



异常处理

- 手动抛出异常throw
 - Java异常类对象除在程序执行过程中出现异常时由系统自动生成并抛出，也可根据需要手工创建并抛出。
 - 在捕获一个异常前，必须有一段代码先生成异常对象并把它抛出。这个过程我们可以手工做，也可以由JRE来实现，但是他们调用的都是throw子句。
 - 注意抛出运行时异常和Checked异常的区别
 - 抛出Checked异常，该throw语句要么处于try块中，要么方法签名中石油throws抛出
 - 抛出运行时异常，没有以上要求



自定义异常

- 在程序中，可能会遇到任何标准异常类都没有充分的描述清楚的问题，这种情况下可以创建自己的异常类
- 从Exception类或者它的子类派生一个子类即可
- 习惯上，定义类应该包含2个构造器：一个是默认构造器，另一个是带有详细信息的构造器



总结

- 异常类型
 - 一张图
- 异常处理
 - 五个关键字（try, catch, finally, throws, throw）
 - 先逮小的，再逮大的
 - 自定义异常
- 注意
 - try-finally也可以呀
 - 遇到了return和throw还会执行finally语句；遇到System.exit()就不会执行finally语句了
 - throw了运行时异常，则方法声明中不需要throws