

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ М. В. ЛОМОНОСОВА
ФАКУЛЬТЕТ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ МАТЕМАТИКИ И КИБЕРНЕТИКИ

КОМПЬЮТЕРНЫЙ ПРАКТИКУМ ПО УЧЕБНОМУ КУРСУ

«Введение в численные методы
Задание 1»

ОТЧЕТ

о выполненном задании

гор. Москва
2021 г.

Содержание

Цели	2
Постановка задачи	3
Описание алгоритмов	4
Тестирование	5
Выводы	11
Код программы	12

Цели

Целью данной работы является реализация численных методов нахождения решения заданных систем линейных алгебраических уравнений методом Гаусса, в том числе методом Гаусса с выбором главного элемента, и методом верхней релаксации.

- Решить заданную СЛАУ методом Гаусса и методом Гаусса с выбором главного элемента
- Вычислить определителю матрицы $\det(A)$
- Вычислить обратную матрицу A^{-1}
- Исследовать вопрос вычислительной устойчивости метода Гаусса
- Решить заданную СЛАУ итерационным методом верхней релаксации
- Разработать критерий остановки итерационного процесса для гарантированного получения приближенного решения исходной СЛАУ с заданной точностью
- Изучить скорость сходимости итераций к точному решению задачи при различных итерационных параметрах ω
- Проверить правильность решения СЛАУ на различных тестах

Постановка задачи

1. Дана система линейных уравнений $A\bar{x} = \bar{f}$ порядка $n \times n$ с невырожденной матрицей A . Написать программу, решающую СЛАУ заданного пользователем размера методом Гаусса и методом Гаусса с выбором главного элемента.

2. Написать программу численного решения СЛАУ заданного пользователем размера, использующую итерационный метод верхней релаксации. Итерационный процесс имеет вид:

$$(D + \omega A^{(-)}) \frac{x^{k+1} - x^k}{\omega} + Ax^k = f),$$

где ω - итерационный параметр.

Предусмотреть возможность задания элементов матрицы системы и ее правой части как во входном файле, так и с помощью специальных формул.

Описание алгоритмов

- Метод Гаусса

Алгоритм решения СЛАУ методом Гаусса подразделяется на два этапа.

На первом этапе осуществляется так называемый прямой ход, когда путём элементарных преобразований над строками систему приводят к ступенчатой или треугольной форме, либо устанавливают, что система несовместна. Для этого среди элементов первого столбца матрицы выбирают ненулевой, перемещают содержащую его строку в крайнее верхнее положение, делая эту строку первой. Далее ненулевые элементы первого столбца всех нижележащих строк обнуляются путём вычитания из каждой строки первой строки, домноженной на отношение первого элемента этих строк к первому элементу первой строки. После того, как указанные преобразования были совершены, первую строку и первый столбец мысленно вычёркивают и продолжают, пока не останется матрица нулевого размера. Если на какой-то из итераций среди элементов первого столбца не нашёлся ненулевой, то переходят к следующему столбцу и продолжают аналогичную операцию.

На втором этапе осуществляется так называемый обратный ход, суть которого заключается в том, чтобы выразить все получившиеся базисные переменные через небазисные и построить фундаментальную систему решений, либо, если все переменные являются базисными, то выразить в численном виде единственное решение системы линейных уравнений. Эта процедура начинается с последнего уравнения, из которого выражают соответствующую базисную переменную (а она там всего одна) и подставляют в предыдущие уравнения, и так далее, поднимаясь по «ступенькам» вверх. Каждой строчке соответствует ровно одна базисная переменная, поэтому на каждом шаге, кроме последнего (самого верхнего), ситуация в точности повторяет случай последней строки.

Задача нахождения обратной матрицы решается с помощью метода Гаусса-Жордана. Над расширенной матрицей, составленной из столбцов исходной матрицы и единичной того же порядка, производятся преобразования метода Гаусса, в результате которых исходная матрица принимает вид единичной матрицы, а на месте единичной образуется матрица, обратная исходной.

- Метод верхней релаксации

Система линейных уравнений

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ &\dots \\ a_{n1}x_1 + \dots + a_{nn}x_n &= b_n \end{cases}$$

приводится к виду
$$\begin{cases} P_{11}x_1 + P_{12}x_2 + \dots + P_{1n}x_n + c_1 &= 0 \\ &\dots \\ P_{n1}x_1 + P_{n2}x_2 + \dots + P_{nn}x_n + c_n &= 0 \end{cases}$$

где $P_{ij} = -\frac{a_{ij}}{a_{ii}}$, $c_i = \frac{b_i}{a_{ii}}$. То есть все $P_{ii} = -1$.

Метод применим только к положительноопределённым матрицам. По теореме Самарского для положительно определенных матриц A метод верхней релаксации сходится, если $0 < \omega < 2$. Значением по умолчанию является значение $\omega = \frac{4}{3}$. За вектор начального приближения берется нулевой вектор.

Тестирование

Тестирование проводится на наборах СЛАУ из приложения 1-13 и приложения 2-4 и тестах, которые я придумал сам.

Результат работы на невырожденных матрицах сравниваем с точным ответом, полученном с помощью библиотеки numpy.

