Оглавление

# Требования к системе

# Быстрый старт

# Установка

# Удаление программы

# Теоретические сведения (важно)

## Как хранятся уровни и карточки

## Особенности и механизм игры

# Работа с БД в CardsEditor

## Загрузка БД

## Создание новой БД

## Создание карточек

## Создание уровней

## Добавление карточек в уровни

# Процесс игры

## Старт программы VGame

# Настройки

## Подсказки

## Текст озвучки

## Голос

## Вид

## База данных

## Музыка прим. Регулировка громкости

## Управление настройками

## Перезапуск игры

# Показатели статистики

## Статистика уровней в VGame

## Статистика в CardsEditor

# Приложение. Используемые компоненты и их назначение

## RHVoice

## Браузер CefSharp

## LiveCharts

## SQLite

## .NET Framework

## Распространяемый пакет Visual C++ для Visual Studio 2015

# Ссылки, контакты и связь с разработчиком