个应用或者游戏，直到熟悉它的使用流程和功能

2、根据自己的体验分析代码实现（整体）

3、如果有条件和原作者请教项目思路

4、从最先启动的Activity开始，弄懂每个Activity功能如何实现以及它的布局实现

5、遇到不懂的代码，首先找搜索引擎（一般都能解决）。还不行就可以请教他人了

6、对新学到的知识点，一定要总结下来，并且定期的去回顾

7、最重要的一点：我认为要自己动手写，那怕是重新写一遍这个项目，或者自己设计一个类似的，再或者只写这个项目中的一部分。