Заметим, что метод верхней релаксации не работает на большинстве тестов. В тесте 3 матрица вырожденная, а в Testps положительная симметричная. Также для теста с матрицей 100x100 я обрезал выходные данные, чтобы они поместились в отчет. Обратная матрица вычисляется каждый раз при подсчете числа обусловленности.

```
test1
matrix A=
[[ 3. -2.  2. -2.]
 [ 2. -1.  2.  0.]
 [ 2.  1.  4.  8.]
 [ 1.  3. -6.  2.]]
vector b=
[[ 8.]
 [ 4.]
 [-1.]
 [ 3.]]
my program solution gauss:  [ 2.  -3.  -1.5  0.5]
my program solution relax:  [ 3.83977340e+21  2.68090019e+22  1.05109737e+22
-1.00888633e+22] |
numpy solution:  [ 2.  -3.  -1.5  0.5]

my program det:  24.000000000000001 |
numpy det:  24.0000000000000025

my program condition number:  229.99999999999997 |
numpy condition number:  229.99999999999986
```

```

test2
matrix A=
[[ 2.  3.  1.  2.]
 [ 4.  3.  1.  1.]
 [ 1. -7. -1. -2.]
 [ 2.  5.  1.  1.]]
vector b=
[[4.]
 [5.]
 [7.]
 [1.]]
my program solution gauss: [-3. -5. 39. -7.] |
my program solution relax: [ 1.74978037e+73  4.35085147e+73 -3.45240719e+74
 7.80335335e+73] |
numpy solution: [-3. -5. 39. -7.]

my program det: 1.9999999999999978 |
numpy det: 2.0000000000000002

my program condition number: 528.0000000000011 |
numpy condition number: 527.9999999999995

```

test3
Singular matrix!


```
testps
matrix A=
[[8. 7. 7.]
 [7. 7. 5.]
 [7. 5. 9.]]
vector b=
[[4.]
 [4.]
 [9.]]
my program solution gauss:  [-8.6  6.1  4.3]
my program solution relax:  [-8.5999948  6.09999612  4.29999808] |
numpy solution:  [-8.6  6.1  4.3]

my program det:  10.0 |
numpy det:  9.999999999999993

my program condition number:  176.0 |
numpy condition number: 176.000000000000009
```

testp2

matrix A=

```
[[4.90000000e-05 1.07914666e+00 1.17229263e+00 1.26548658e+00
 1.35872818e+00 1.45201708e+00]
[8.79146657e-01 2.40100000e-09 1.06548658e+00 1.15872818e+00
 1.25201708e+00 1.34535296e+00]
[7.72292630e-01 8.65486582e-01 1.17649000e-13 1.05201708e+00
 1.14535296e+00 1.23873549e+00]
[6.65486582e-01 7.58728176e-01 8.52017079e-01 5.76480100e-18
 1.03873549e+00 1.13216434e+00]
[5.58728176e-01 6.52017079e-01 7.45352959e-01 8.38735488e-01
 2.82475249e-22 1.02563919e+00]
[4.52017079e-01 5.45352959e-01 6.38735488e-01 7.32164340e-01
 8.25639190e-01 1.38412872e-26]]
```

vector b=

```
[[146.86939399]
 [ 89.08079043]
 [ 75.40526114]
 [ 69.37618934]
 [ 65.99267266]
 [ 63.82917551]
 [ 62.32738267]
 [ 61.22427221]
 [ 60.37981297]
 [ 59.71263954]]
```

my program solution gauss: [-86.77332727 -28.6338834 -14.84893734 -8.75717686 -5.32866692
-3.12923449 -1.59711479 -0.46765487 0.40003438 1.08780167] |

my program solution relax: [9.99111524e+005 -1.21932039e+014 2.98998271e+026 -1.47302936e
1.45792360e+064 -2.89886059e+089 1.15791706e+119 -9.29123172e+152
1.49762399e+191 -4.84901663e+233] |

numpy solution: [-86.77332727 -28.6338834 -14.84893734 -8.75717686 -5.32866692
-3.12923449 -1.59711479 -0.46765487 0.40003438 1.08780167]

my program det: 5.474482228062905e-26 |

numpy det: 5.474482228062891e-26

my program condition number: 5504.431157246059 |

numpy condition number: 5504.43115823677

```

tmp = [i for i in np.arange(0, 2, 0.01)]
A, b = read_data('testps')
X = Solve(A, b)
counts = []
for x in tmp:
    counts.append((X.relax(x, 0.001, 20000)[1], x))
print('best omega is ', min(counts)[1], 'steps=', min(counts)[0])
best omega is  1.58 steps= 30

```

Выводы

Метода Гаусса находит решение с высокой точностью.

Метод верхней релаксации позволяет находить решение с заданной точностью, однако множество применимости этого метода сильно уже, чем у методов Гаусса.

Код программы

```
1 import numpy as np
2 def read_data(name): # Загрузка матрицы из файла
3     tmp = np.loadtxt(name)
4     A = tmp[:, :-1]
5     b = tmp[:, -1]
6     return A, b
7
8 def make_matrix(n, M = 4, x = 1): # Создание матрицы по формуле из условия
9     q = 1.001 - 2 * M * 0.001
10    A = np.zeros((n, n))
11    for i in np.arange(n):
12        for j in np.arange(n):
13            if i != j:
14                A[i, j] = q**(i + j + 2) + 0.1 * (j - i)
15            else:
16                A[i, j] = (q - 1) ** (i + j + 2)
17    b = np.zeros(n)
18    for i in np.arange(n):
19        b[i] = n * np.exp(x / (i+1)) * np.cos(x)
20    return A, b
21
22 class Solve: # класс решения СЛАУ
23     def __init__(self, A, b, y=0):
24         self.A = A
25         self.b = b
26         self.inv = None
27         self.n = b.shape[0]
28         self.C = self.A.copy()
29         self.y = self.b.copy()
30         self.x = np.zeros(self.n)
31         self.transposition = list(np.arange(self.n))
32         self.det = 1
33
34     def gauss(self): # классический метод Гаусса
35         for i in np.arange(self.n):
36             for x in np.arange(i, self.n):
37                 if self.C[x, i] != 0:
38                     self.C[[x, i]] = self.C[[i, x]]
39                     break
40             x = self.C[i, i]
41             if x == 0:
42                 print('_Singular_matrix_')
43                 return -1
44             self.det *= x
45             self.C[i] /= x
46             self.y[i] /= x
47
48             for j in np.arange(i+1, self.n):
49                 first = self.C[j, i]
50                 self.C[j] -= self.C[i] * first
51                 self.y[j] -= self.y[i] * first
52
53     def gauss_m(self): # Метод Гаусса с выбором максимального элемента
54         for i in np.arange(self.n):
55             piv = np.argmax(np.abs(self.C[i]))
56             ind_i = self.transposition.index(i)
57             ind_piv = self.transposition.index(piv)
58             self.transposition[ind_i] = piv
59             self.transposition[ind_piv] = i
60             self.C[:, [i, piv]] = self.C[:, [piv, i]]
61             if ind_i != ind_piv:
62                 self.det *= -1
```

```

63     x = self.C[i, i]
64     if x == 0:
65         self.det = 0
66         print('Singular_matrix')
67         return -1
68     self.det *= x
69     self.C[i] /= x
70     self.y[i] /= x
71
72     for j in np.arange(i+1, self.n):
73         first = self.C[j, i]
74         self.C[j] -= self.C[i] * first
75         self.y[j] -= self.y[i] * first
76
77 def gauss_reverse(self): # обратный ход
78     for i in np.arange(self.n - 1, -1, -1):
79         self.x[i] = self.y[i]
80         for j in np.arange(i+1, self.n):
81             self.x[i] -= self.x[j] * self.C[i, j]
82
83 def compute_det(self): # подсчет определителя
84     if ((self.C == self.A).all()):
85         self.gauss_m()
86     return self.det
87
88 def solve(self, mode): # функция для вызова решения
89     if (mode == 0):
90         self.gauss()
91     else:
92         self.gauss_m()
93     self.gauss_reverse()
94     return np.array([self.x[self.transposition[i]] for i in np.arange(self.n)])
95
96 def inverse(self): # нахождение обратной матрицы
97     self.inv = np.eye(self.n, dtype = float)
98     tmp = self.A.copy()
99     for i in np.arange(self.n):
100         for x in np.arange(i, self.n):
101             if tmp[x, i] != 0:
102                 tmp[[x, i]] = tmp[[i, x]]
103                 self.inv[[x, i]] = self.inv[[i, x]]
104                 break
105     x = tmp[i, i]
106     tmp[i] /= x
107     self.inv[i] /= x
108
109     for j in np.arange(i+1, self.n):
110         first = tmp[j][i]
111         tmp[j] -= tmp[i]*first
112         self.inv[j] -= self.inv[i]*first
113     for i in np.arange(self.n - 1, -1, -1):
114         x = tmp[i, i]
115         for j in np.arange(i - 1, -1, -1):
116             first = tmp[j, i]
117             tmp[j] -= tmp[i] * first
118             self.inv[j] -= self.inv[i] * first
119     return self.inv
120
121 def compute_norm(self, A): # подсчет нормы матрицы бесконечная()
122     return np.linalg.norm(A, np.inf)
123
124 def condition_number(self): # подсчет числа обусловленности
125     if (self.inv == None):
126         self.inverse()

```

```

127     return self.compute_norm(self.A) * self.compute_norm(self.inv)
128
129
130 def relax(self, omega = 4/3, epsilon = 0.000001, max_iter = 2000): # метод верхней
    релаксации
131     cur = np.zeros(self.n, dtype=float)
132     count = 0
133     while self.compute_norm(self.A @ cur - self.b) > epsilon and count < max_iter:
134         for i in np.arange(self.n):
135             sum1 = 0
136             for j in np.arange(self.n):
137                 if i != j:
138                     sum1 += self.A[i, j] * cur[j]
139             cur[i] = cur[i] * (1 - omega) + (self.b[i] - sum1) * omega / self.A[i, i]
140         count += 1
141     return cur, count

```